

**KERJASAMA ORANG TUA DAN SEKOLAH DALAM
MENINGKATKAN KEBERAGAMAAN SISWA PENGGUNA GAME
ONLINE**

(STUDI KASUS DI SDN MANDIRANCAN)

TESIS

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Magister Pendidikan (M.Pd)
Program Studi Pendidikan Agama Islam



Oleh:
TINA NURAINI
NIM: 20086030016

**PROGRAM PASCASARJANA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
(IAIN) SYEKH NURJATI CIREBON**

2023











ABSTRAK

Tina Nuraini, 20086030016, Kerjasama Orang tua Dan Sekolah Dalam Meningkatkan Keberagamaan Siswa Pengguna Game Online (Studi Kasus Di SDN Mandirancan). Tesis. Cirebon: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, IAIN Syekh Nurjati, 2022.

Kerjasama orangtua dan guru merupakan sesuatu yang dapat diukur dari kegiatan belajar mengajar selama peserta didik mengikutinya, memantau perkembangan belajar serta hubungan keduanya dilakukan secara komunikatif. Penelitian ini mempunyai permasalahannya yaitu upaya orang tua dan guru dalam meningkatkan keberagaman serta keberadaan siswa pengguna game online untuk meningkatkan sikap keberagaman mereka.

Tujuan penelitian ini mengetahui kerjasama orang tua dan sekolah dalam meningkatkan keberagaman bagi siswa pengguna game online, mengetahui dampak kerjasama dalam meningkatkan sikap keberagaman bagi siswa pengguna game online serta mengetahui kendala kerjasama orang tua dan sekolah dalam meningkatkan keberagaman siswa bagi pengguna game online.

Pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini yaitu secara kualitatif dan kuantitatif. Pendekatan penelitian baik kualitatif dan kuantitatif ini secara studi kasus. Hasil penelitian ini adalah segala upaya bentuk kerjasama orang tua dan sekolah dalam meningkatkan keberagaman. Bentuk kerjasama yang dilakukan di SDN Mandirancan yaitu: Baik di rumah maupun di sekolah orang tua dan guru melakukan pengawasan kepada mereka. Pencegahan terhadap hal-hal yang terjadi pada kenakalan remaja. Perhatian orang tua terhadap pendidikan anak di sekolah harus dilakukan bimbingan secara teratur. Kerjasama orang tua dan sekolah dibidang dana pendidikan. Bagi sekolah akan memperoleh keuntungan kerjasama dengan orang tua dalam bidang dana pendidikan dikelola secara baik seperti sumbangan pembinaan pendidikan, alat-alat pelajaran, biaya pemeliharaan gedung dan pemenuhan perlengkapan sekolah. Melakukan kunjungan terhadap rumah siswa jika siswa tersebut sakit, dan ada yang meninggal di keluarganya. Adanya kegiatan study tour dan kegiatan menumbuhkan kreativitas siswa yang dilakukan agar menumbukan rasa kekeluargaan di dalam mereka. Dampak kerjasama orang tua dan sekolah dalam meningkatkan keberagaman di SDN Mandirancan yaitu: Pendidikan akan dampak dalam kerjasama orang tua dan sekolah. Pendidikan dari orang tua terutama yang berpengaruh terhadap sikap anak. Ekonomi juga akan berdampak terhadap kerjasama orang tua dan sekolah dikarenakan jika sumbangan yang diberikan orang tua terhadap sekolah secara tidak langsung memberikan kualitas serta memenuhi kebutuhan pendidikan yang baik untuk anak mereka. Lingkungan juga akan berdampak terhadap kerjasama orang tua dan sekolah karena lingkungan merupakan aspek yang selalu hadir di dalam kehidupan kita semua. Kendala kerjasama orang tua dan sekolah dalam meningkatkan keberagaman di SDN Mandirancan yaitu: Fasilitas yang kurang memadai dari gedung segi gedung dikarenakan masih masa transisi. Lingkungan juga memberikan pengaruh yang negative untuk siswa tersebut.

Kata kunci: Kerjasama Orang Tua dan Sekolah, Meningkatkan Keberagaman, Pengguna Game Online

ABSTRACT

Tina Nuraini, 20086030016, Collaboration between parents and schools in increasing the diversity of students who use online games (Case Study at SDN Mandirancan). Thesis. Cirebon: Tarbiyah and Teacher Training Faculty, IAIN Syekh Nurjati, 2022.

Collaboration between parents and teachers is something that can be measured from teaching and learning activities as long as students follow them, monitor learning progress and the relationship between the two is carried out communicatively. This research has problems, namely the efforts of parents and teachers to increase diversity and the presence of students who use online games to improve their religious attitudes.

The purpose of this study was to determine the collaboration between parents and schools in increasing the diversity of students who use online games, to find out the impact of collaboration in increasing religious attitudes for students who use online games and to find out the obstacles to cooperation between parents and schools in increasing student diversity for online game users.

The approach used in this research is qualitative and quantitative. The research approach, both qualitative and quantitative, is a case study. The results of this study are all efforts to form collaboration between parents and schools in increasing diversity. The forms of cooperation carried out at SDN Mandirancan are: Both at home and at school, parents and teachers supervise them. Prevention of things that happen to juvenile delinquency. Parents' attention to their children's education at school must be guided regularly. Collaboration between parents and schools in the field of education funds. Schools will benefit from cooperation with parents in the field of well-managed education funds, such as contributions to educational development, learning tools, building maintenance costs and fulfillment of school supplies. Make a visit to the student's home if the student is sick, and someone has died in his family. There are study tour activities and activities to foster student creativity in order to grow a sense of kinship within them. The impact of parent-school collaboration in increasing diversity at SDN Mandirancan, namely: Education will have an impact on parent-school collaboration. Education from parents especially influences the child's attitude. The economy will also have an impact on the cooperation between parents and schools because if the contributions parents make to schools indirectly provide quality and meet the needs of good education for their children. The environment will also have an impact on the collaboration of parents and schools because the environment is an aspect that is always present in all of our lives. Obstacles to parent-school collaboration in increasing diversity at SDN Mandirancan, namely: Inadequate facilities in terms of buildings due to the transition period. The environment also has a negative influence on these students.

Keywords: Parent and School Collaboration, Increasing Religion, Online Game Users

خلاصة

تينا نور عيني ، 20086030016 ، التعاون بين أولياء الأمور والمدارس في زيادة تنوع الطلاب الذين أطروحة. سيربيون: كلية (SDN Mandirancan دراسة حالة في) يستخدمون الألعاب عبر الإنترنت ، IAIN Syekh Nurjati 2022 التربوية وتدريب المعلمين ،

ن التعاون بين أولياء الأمور والمعلمين هو شيء يمكن قياسه من خلال أنشطة التدريس والتعلم طالما أن الطلاب يتابعونهم ويرصدون تقدم التعلم ويتم تنفيذ العلاقة بين الاثنين بشكل تواصل. هذا البحث لديه مشاكل ، وهي جهود الآباء والمعلمين لزيادة التنوع ووجود الطلاب الذين يستخدمون الألعاب عبر الإنترنت لتحسين مواقفهم الدينية.

كان الغرض من هذه الدراسة هو تحديد التعاون بين أولياء الأمور والمدارس في زيادة تنوع الطلاب الذين يستخدمون الألعاب عبر الإنترنت ، لاكتشاف تأثير التعاون في زيادة المواقف الدينية للطلاب الذين يستخدمون الألعاب عبر الإنترنت ومعرفة العقبات التي تحول دون التعاون بين أولياء الأمور والمدارس في زيادة تنوع الطلاب لمستخدمي الألعاب عبر الإنترنت.

المنهج المستخدم في هذا البحث هو كمي وكيفي. نهج البحث ، النوعي والكمي ، هو دراسة حالة. نتائج هذه الدراسة كلها جهود لتكوين تعاون بين أولياء الأمور والمدارس في زيادة التنوع. أشكال التعاون المنفذة هي: في المنزل والمدرسة ، يشرف عليها الآباء والمعلمون. منع الأشياء التي SDN Mandirancan في تحدث لانحراف الأحداث. يجب توجيه انتباه أولياء الأمور لتعليم أطفالهم في المدرسة بانتظام. التعاون بين أولياء الأمور والمدارس في مجال صناديق التعليم. ستستفيد المدارس من التعاون مع أولياء الأمور في مجال صناديق التعليم المدارة بشكل جيد ، مثل المساهمات في تطوير التعليم ، وأدوات التعلم ، وتكاليف صيانة المباني وتجهيز اللوازم المدرسية. قم بزيارة منزل الطالب إذا كان الطالب مريضاً وتوفي أحد أفراد أسرته

هناك أنشطة وأنشطة للجولات الدراسية لتعزيز إبداع الطلاب من أجل تنمية شعور القرابة داخلهم. تأثير ، وبالتحديد: سيكون للتعليم تأثير SDN Mandirancan التعاون بين الوالدين والمدرسة في زيادة التنوع في على التعاون بين الوالدين والمدرسة. يؤثر التعليم من الوالدين بشكل خاص على موقف الطفل. سيكون للاقتصاد أيضاً تأثير على التعاون بين أولياء الأمور والمدارس لأنه إذا كانت المساهمات التي يقدمها الآباء للمدارس بشكل غير مباشر توفر الجودة وتفي باحتياجات التعليم الجيد لأطفالهم. سيكون للبيئة أيضاً تأثير على تعاون أولياء الأمور والمدارس لأن البيئة هي جانب موجود دائماً في جميع حياتنا. عوائق التعاون بين الآباء هي: عدم كفاية المرافق من حيث المباني بسبب الفترة SDN Mandirancan والمدرسة في زيادة التنوع في الانتقالية. البيئة أيضاً لها تأثير سلبي على هؤلاء الطلاب

الكلمات الرئيسية: تعاون الوالدين والمدرسة ، زيادة الدين ، مستخدمو الألعاب عبر الإنترنت

KATA PENGANTAR

Penulis panjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT atas berkat, rahmat, nikmat dan hidayah-Nya penulis mampu menyelesaikan tesis ini. Shalawat salam semoga tetap dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, beserta segenap keluarga, sahabat serta pengikutnya yang setia.

Tesis ini berjudul “ Kerjasama Orang Tua Dan Sekolah Dalam Meningkatkan Keberagaman Siswa Pengguna Game Online (Studi Kasus Di SDN Mandirancan)”. Tesis ini merupakan salah satu tugas dan persyaratan dalam memperoleh gelar Magister Pendidikan Islam.

Dalam penyusunan tesis ini, penulis telah banyak menerima bimbingan, pengarahan, dan bantuan dari baerbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. H. Aan Jaelani, M.Ag Rektor IAIN Syekh Nurjati Cirebon.
2. Prof. Dr. H. Jamali, M.Ag sebagai pembimbing I yang telah mencari tema dalam tesis ini, memberikan ide-ide kreatif serta merangsang pola pemikiran penulis.
3. Dr. Muslihudin, M.Ag sebagai pembimbing II dan sebagai dosen pembimbing akademik yang telah mencari tema dalam tesis ini, memberikan ide-ide kreatif serta merangsang pola pemikiran penulis.
4. Kepada semua dosen-dosen Pendidikan Agama Islam Pascasarjana IAIN Syekh Nurjati Cirebon yang telah memberikan pengetahuan tambahan terkait permasalahan yang dibahas dalam tesis serta wawasan yang diberikan kepada kami.

5. Kepada orang tua yang dari semanjak kecil hingga dewasa yang tak pernah lelah selalu memberi dukungan dan semangatnya.
6. Kepada seluruh teman-temanku atas perhatian dan semangat sampai hari ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan tesis ini masih banyak kekurangan dan keterbatasan, untuk itu dengan kerendahan hati penulis siap menerima kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca sekalian. Mudah-mudahan tesis ini bermanfaat untuk semua.

Cirebon, 20 Oktober 2022

Penulis

Tina Nuraini

NIM. 20086030016



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
NOTA DINAS	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Identifikasi Masalah	7
D. Pendekatan Penelitian	7
E. Jenis Masalah	7
F. Pembatasan Masalah	7
G. Pertanyaan Penelitian	7
H. Tujuan Penelitian	8
I. Kegunaan Penelitian	8
J. Kerangka Pemikiran	9
K. Penelitian Terdahulu	12
L. Metode Penelitian	15
M. Sistematika Pembahasan	20
BAB II Kajian Teori	
A. Kerjasama Orang Tua Dan Sekolah Dalam Meningkatkan Sikap Keberagamaan Anak Pengguna Game Online	22
B. Dampak Kerjasama Orang Tua Dan Sekolah Dalam Meningkatkan Keberagamaan Anak Pengguna Game Online	32
C. Kendala Kerjasama Orang Tua Dan Sekolah Dalam Meningkatkan Keberagamaan Anak Pengguna Game Online	35
D. Macam-macam Game Online	37
BAB III Metode Penelitian	
A. Pendekatan Dan Metode Penelitian	42
B. Jenis Dan Sumber Data	42
C. Desain Penelitian	44

D. Populasi Dan Sampel	44
E. Teknik Pengumpulan Data	45
F. Analisis Data	46
BAB IV Hasil Penelitian Dan Pembahasan	
A. Objek Penelitian	50
B. Deskripsi Data	52
C. Deskripsi Angket	53
D. Uji Statistik Deskriptif Angket	55
E. Teknik Analisis Data	59
F. Deskripsi Wawancara	65
BAB V Penutup	
A. Kesimpulan	71
B. Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN-LAMPIRAN	82

