

109-Article Text-467-4-10-201 - Beta

by Widodo Winarso

Submission date: 13-Jul-2020 03:45AM (UTC-0400)

Submission ID: 1354792160

File name: 109-Article_Text-467-4-10-201.pdf (659.76K)

Word count: 4000

Character count: 26405

Berpikir kritis siswa ditinjau dari gaya kognitif *visualizer* dan *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri

Widodo Winarso, Widya Yulistiana Dewi¹

Abstrak: Strategi siswa dalam menyelesaikan masalah matematika tentunya tidak lepas dari cara siswa menerima dan mengolah informasi yang disebut sebagai gaya kognitif. Siswa mempunyai gaya kognitif yang berbeda ketika belajar. Ada siswa memiliki gaya kognitif *visualizer* dan ada juga yang memiliki gaya kognitif *verbalizer*. Perbedaan gaya kognitif tersebut akan memicu kemampuan berpikir kritis siswa. Penelitian ini dilakukan di *Madrasah Tsanawiyah Daru'l Hikam Kota Cirebon* dengan menggunakan metode kuantitatif jenis kausal-komparatif. Teknik pengambilan sampel menggunakan *cluster random sampling*, dengan jumlah sampel sebanyak 45 siswa, yaitu 24 siswa *visualizer* dan 21 siswa *verbalizer*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa siswa *visualizer* memperoleh nilai rata-rata sebesar 50,15 sedangkan siswa *verbalizer* memperoleh nilai rata-rata 40,05. Apabila dilihat dari rata-rata persentase hasil tiap aspek berpikir kritis, siswa *visualizer* dapat dikategorikan cukup baik, sedangkan siswa *verbalizer* dapat dikategorikan kurang. Hal ini menunjukkan bahwa terdapat perbedaan berpikir kritis antara siswa dengan gaya kognitif *visualizer* dan siswa dengan gaya kognitif *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri.

Kata kunci: *Berpikir Kritis; Gaya Kognitif; Pemecahan Masalah; Geometri*

Abstract: Student's strategy in solving mathematics problem cannot be separated from the way students receive and process the information which is called as cognitive style. Students have different cognitive styles as they learn. They tend to have visualizer cognitive style and the others have verbalizer. The different cognitive styles will trigger students' critical thinking skills. This research was conducted in *Madrasah Tsanawiyah Daru'l Hikam Cirebon* using the quantitative method of a causal-comparative. The sampling technique used cluster random sampling, with a total sample of 45 students, 24 students are visualizer and the remaining is verbalizer. The results showed that the visualizer students obtained an average score of 50.15, while the verbalizer students got 40.05. Viewing from the average percentage of the results of each aspect of critical thinking, visualizer students can be categorized quite well, while the verbalizer students can be

¹IAIN Syekh Nurjati Cirebon, Indonesia, widodoiain@gmail.com

categorized less. This research implies that there are differences in critical thinking between students with visualizer cognitive style and students with verbalizer in solving geometry problems.

Keywords: *Critical Thinking; Cognitive Style; Problem-solving; Geometry*

A. Pendahuluan

Pembelajaran matematika merupakan sebuah proses pemberian pengalaman belajar tentang matematika kepada siswa melalui kegiatan terencana yang disiapkan oleh guru. Dalam pembelajaran matematika, guru harus memberikan peluang kepada siswa untuk berusaha dan mencari pengalamannya sendiri terkait objek matematika yang sedang dipelajarinya. Menurut Burton (2012), tujuan belajar matematika adalah mendorong siswa untuk menjadi pemecah masalah (*problem solver*) berdasarkan proses berpikir yang kritis, logis, dan rasional. Namun, kebanyakan siswa menganggap bahwa pembelajaran matematika merupakan pembelajaran yang sulit karena kebanyakan siswa kurang memiliki minat yang tinggi jika menjumpai soal-soal matematika yang tidak sederhana bahkan cenderung menghindarinya.

Strategi siswa dalam menyelesaikan masalah matematika khususnya pada materi geometri tentunya tidak lepas dari cara siswa menerima dan mengolah informasi yang didapatkan yang disebut sebagai gaya kognitif. Siswa mempunyai gaya yang berbeda dalam memecahkan masalah dan ketika mereka belajar. Siswa akan memilih cara yang disukai dalam memproses dan mengorganisasi informasi sebagai respon terhadap lingkungannya (Sari & Budiarto, 2016).

Menurut Uno (2006) gaya kognitif merupakan suatu cara yang berbeda untuk melihat, mengenal, dan mengorganisasi informasi. Namun, kebanyakan guru kurang mengetahui tipe gaya kognitif dari masing-masing siswanya. Oleh karena itu, seorang guru dituntut untuk dapat mengetahui tipe gaya kognitif siswanya. Menurut Keefe (1979), pengelompokan gaya kognitif didasarkan atas empat dimensi, yaitu: 1) *Perceptual modality preference*, merupakan gaya kognitif yang berkaitan dengan kebiasaan dan kesukaan seseorang dalam menggunakan alat

indranya khususnya kemampuan melihat gerakan secara visual atau spasial, pemahaman *auditory* atau verbal. 2) *Field dependent field independent*, merupakan gaya kognitif yang dimiliki seseorang dalam berinteraksi dengan lingkungannya. 3) *Scanning*, merupakan gambaran kecenderungan seseorang dalam menitikberatkan perhatiannya pada suatu informasi. 4) *Strong and weakness automatization*, merupakan gambaran kapasitas seseorang untuk menampilkan tugas (*task*) secara berulang-ulang.

Informasi yang disajikan dalam matematika dapat berupa simbol verbal dan simbol visual. Penerimaan informasi berupa simbol verbal dan simbol visual ini termasuk pada *perceptual modality preference*, informasi tersebut dapat diterima oleh siswa bisa berbeda tergantung pada gaya kognitifnya. Menurut McEwan dan Reynolds (2007), gaya kognitif yang berkaitan dengan kebiasaan seseorang menggunakan alat inderanya dibagi menjadi dua kelompok, yaitu *visualizer* dan *verbalizer*. Seseorang dengan gaya kognitif *visualizer* cenderung lebih mudah untuk menerima, memproses, menyimpan, dan menggunakan informasi dalam bentuk gambar maupun grafik (Hegarty & Kozhevnikov, 1999). Sedangkan seseorang dengan gaya kognitif *verbalizer* cenderung lebih mudah untuk menerima, memproses, menyimpan, dan menggunakan informasi dalam bentuk pembahasan teks atau tulisan.

Hal senada juga diungkapkan Klein (2003), bahwa siswa yang bergaya kognitif *visualizer*, memiliki kecenderungan dalam menerima informasi dalam pembelajaran yang sifatnya visual (misalnya diagram, gambar, dan grafik) sedangkan yang menyukai informasi lisan yang dapat dibaca atau didengarkan termasuk kedalam siswa yang bergaya kognitif *verbalizer*. Perbedaan gaya kognitif ini tentunya berpengaruh pada strategi yang digunakan dalam menyelesaikan masalah matematika. Maka siswa dengan gaya kognitif yang berbeda tentunya memiliki strategi pemecahan masalah yang berbeda sehingga perbedaan itu akan memicu perbedaan kemampuan berpikir kritis siswa (Sari & Budiarto, 2016).

Kemampuan berpikir merupakan dasar dalam suatu proses pembelajaran (Heong, Yunos, Hassan, Othman, & Kiong, 2011). Berpikir kritis memungkinkan siswa untuk menganalisis pikirannya dalam menentukan pilihan dan menarik kesimpulan dengan cerdas. Kemampuan berpikir kritis merupakan bagian dari kemampuan berpikir tingkat tinggi

(Krulik, 1996). Apabila siswa diberi kesempatan untuk menggunakan pemikiran dalam tingkatan yang lebih tinggi di setiap tingkat kelas, pada akhirnya mereka terbiasa membedakan antara kebenaran dan kebohongan, penampilan dan kenyataan, fakta dan opini, pengetahuan dan keyakinan. Kemampuan berpikir kritis merupakan cara berpikir reflektif dan beralasan yang difokuskan pada pengambilan keputusan untuk memecahkan masalah (Ennis, 1985). Dengan demikian, proses mental ini akan memunculkan kemampuan berpikir kritis siswa untuk dapat menguasai matematika secara mendalam.

Hasil penelitian Jacob (2012) menjelaskan bahwa pembelajaran matematika dalam keterampilan berpikir kritis, jika didorong dengan benar dapat menghasilkan perbaikan dalam pencapaian matematis. Menurut Kim, Sharma, Land dan Furlong (2013) bahwa melalui penerapan modul pembelajaran aktif, tingkat kritis siswa rata-rata turun dalam kategori "berkembang", namun nilai siswa pada laporan individual menunjukkan peningkatan yang signifikan secara statistik. Valindra (2014) menambahkan bahwa keterampilan disposisi dan inferensi telah menunjukkan kontribusi signifikan terhadap kemampuan berpikir kritis matematis.

Berdasarkan wawancara dengan guru mata pelajaran matematika di Madrasah Tsanawiyah Daru'l Hikam, kemampuan berpikir kritis siswa dalam pembelajaran matematika masih kurang, karena dilihat dari sebagian siswa ketika diberi latihan soal yang berbeda sedikit dari contoh soal yang sudah dijelaskan siswa mengalami kesulitan. Sebagaimana hasil studi kasus yang dilakukan oleh peneliti di kelas, bahwa siswa mengalami kesulitan dalam mengerjakan soal geometri yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari, dalam hal ini siswa masih kurang berpikir secara lebih mendalam. Selain itu, siswa juga kurang teliti dalam menjawab soal. Siswa hanya menghafal rumus saja tanpa memahaminya, sehingga siswa kurang mengatur strategi dalam menjawab soal.

Kemampuan berpikir kritis siswa sangat perlu dikembangkan untuk mendukung keberhasilan dalam belajar matematika khususnya pada penyelesaian masalah geometri. Berpikir kritis dapat membantu siswa dalam meningkatkan pemahaman materi yang dipelajari dengan mengevaluasi secara kritis argumen pada buku, diskusi kelompok, tugas dalam menyelesaikan permasalahan, dan termasuk juga argumentasi guru

dalam kegiatan pembelajaran. Seorang guru perlu memikirkan langkah-langkah yang tepat untuk membuat proses pembelajaran matematika yang memberikan kesempatan bagi siswa untuk dapat mengembangkan kemampuan berpikir kritisnya.

Guru dapat melatih kemampuan berpikir kritis dengan menghadapkan siswa pada masalah-masalah yang sifatnya menantang, seperti masalah geometri. Masalah yang menantang tersebut akan memberikan kesempatan kepada siswa untuk menggunakan segala kemampuan yang dimiliki termasuk kemampuan berpikir tingkat tinggi yaitu berpikir kritis. Bailin, Case, Coombs, dan Daniels (1999) mendefinisikan kompetensi dalam berpikir kritis memiliki yang dibutuhkan sumber daya intelektual untuk menyelesaikan tugas-tugas tertentu secara memadai dan secara bersama dengan kebiasaan untuk menerapkannya secara tepat.

Gambaran tahapan berpikir kritis dapat dilihat melalui langkah-langkah siswa dalam menyelesaikan masalah geometri. Langkah-langkah dalam menjawab permasalahan siswa berbeda-beda antara yang bergaya kognitif *visualizer* dengan bergaya kognitif *verbalizer* sehingga diperlukan kemampuan seorang guru dalam memahami gambaran berpikir kritis siswa. Perlakuan tersebut diperlukan agar guru dapat melihat kesesuaian pembuatan rancangan pembelajaran dengan gaya kognitif siswa.

Berdasarkan uraian di atas, maka yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini, yaitu: 1) Bagaimana sebaran gaya kognitif siswa? 2) Bagaimana keterampilan berpikir kritis siswa ditinjau dari gaya kognitif *visualizer* dan *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri? Dan 3) Adakah perbedaan berpikir kritis antara siswa bergaya kognitif *visualizer* dengan siswa yang bergaya kognitif *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri?

B. Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif jenis kausal-komparatif (Mertens, 2014). Fokus dalam penelitian ini mengenai berpikir kritis siswa ditinjau dari gaya kognitif *visualizer* dan *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri. Penelitian ini dilakukan di Madrasah Tsanawiyah Daru'l Hikam Kota Cirebon tahun ajar 2016/2017.

Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan *Cluster Random Sampling*, yaitu peneliti mengambil sampel kelompok secara acak, dalam hal ini kelompok tersebut dianggap sebagai rombongan belajar (rombel). Peneliti menggunakan cara undian untuk menentukan sampel (Kothari, 2004) sedangkan untuk mendapatkan target sampel penelitian, peneliti memberikan angket kesuluruh siswa kelas VIII B dan VIII C dari kelas VIII yang ada. Hal tersebut dilakukan untuk mengidentifikasi gaya kognitif siswa, *verbalizer* atau *visualizer*. Kemudian didapat sampel dalam penelitian ini adalah kelas VIII B yang terdiri dari 14 siswa *visualizer* dan 11 siswa *verbalizer* sedangkan untuk kelas VIII C terdiri dari 10 siswa *visualizer* dan 10 siswa *verbalizer*.

Instrumen pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket dan tes (Cohen, Manion & Morrison, 2013). Angket yang digunakan dalam penelitian ini dikembangkan oleh penulis. Adapun dalam proses pengembangannya mengadopsi konsep gaya kognitif (Thomas & McKay, 2010) dan pengukuran skala sikap (Boone & Boone, 2012). Angket atau kuesioner ini berupa kuesioner tertutup, digunakan untuk mengklasifikasikan gaya kognitif yang dimiliki dari masing-masing siswa. Kuesioner terdiri dari 24 item pernyataan yang terbagi menjadi 2 bagian yaitu 12 pernyataan untuk gaya kognitif *visualizer* dan 12 pernyataan untuk gaya kognitif *verbalizer*. Masing-masing pernyataan memiliki 4 alternatif jawaban yaitu, Sangat Setuju (SS), Setuju (S), Tidak Setuju (TS), Sangat Tidak Setuju (STS) dengan skala *likert*.

Tabel 1. Kisi-kisi Instrumen Angket

Gaya Kognitif	Indikator	Item Pertanyaan		
		(+)	(-)	Jumlah
Gaya Kognitif <i>Visualizer</i>	Kemampuan memahami sesuatu dalam bentuk gambar atau grafik	1, 5	22	3
	Kemampuan mengingat sesuatu secara visual	18, 21	13	3
	Berpikir secara visual	7, 15	-	2
	Rapi dan teratur terhadap aktivitas visual	3	-	1
	Teliti dan singkat dalam menjawab pertanyaan	9, 19	20	3

Gaya Kognitif	Indikator	Item Pertanyaan		
		(+)	(-)	Jumlah
Gaya Kognitif <i>Verbalizer</i>	Kemampuan memahami sesuatu secara verbal	11, 23	2	3
	Kemampuan mengingat sesuatu secara verbal	8	4	2
	Kemampuan berbicara	6, 12, 17	16	4
	Kemampuan berpikir dalam mengolah kata	14	10	2
	Menjawab pertanyaan dengan jawaban rinci	24	-	1
Jumlah				24

Tes yang digunakan dalam penelitian ini berbentuk *essay* (uraian) yang dikembangkan oleh peneliti. Adapun pengembangan tes mengadopsi konsep capaian belajar geometri di sekolah menengah (Van de Walle, Karp & Williams, 2007) dan pengembangan tes uraian (Ennis, & Weir, 1985; Detlefsen, 2013). Jumlah tes uraian yang digunakan sebanyak 8 item yang digunakan untuk mengukur keterampilan berpikir kritis siswa.

Tabel 2. Kisi-kisi Instrumen Tes

Tes	Indikator	Nomor Soal
Berpikir Kritis	Memberikan penjelasan sederhana cara menemukan rumus luas permukaan kubus	3
	Membangun keterampilan dasar dalam menentukan kebenaran sifat-sifat balok	1
	Menyimpulkan hasil perhitungan volume kubus pada gambar dengan cara membandingkan	4
	Memberikan penjelasan lanjut dalam menghitung volume kubus dan balok	6, 7
	Mengatur strategi dan taktik dalam menghitung volume kubus serta luas permukaan kubus dan balok	2, 5, 8
Jumlah		8

Hipotesis dalam penelitian ini merupakan hipotesis komparasional. Uji hipotesis yang digunakan adalah uji t (*Independent Samples T Test*).

Namun sebelum melakukan pengujian hipotesis, maka diperlukan pengujian prasyarat yang meliputi uji normalitas dan uji homogenitas. Jika data berpikir kritis siswa tersebut berdistribusi normal maka pengujian dilanjutkan dengan uji homogenitas dan uji hipotesis yaitu uji t untuk dua sampel independen. Sebaliknya jika data berpikir kritis siswa yang diperoleh tidak berdistribusi normal maka pengujian dilanjutkan dengan uji homogenitas dan uji hipotesis yaitu uji *mann whitney U*.

C. Temuan dan Pembahasan

Hasil penelitian setelah dilakukan studi lapangan, berdasarkan penyebaran angket gaya kognitif di kelas VIII B Madrasah Tsanawiyah Daru'l Hikam Kota Cirebon, diperoleh siswa cenderung memiliki gaya kognitif *visualizer* sebanyak 56% (14 orang) dan siswa cenderung memiliki gaya kognitif *verbalizer* sebanyak 44% (11 orang). Hal ini menunjukkan bahwa sebagian besar siswa di kelas VIII B cenderung memiliki gaya kognitif *visualizer*. Di kelas VIII C, siswa cenderung memiliki gaya kognitif *visualizer* sebanyak 50% (10 orang) dan siswa cenderung memiliki gaya kognitif *verbalizer* sebanyak 50% (10 Orang). Hal ini menunjukkan bahwa jumlah siswa di kelas VIII C yang memiliki gaya kognitif *visualizer* sama banyak dengan siswa yang memiliki gaya kognitif *verbalizer*.

Sebaran gaya kognitif menunjukkan tingkat keberagaman gaya kognitif siswa. Hal ini dijadikan sebagai prediktor dalam penelitian ini karena gaya kognitif diakui sebagai dimensi psikologis yang penting sebagai pembeda cara individu dalam memperoleh dan memproses informasi (Ausburn & Ausburn, 1978). Selain itu, gaya kognitif telah diakui berbeda dengan kemampuan kognitif, kecerdasan, kepribadian, dan gaya belajar (Kozhevnikov, 2007; Riding, 1997). Gaya kognitif juga merupakan prediktor kinerja akademis yang baik jika dibandingkan dengan telaah pada kecerdasan individu (Sternberg & Zhang, 2014).

Hal tersebut akan berdampak pada kemampuan berpikir siswa dalam menyelesaikan masalah matematika. Penyelesaian masalah matematika, khususnya pada materi geometri dapat dilakukan dengan berpikir sederhana maupun berpikir kritis. Menurut Ennis (1985), bahwa berpikir kritis merupakan pemikiran reflektif dan masuk akal yang berfokus pada penentuan apa yang harus dilakukan atau dipercaya. Kemampuan berpikir kritis mencakup hal-hal seperti menerapkan informasi yang tersedia ke situasi baru, menganalisis penyebab atau motif untuk situasi, dan mengevaluasi pendapat tentang subjek tertentu. Sedangkan Mcpeck (2016) mendefinisikan berpikir kritis sebagai keterampilan dan disposisi

untuk secara tepat menggunakan skeptisisme reflektif. Lipman (2003) mengklaim bahwa berpikir kritis adalah pemikiran yang memungkinkan untuk menilai, didasarkan pada kriteria, mengkoreksi, serta kritis terhadap konten.

Keberagaman gaya kognitif tersebut menjadi fokus pembahasan terkait dengan berpikir kritis siswa dalam menyelesaikan masalah geometri. Adapun data penelitian yang terkait dengan capaian berpikir kritis siswa adalah sebagai berikut.

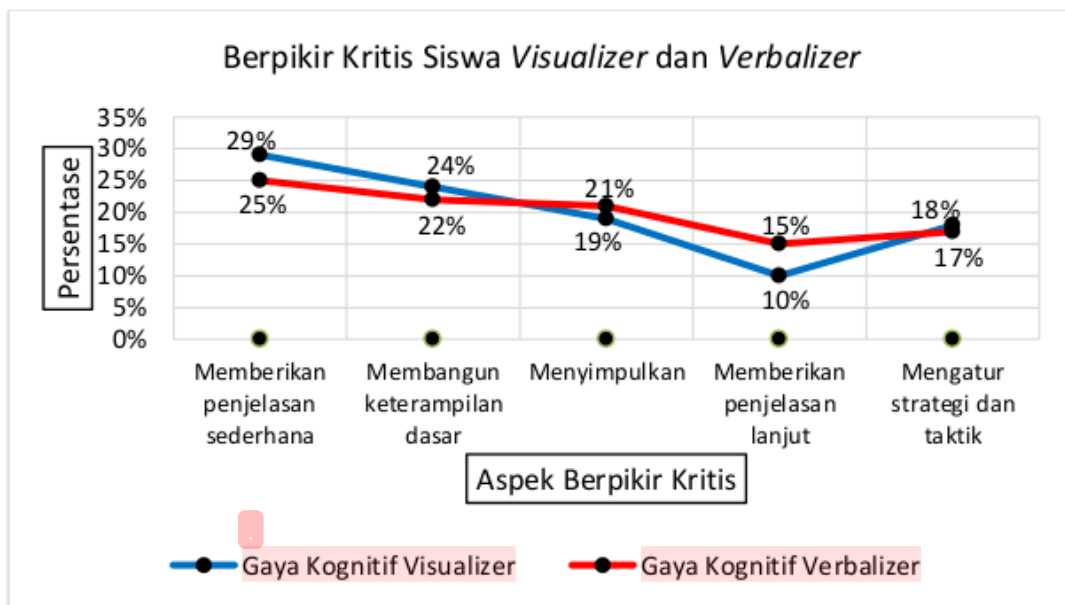
Tabel 3. Hasil Statistik Deskriptif

	N	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation	Variance
Berpikir Kritis Siswa Verbalizer	24	35	73	50,15	11,595	134,445
Valid N (listwise)	24					
Berpikir Kritis Siswa Verbalizer	21	22	63	40,05	13,577	184,323
Valid N (listwise)	21					

Berdasarkan hasil analisis statistik deskriptif, diperoleh nilai rata-rata berpikir kritis 50,15 untuk siswa dengan gaya kognitif *visualizer* dalam menyelesaikan masalah geometri sedangkan siswa dengan gaya kognitif *verbalizer* memperoleh nilai rata-rata 40,05. Hal ini berarti bahwa siswa dengan gaya kognitif *visualizer* cenderung lebih baik daripada siswa dengan gaya kognitif *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri.

Perbedaan gaya kognitif siswa ini memiliki efek terhadap keterampilan berpikir kritis. Berpikir kritis melibatkan penalaran logis dan kemampuan memisahkan fakta dari opini, memisahkan informasi secara kritis dengan pembuktian sebelum informasi tersebut diterima atau ditolak. Dengan kata lain bahwa berpikir kritis membuat siswa menganalisis, mempertanyakan isu, memberikan gagasan, memberikan solusi dari masalah yang dipecahkan sehingga siswa dapat mengambil keputusan cerdas saat menghadapi tantangan dalam belajar (Rfaner, 2006). Menurut Fahim & Pezeshki (2012), bahwa Kemampuan berpikir kritis melibatkan penalaran dan aktif pertimbangan apa yang diterima dari pada penerimaan gagasan begitu saja. Pendapat lain merefleksikan bahwa berpikir kritis sebagai pemikiran reflektif yang dapat disesuaikan dengan konsep pemikirannya, seperti pemikiran tingkat tinggi, pemecahan masalah, dan metakognisi (Ennis, 1987; 1989; McPeck, 1990).

Pembelajaran matematika sebaiknya dapat melibatkan siswa dalam teknik belajar aktif, dalam konteks keterampilan interpersonal dapat meningkatkan berpikir kritis siswa (Burbach, Matkin & Fritz, 2004) sehingga diperlukan pembelajaran kooperatif yang dapat membangun keterampilan berpikir kritis tersebut. Pada konteks yang sama, berdasarkan data siswa pada tes berpikir kritis dalam menyelesaikan masalah geometri, diketahui bahwa siswa dengan gaya kognitif *visualizer* unggul dalam tiga aspek, yaitu memberikan penjelasan sederhana, membangun keterampilan dasar, serta mengatur strategi dan taktik. Sedangkan siswa dengan gaya kognitif *verbalizer* unggul pada dua aspek berpikir kritis dalam menyelesaikan masalah geometri, yaitu aspek menyimpulkan dan memberikan penjelasan lanjut (Grafik 1).



Grafik 1. Perbandingan Berpikir Kritis Siswa

Pada aspek pertama, yaitu aspek “kemampuan memberikan penjelasan sederhana” lebih unggul siswa yang bergaya kognitif *visualizer* jika dibandingkan dengan siswa gaya kognitif *verbalizer* dengan besaran selisih persentasenya adalah 4%. Pada aspek yang kedua, yaitu aspek “membangun keterampilan dasar” lebih unggul siswa yang bergaya kognitif *visualizer* jika dibandingkan dengan siswa gaya kognitif *verbalizer* dengan besaran selisih persentasenya adalah 2%. Hal tersebut berarti bahwa siswa dengan gaya kognitif *visualizer* mampu memberikan jawaban dengan penjelasan yang sederhana (singkat) namun jelas dalam menyelesaikan masalah geometri, serta mampu membangun keterampilan dasar geometri.

Pada aspek yang ketiga dan keempat memiliki makna kecenderungan lain. Siswa gaya kognitif *verbalizer* jika dibandingkan dengan siswa gaya *visualizer* lebih unggul pada kemampuan menyimpulkan dengan besaran selisih persentasenya adalah 2%, dan kemampuan memberikan penjelasan lanjut terkait pemecahan masalah geometri dengan selisih besaran persentasenya adalah 5%. Pada aspek yang kelima, yaitu aspek “kemampuan mengatur strategi dan taktik,” siswa gaya kognitif *visualizer* lebih unggul 1% capaiannya, jika dibandingkan dengan siswa gaya kognitif *verbalizer*.

Analisis berikutnya dilakukan pengujian hipotesis. Namun sebelum dilakukannya pengujian, maka di perlukanya persyaratan uji hipotesis. Hal tersebut digunakan untuk mengetahui apakah analisis data dapat dilanjutkan atau tidak. Pertama, uji normalitas digunakan untuk mengetahui apakah populasi data yang diperoleh melalui tes berpikir kritis siswa dalam menyelesaikan masalah geometri berdistribusi normal atau tidak. Pengujian menggunakan *Shapiro-Wilk*. Adapun persyaratan uji hipotesis (uji normalitas) adalah sebagai berikut.

Tabel 4. Uji Normalitas

	Kolmogorov-Smirnov ^a			Shapiro-Wilk		
	Statistic	Df	Sig.	Statistic	df	Sig.
Berpikir Kritis	,068	45	,200*	,978	45	,526
*. This is a lower bound of the true significance.						
a. Lilliefors Significance Correction						

Berdasarkan Tabel 4, diketahui bahwa dari data yang digabungkan antara siswa dengan gaya kognitif *visualizer* dan *verbalizer* diperoleh nilai signifikansi (sig.) pada kolom *Shapiro-Wilk* sebesar 0,526 karena nilai signifikansi (sig.) yang dihasilkan pada kolom *Shapiro-Wilk* lebih besar dari nilai α yang dipilih, yaitu $\alpha = 0,05$ maka data dinyatakan normal. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa pada taraf kepercayaan 95%, data berpikir kritis siswa dengan gaya kognitif *visualizer* dan *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri berdistribusi normal.

Kedua, uji homogenitas digunakan untuk mengetahui apakah populasi data yang diperoleh melalui tes berpikir kritis siswa dalam menyelesaikan masalah geometri tersebut memiliki varian populasi data sama atau tidak.

Tabel 5. Uji Homogenitas

Berpikir Kritis			
Levene Statistic	df1	df2	Sig.
1,944	1	43	,170

Berdasarkan Tabel 5, diketahui bahwa diperoleh nilai *P-value* yang ditunjukkan pada kolom signifikansi (sig.) sebesar 0,170. Nilai tersebut lebih besar daripada nilai yang dipilih, yaitu $\alpha = 0,05$ karena nilai $P\text{-value} > \alpha$ maka H_0 diterima. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa pada taraf kepercayaan 95% varians data berpikir kritis siswa dengan gaya kognitif *visualizer* dan *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri adalah berdistribusi homogen.

Setelah melakukan uji prayarat, maka dilakukan pengujian hipotesis. Dimana pengujian hipotesis menggunakan *Independent Sampel T-Test*. didapat hasil data penelitian sebagai berikut.

Tabel 6. Hasil Independen Samples T Test

		Berpikir Kritis	
		Equal variances assumed	Equal variances not assumed
Levene's test for equality of variances	F	1,944	
	Sig.	,170	
t-test for equality of variances	F	1,944	
	Sig.	,170	
	T	2,692	2,663
	Df	43	39,636
	Sig. (2-tailed)	,010	,011
	Mean difference	10,098	10,098
	95% Confidence Interval of the Difference	Lower	2,532
	Upper	17,664	17,764

Berdasarkan tabel di atas, dengan melakukan dua macam pengujian didapat sebagai berikut: *Pertama*, uji *Levene's Test for Equality of Variances* yakni untuk menguji data homogen atau tidak. *Kedua*, Uji *T-test for Equality of Means* yakni untuk menguji data apakah memiliki perbedaan rata-rata atau tidak.

Pada hasil uji *Levene's Test for Equality of Variances* diperoleh nilai *P-value* yang ditunjukkan oleh baris Sig. pada kolom *equal variances assumed* sebesar 0,170 sehingga dinyatakan varians kedua data homogen karena nilainya lebih besar dari ($\alpha = 0,05$). Pada uji *T-test for Equality of Means*, nilai yang berada pada kolom *t* merupakan t_{hitung} yang diperoleh dari hasil perhitungan. Pada kolom *equal variances assumed*, nilai *t* menunjukkan tentang siswa pada tes berpikir kritis dalam menyelesaikan masalah geometri, yaitu sebesar 2,692. Pada baris *df* dihasilkan nilai 43, nilai tersebut merupakan derajat kebebasan pada tes yang dilakukan. Pada baris Sig. (2-tailed) dihasilkan nilai *P-value* (signifikansi) pada tes berpikir kritis siswa dalam menyelesaikan masalah geometri sebesar 0,010. Baris *Mean Difference* menunjukkan perbedaan nilai rata-rata antara siswa gaya kognitif *visualizer* dan siswa gaya kognitif *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri.

Telah diketahui sebelumnya bahwa nilai rata-rata berpikir kritis siswa dengan gaya kognitif *visualizer* dalam menyelesaikan masalah geometri sebesar 50,15 dan siswa dengan gaya kognitif *verbalizer* dalam sebesar 40,05, sehingga diperoleh perbedaan rata-ratanya sebesar 10,098. Pengujian hipotesis *T-test for Equality of Means* menggunakan taraf kepercayaan 95% sehingga α yang digunakan sebesar 0,05. Untuk mengetahui nilai t_{tabel} dengan $\alpha = 0,05$ dan $dk = 43$ digunakan bantuan *Microsoft Excel* (=TINV(0,05;43)) sehingga diperoleh nilai $t_{tabel} = 2,016$ atau -2,016.

Dengan demikian, diperoleh nilai $t_{hitung} > t_{tabel} = 2,692 > 2,016$, dan nilai Sig. (2-tailed) $< \alpha = 0,010 < 0,05$. Maka keputusannya H_0 ditolak. Artinya pada taraf kepercayaan 95% dapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan kemampuan pemecahan masalah geometri antara siswa yang bergaya kognitif *visualizer* dengan siswa bergaya kognitif *verbalizer*.

Hasil Perbedaan kemampuan pemecahan masalah geometri tersebut dapat dideskripsikan sebagai berikut:

Pertama, siswa dengan gaya Kognitif *visualizer* dapat menyebutkan beberapa hal penting dalam membedakan bagian yang relevan dan yang tidak relevan dari suatu permasalahan yang diberikan (Kozhevnikov, Kosslyn & Shephard, 2005). Namun, masih ada ketidak sesuaian bagi subjek *visualizer* dalam menerjemahkan informasi dalam tes pemecahan dan penulisan keterangan yang diketahuinya. Subjek *visualizer* dalam mengumpulkan informasi cenderung mengklasifikasikan informasi dengan kriteria tertentu. Lebih lanjut, subjek *visualizer* lebih tertarik menyelesaikan permasalahan yang disertai gambar. Kondisi tersebut, sejalan dengan Mendelson (2004) yang mengatakan bahwa subjek

visualizer tertarik pada informasi dalam bentuk gambar. Berdasarkan penjelasan yang telah dipaparkan, subjek *visualizer* memahami masalah dengan membedakan informasi yang relevan dan tidak relevan. Mendelson & Thorson (2004) yang menunjukkan bahwa subjek *visualizer* dalam menggeneralisasi masalah cenderung menggunakan simbol huruf awal dari kata objek pada soal yang diberikan.

Kedua, siswa bergaya kognitif *verbalizer* menyebutkan semua hal penting dalam membedakan bagian yang relevan dan yang tidak relevan dari suatu permasalahan yang diberikan. Subjek *verbalizer* dalam mengumpulkan informasi cenderung mengurutkan sesuai urutan yang diketahui pada soal. Lebih lanjut subjek *verbalizer* lebih tertarik menyelesaikan permasalahan yang banyak menggunakan kata-kata. kondisi tersebut, sejalan dengan pendapat Mendelson (2004) yang mengatakan bahwa subjek *verbalizer* tertarik pada informasi dalam bentuk kata-kata. Diperkuat lagi dengan pendapat Mendelson & Thorson (2004) yang menyatakan bahwa subjek *verbalizer* dalam menggeneralisasi masalah dengan penggunaan simbol yang cenderung konsisten.

D. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis dan penelitian mengenai studi komparatif terhadap berpikir kritis siswa ditinjau dari gaya kognitif *visualizer* dan *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri, dapat disimpulkan bahwa:

1. Sebaran gaya kognitif di kelas VIII B Madrasah Tsanawiyah Daru'l Hikam Kota Cirebon cenderung memiliki gaya kognitif *visualizer*. Sedangkan, sebaran gaya kognitif di kelas VIIC sama banyak antara *visualizer* dan *verbalizer*.
2. Siswa dengan gaya kognitif *visualizer* memperoleh nilai rata-rata tes berpikir kritis dalam menyelesaikan masalah geometri sebesar 50,15. Berdasarkan perolehan rata-rata persentase hasil dari tiap aspek berpikir kritis siswa dengan gaya kognitif *visualizer* dapat dikategorikan cukup baik.
3. Siswa dengan gaya kognitif *verbalizer* memperoleh nilai rata-rata tes berpikir kritis dalam menyelesaikan masalah geometri sebesar 40,05. Berdasarkan perolehan rata-rata persentase hasil dari tiap aspek berpikir kritis siswa dengan gaya kognitif *verbalizer* dapat dikategorikan kurang baik.

4. Terdapat perbedaan nilai rata-rata kemampuan berpikir kritis siswa dengan gaya kognitif *visualizer* dan siswa dengan gaya kognitif *verbalizer* dalam menyelesaikan masalah geometri.

Hasil penelitian ini mendorong guru mengetahui tipe gaya kognitif yang dimiliki oleh siswa guna untuk menunjang proses pembelajaran matematika. Guru menggunakan media yang variatif, sehingga seluruh siswa memiliki porsi yang berimbang dalam menyerap materi ajar walaupun memiliki gaya kognitif yang berbeda. Penelitian selanjutnya, hendaknya mempertimbangkan materi yang lebih luas lagi agar dapat menggali lebih dalam kemampuan berpikir kritis siswa dalam menyelesaikan masalah geometri.

ORIGINALITY REPORT

97%

SIMILARITY INDEX

97%

INTERNET SOURCES

18%

PUBLICATIONS

40%

STUDENT PAPERS

MATCH ALL SOURCES (ONLY SELECTED SOURCE PRINTED)

28%

★ Submitted to Universitas Negeri Surabaya The State
University of Surabaya

Student Paper

Exclude quotes Off

Exclude bibliography On

Exclude matches Off

109-Article Text-467-4-10-201 - Beta

PAGE 1

PAGE 2

PAGE 3

PAGE 4

PAGE 5

PAGE 6

PAGE 7

PAGE 8

PAGE 9

PAGE 10

PAGE 11

PAGE 12

PAGE 13

PAGE 14

PAGE 15
