

## DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Z. (2009). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- \_\_\_\_\_. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Asep Jihad & Abdul Haris. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi pressindo.
- Sujana, A. & W. S. (2020). *Model-Model Pembelajaran Inovatif: Teori dan Implementasi*. Depok: Rajawali Pers.
- Dewi, A. S. (n.d.). Pengaruh Penggunaan Metode Role Playing Terhadap Hasil Belajar Siswa Subtema Hebatnya Cita-Citaku Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Persada: Kajian Ilmu Pendidikan Dasar, Volume 1 No.1, Mei 2017*.
- Dimiyati & Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, S. B. (2002). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Gozali, T. S. N. & N. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Hariani, ARIANI, N. M. M. (n.d.). Penerapan Metode Role Playing untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Perkembangbiakan Makhluk Hidup. *Jurnal Ilmiah Pendidikan, Agama Dan Kebudayaan Hindu, Volume 10 Nomor 2 (2019) Hal 11-22*.
- Hasanah, R. M. dan M. (n.d.). Pengaruh Metode Role Playing Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Indera Penglihatan dan Alat Optik di SMP Negeri 3 Seun Agan. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran Fakultas Tarbiyah Universitas Muhammadiyah Aceh Vol. 7, No. 1, April 2020*.
- Ishartiwi, R. A. dan. (n.d.). Keefektifan Metode Role Playing Terhadap Keaktifan dan Kerja Sama Siswa dalam Pembelajaran IPS. *Jurnal Pendidikan IPS Volume*

4, No 2, September 2017 (212-221).

Kosasi, E. (2014). *Strategi Belajar dan Pembelajaran Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Yrama Widya.

Margono. (2004). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.

Munir, Awalul Fatiqin, & I. K. (n.d.). Pengaruh Penggunaan Metode Role Playing Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas X pada Materi Virus di SMA Azharyah Palembang. *Jurnal Florea Volume 4 No. 1, April 2017*.

Oemar, H. (2006). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Bumi Aksara.

Regita Wahyuni, Citra Utami, dan N. H. (n.d.). Pengaruh Model Role Playing Terhadap Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa Pada Materi Fungsi Komposisi Kelas XI Sma Negeri 6 Singkawang. *Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia , Volum 1 Nomor 2 Bulan September 2016. Halaman 81- 86*.

Rizka Novi Irmaningrum, I Nyoman S. Degeng, E. T. D. (2017). *Pengaruh Model Role Playing Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas V Sekolah Dasar*. Malang: Pascasarjana Pendidikan Dasar Universitas Negeri Malang.

Roestiyah. (2008). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.

Rusman. (2011). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.

Rusman. (2014). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo.

Sabri, M. A. (2010). *Psikologi Pendidikan Berdasarkan Kurikulum Nasional*. Jakarta: Pedoman Ilmu Jaya.

Setyarini, A. P. dan G. (n.d.). Pengaruh Model Pembelajaran Role Playing Terhadap Keterampilan Berbicara Siswa Kelas IV SD pada Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, Volume IV Nomor 2, Desember 2019*.

- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, N. (2005). *Hasil dan Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryaningtyas, A. (2014). *Implementasi Metode Pembelajaran Role Playing untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Standar Kompetensi Mengelola Sistem Kearsipan Siswa Kelas XI Administrasi Perkantoran 2 SMK Negeri 2 Purworejo*. Yogyakarta: Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sutikno, S. (2014). *Metode & Model-Model Pembelajaran*. Lombok: Holistica.
- Sutria Amina Kasanah, Aries Tika Damayani, dan R. (n.d.). Keefektifan Model Pembelajaran Role Playing Berbantu Media Multiply Cards terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar Volume 3, Number 4 Tahun 2019*.
- Syah, M. (2008). *Psikologi dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Syahrum dan Salim. (2016). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Citapustaka Media.
- Tarigan. (2017). Penerapan Model Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas III SD Negeri 013 Lubuk Kembang Sari Kecamatan Ukui. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 5(3), 102*.
- Tria Rossyta Dewi, I Made Tegeh, dan I. M. S. (n.d.). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Role Playing Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V Gugus III Kecamatan Seririt Tahun Pelajaran 2016/2017. *-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha, Vol: 5 No: 2 Tahun: 2017*.

Triana, K. K. dan L. (n.d.). Keefektifan Model Pembelajaran Role Playing pada Mata Kuliah Retorika. *Jurnal Bahasa, Sastra Indonesia, Dan Pengajarannya Volume 3–Nomor 2, Oktober 2020*.

Wahab, A. . (2012). *Metode dan Model-Model Mengajar*. Bandung: Alfabeta.

Wahyudianto, M. (2020). *Modul Bahan Ajar: Bahasa Indonesia untuk SMP/MTS*. Sukoharjo: CV. Putra Kertonaton.

