

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dipaparkan di bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan yaitu sebagai berikut:

- a. Faktor yang mempengaruhi konsep diri remaja pengguna media sosial di Desa Krimun Kecamatan Losarang Kabupaten Indramayu, adalah para teman-teman subjek yang ada di media sosial. Tanpa disadari lingkungan pertemanannya ini mengharuskan bagaimana subjek menampilkan dirinya, dan hal tersebut pun akhirnya mempengaruhi bagaimana individu remaja mesti menampakkan diri (fisik) dan menilai dirinya (psikologis), kepada teman-teman atau orang-orang yang ada di media sosialnya
- b. Gambaran *Fear Of Missing Out* (FoMO) pada remaja pengguna media sosial di Desa Krimun Kecamatan Losarang Kabupaten Indramayu. Hasilnya menunjukkan bahwa para subjek pengguna media sosial di sini mayoritas mengalami *Fear Of Missing Out* (FoMO), hal tersebut dapat dilihat dari perolehan observasi dan wawancara peneliti bersama subjek mengenai aspek-aspek, indikator, dan dampak FoMO yang dialaminya.
- c. Gambaran konsep diri remaja pengguna media sosial akibat dari *fear of missing out* (FoMO) di Desa Krimun Kecamatan Losarang Kabupaten Indramayu. Hasilnya menunjukkan bahwa para subjek yang mengalami FoMO di sini mayoritas memiliki ciri kecenderungan pada tingkatan konsep diri negatif yaitu yang sesuai dengan karakteristik individu yang memiliki konsep diri negatif.

B. Saran

- a. Saran bagi para peneliti lanjut

Diharapkan dapat meneliti individu pengguna media yang mengalami *Fear of Missing Out* (FoMO), yang memiliki konsep diri positif.

- b. Saran bagi para individu remaja pengguna media sosial yang memiliki konsep diri negatif.

Diharapkan dapat lebih bijaksana lagi dalam menggunakan media sosial, karena dalam ruang lingkup media sosial dapat mempengaruhi bagaimana konsep diri individu terbentuk.

- c. Saran bagi para individu yang mengalami *Fear of Missing Out* (FoMO).

Diharapkan untuk tidak berlebihan dalam menggunakan media sosial dan dapat membedakan antara kehidupan *real life* dan kehidupan dunia maya.

