

## DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, Zainal Abidin, and Rachmah Ida. "Etnografi Virtual Sebagai Teknik Pengumpulan Data Dan Metode Penelitian." *The Journal of Society & Media* 2, no. 2 (2018): 136.
- Afandi, Muhamad. *Evaluasi Pembelajaran Sekolah Dasar*. Edited by Muhamad Afandi. UNISSULA Press. Cetakan pe. Semarang: SULTAN AGUNG PRESS, 2013.
- Agung Widhi Kurniawan, Zarah Puspitaningtyas. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Edited by Agung W Kurniawan. Cetakan Pe. Yogyakarta: Pandiva Buku, 2012.
- Alfian, Rezza Agus, and Tri Cahyo Kusumandyoko. "Representasi Makna Pada Karakter Kadita Dalam Game Online Mobile Legends Bang Bang." *Jurnal SI Desain Komunikasi Visual* 1, no. 1 (2020): 170.
- Anggraeni, Ria Nur, Fina Fakhriyah, and Muhammad Noor Ahsin. "Peran Orang Tua Sebagai Fasilitator Anak Dalam Proses Pembelajaran Online Di Rumah." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, no. 2 (2021): 113.
- Anggraini, Rita Yulia. "Pola Kerjasama Orang Tua Dan Sekolah Dalam Pembinaan Perilaku Keagamaan Siswa Di SMA Negeri 1 Kota Pagaralam." *pendidikan agama islam* 3, no. 2 (2021): 8–9.
- Aprilianto, Teddy. "Dampak Game Online Terhadap Pola Belajar Anak: Studi Di Desa Ujung Tanjung III Kabupaten Lebong." *Jurnal Hawa : Studi Pengarus Utamaan Gender dan Anak* 2, no. 1 (2020): 75.
- Architects, Stanner, and Poltekkes Kemenkes. *Pedoman Pengelolaan Sumber Daya Manusia (Sdm) Tenaga Pendidik Dan Kependidikan*, 2016.
- Arizona, Martha, Rio Ferdi Yuandra, and Pretty Lestari Gultom. "Hubungan Lamanya Bermain Game Online Dengan Keluhan Kelelahan Mata Pada Siswa Sma Negeri 1 Delitua Kec. Deli Tua Kab. Deli Serdang." *Jurnal Penelitian Kesmasy* 3, no. 1 (2020): 43–50.
- Azizah, Nur. "Perilaku Moral Dan Religiusitas Siswa Berlatar Belakang Pendidikan Umum Dan Agama." *Jurnal Psikologi* 33, no. 2 (2015): 1–16.
- Bawelle, S., J. Sinolungan, and R. Hamel. "Hubungan Pengetahuan Dan Sikap Perawat Dengan Pelaksanaan Keselamatan Pasien (Patient Safety) Di Ruang Rawat Inap Rsud Liun Kendage Tahuna." *Jurnal Keperawatan* 1, no. 1 (2013): 3.
- Dinata, Okto. "Hubungan Kecanduan Game Online Clash of Clans Terhadap Perilaku Sosial." *Fisip* 4, no. 9 (2017): 4.
- Doni, Fahlepi Roma, and Prodi. "Dampak Game Online Bagi Penggunaanya." *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering Implementasi* 4, no. 2 (2018): 6–13. <https://ijse.web.id/jurnal/index.php/ijse/article/view/77/77>.

- Elyana, Luluk. "Manajemen Parenting Class Melalui Media E-Learning." *Sentra Cendekia* 1, no. 1 (2020): 31–32. <http://e-journal.ivet.ac.id/index.php/Jsc/article/view/1191>.
- Evanne, Lovia, A Adli, and N Ngalimun. "Dampak Game Online Terhadap Motivasi Belajar Dan Keterampilan Komunikasi Interpersonal Mahasiswa Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Sumatera Selatan." *Al - Kalam Jurnal Komunikasi, Bisnis, dan Manajemen* 8, no. 1 (2021): 54–62.
- Fadilla, Annisa Nurul, Ayu Suci Relawati, and Nani Ratnaningsih. "Jurnal Jendela Pendidikan." *Jendelaedukasi.Id* 01, no. 02 (2021): 586. <https://www.ejournal.jendelaedukasi.id/index.php/JJP/article/view/6>.
- Febriana, Lety, and Amnah Qurniati. "Pendidikan Agama Islam Berbasis Religiusitas." *El Ta'dib: Journal of Islami Education* 1, no. 1 (2021): 3.
- Ganda, Nana, and Syarif Hidayat. "Pedadikaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar Dampak Game Online Free Fire Pada Siswa Sekolah Dasar." *Ilmiah* 8, no. 4 (2021): 842.
- Ghufron, M Nur, and Rini Riswanita Suminta. "Keberagamaan Membuat Bahagia." *Jurnal Ilmu Aqidah Dan Studi Keagamaan*. Kediri: Insfitut Agama Islam Negeri, Kediri, Indonesia, 2018. [journal.stainkudus.ac.id/index.php/fikrah](http://journal.stainkudus.ac.id/index.php/fikrah).
- Gulo, W. *Metodologi Penelitian*. Cetakan Pe. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia, 2002.
- H. Syarif Hidayat. "Pengaruh Kerjasama Orang Tua Dan Guru Terhadap Disiplin Peserta Didik Di Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri Kecamatan Jagakarsa - Jakarta Selatan." *Jurnal Ilmiah WIDYA* 1, no. 2 (2013): 94–95.
- Hakim, Lukman Nul. "Ulasan Metodologi Kualitatif: Wawancara Terhadap Elit." *Aspirasi* 4, no. 2 (2013): 165–172. <https://jurnal.dpr.go.id/index.php/aspirasi/article/view/501>.
- Al Hakim, Riko, Ika Mustika, and Wiwin Yuliani. "Validitas Dan Reliabilitas Angket Meningkatkan Keberagamaan Dan Prestasi." *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling dalam Pendidikan)* 4, no. 4 (2021): 263.
- Halid, Ahmad. *Ahmad Khalid Membangun Sekolah: Prinsip Pembelajaran Sukses, Siswa Kreatif*. Edited by Siti Muflihatul Hasanah. I. Jawa timur: UII-KYAI MOJO, 2020.
- Handadi, Sanggit. "Uji Korelasi Angket Peran Kolaborasi Guru Dan OrangTua." *Nusantara: Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial* 7, no. 2 (2020): 408–420.
- Handayani, Rekno, Imaniar Purbasari, and Deka Setiawan. "Tipe-Tipe Pola Asuh Dalam Pendidikan Keluarga." *Refleksi Edukatika : Jurnal Ilmiah Kependidikan* 11, no. 1 (2020): 16–23.
- Hardani, Ustiawaty, J. Andriani H. *Buku Metode Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif*. Edited by Husnu Abadi. Cetakan I. Yogyakarta: Pustaka Ilmu, 2017.

- Hariandi, Ahmad. "Strategi Guru Dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca Alquran Siswa Di SDIT Aulia Batanghari." *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar* 4, no. 1 (2019): 19.
- Hendriani, Yuli, and Bustari Muchtar. "Pengaruh Perhatian Orang Tua Dan Konsep Diri Terhadap Prestasi Belajar Siswa Mata Pelajaran Produktif Akuntansi Pada SMK Di Kota Payakumbuh." *Jurnal Kajian Pendidikan Ekonomi* 2, no. 1 (2015): 4.  
<http://ejournal.unp.ac.id/index.php/mpe/article/view/5873>.
- Hidayat, H. Syarif. "PENGARUH KERJASAMA ORANG TUA DAN GURU TERHADAP RELIGIUSITAS PESERTA DIDIK DI SEKOLAH MENENGAH PERTAMA JAGAKARSA." *Jurnal Ilmiah WIDYA* Volume 1 N, no. 01 (2018): 92–99.
- Hidayati, Rahma. "Peran Orang Tua : Komunikasi Tatap Muka Dalam Mengawal Dampak Gadget Pada Masa Golden Age." *Jurnal Ilmu Komunikasi* 5, no. 2 (2020): 6.
- Hidayatuladkia, Shella Tasya, Mohammad Kanzunudin, and Sekar Dwi Ardianti. "Peran Orang Tua Dalam Mengontrol Penggunaan Gadget Pada Anak Usia 11 Tahun." *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* 5, no. 3 (2021): 369.
- Ilham, Ilham. "Perkembangan Emosi Dan Sosial Pada Anak Usia Sekolah Dasar." *eL-Muhbib: Jurnal Pemikiran dan Penelitian Pendidikan Dasar* 4, no. 2 (2020): 162–180.
- Imron, Imron. "Analisa Pengaruh Kualitas Produk Terhadap Kepuasan Konsumen Menggunakan Metode Kuantitatif Pada CV. Meubele Berkah Tangerang." *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)* 5, no. 1 (2019): 22.
- Incorporation, SPSS. *SPSS Statistics 17 . 0 Brief Guide*. 1st ed. USA: Polar Engineering and Consulting, 2017.
- Irhanna. "Analisis Tentang Kendala-Kendala Yang Dihadapi Orang Tua Dalam Pembinaan Akhlak Dan Kedisiplinan Belajar Siswa Madrasah Darussalam Bengkulu." *al-Bahtsu* 1, no. 1 (2019): 61–63.  
<https://ejournal.iainbengkulu.ac.id/index.php/albahtsu/article/view/355>.
- Irwandi, Diki, Ruhban Masykur, and Suherman Suherman. "Korelasi Kecanduan Mobile Legends Terhadap Prestasi Belajar Mahasiswa." *Jurnal Lebesgue : Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika, Matematika dan Statistika* 2, no. 3 (2021): 293.
- Ismail, Ismail, and Fahmi Fahmi. "Internalisasi Sikap Keberagamaan Sejak Anak Usia Dini." *Raudhatul Athfal: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini* 1, no. 1 (2017): 9.
- Janna, Nilda Miftahul, and Herianto. "Artikel Statistik Yang Benar." *Jurnal Darul Dakwah Wal-Irsyad (DDI)*, no. 18210047 (2021): 2.
- Juliansyah, Muhamad Andre. "Makna Dan Alasan Dibalik Orang Tua

- Memberikan Fasilitas Gadget Kepada Anak Usia Dini.” *Jprmedcom* 2, no. 2 (2020): 22.
- Kadir, Abdul. “MENYUSUN DAN MENGANALISIS TES HASIL BELAJAR.” *Al-Ta’dib* 8, no. 2 (2015): 70–81.
- Kartikasari, Galuh. “Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Materi Sistem Pencernaan Manusia.” *Jurnal Dinamika Penelitian* 16, no. 1 (2016): 63.
- Kartini, Herlen. “Hubungan Antara Konformitas Teman Sebaya Dan Intensitas Bermain Game Online Dengan Intensi Berperilaku Agresif Pada Siswa.” *Psikoborneo* 4, no. 4 (2016): 485.
- Kartini, Yuni. “Kerjasama Orang Tua Dan Guru Dalam Penyelenggaraan Pembelajaran Online Sebagai Upaya Pencegahan Virus Corona Di MI Muhammadiyah Pasirmuncang.” *QALAM: Jurnal Pendidikan Islam* 1, no. 1 (2020): 78. <http://ejournal.stais.ac.id/index.php/qlm/article/view/22/11>.
- Kholis, Nur. “Paradigma Pendidikan Islam Dalam Undang-Undang Sisdiknas 2003.” *Kependidikan* 7, no. 2 (2014): 73. <http://observatorio.epacartagena.gov.co/wp-content/uploads/2017/08/metodologia-de-la-investigacion-sexta-edicion.compressed.pdf>.
- Kurnada, Nada, and Rossi Iskandar. “Analisis Tingkat Kecanduan Bermain Game Online Terhadap Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 6 (2021): 5660–5670.
- Kurniawan, Deny. “Regresi Linier.” *Regresi Linier* 2, no. 3 (2008): 1–3.
- Labaso, Syahrial. “Konsep Pendidikan Keluarga Dalam Perspektif Al-Quran Dan Hadis.” *Tawazun: Jurnal Pendidikan Islam* 11, no. 1 (2018): 61.
- Maryuliana, Imam Much Ibnu Subroto, and Sam Farisa Chairul Haviana. “Sistem Informasi Angket Pengukuran Skala Kebutuhan Kerjasama Orang Tua Dan Sekolah Terhadap Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Sebagai Pendukung Pengambilan Keputusan Di Sekolah Menengah Atas Menggunakan Skala Likert.” *Jurnal Transistor Elektro dan Informatika* 1, no. 2 (2016): 1–12.
- Maulina Nailissyifa, Suryadi Poerbo\*, Umar Farouk. “Pengaruh Pengetahuan Pajak Persepsi Atas Efektifitas Sistem Perpajakan Dan Sanksi Pajak Terhadap Kepatuhan Wajib Pajak PPh Pasal 21 Dalam Melapor SPT (Studi Pada Dosen ASN Di Politeknik Negeri Semarang).” *JOBS* 5, no. 1 (2019): 67.
- Moshinsky, Marcos. “Persepd ORANG TUA TERHADAP PENGGUNAAN GADGET PADA ANAK USIA DINI DI TK SURABAYA.” *Nucl. Phys.* 13, no. 1 (1959): 104–116.
- Mustadi, Ali, Enny Zubaidah, Dan Sumardi, Jurnal Pendidikan, Sekolah Dasar, Yona Wahyuningsih, Uus Kusnadi, and Fery Muhamad Firdaus. “Peran

- Komite Sekolah Dalam Peningkatan Mutu Pembelajaran Di Sekolah Dasar.” *Cakrawala Pendidikan* 2, no. 229 (2019): 314.  
<https://doi.org/10.21831/cp.v35i3.10578>.
- Noor, Tajuddin. “Rumusan Tujuan Pendidikan Nasional Pasal 3 Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional No 20 Tahun 2003.” *Wahana Karya Ilmiah Pendidikan* 2, no. 1 (2018): 124.
- Novianti, Ria. “Teknik Observasi Bagi Pendidikan Anak Usia Dini.” *Educhild* 01, no. 1 (2012): 22–29.
- Nuraeni, Zuli. “Persamaan Diferensial Dalam Estimasi Jumlah Populasi Penelitian.” *Delta: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 5, no. 1 (2017): 9.
- Nuryono, Nurul Arifin dan Wiryo. “Studi Kepustakaan Penelitian Kuantitatif.” *Kependidikan* 26, no. 2 (2021): 612. <http://www.ufrgs.br/actavet/31-1/artigo552.pdf>.
- Paremeswara, Marsanda Claudia, and Triana Lestari. “Pengaruh Game Online Terhadap Perkembangan Emosi Dan Sosial Anak Sekolah Dasar.” *Pendidikan Tambusai* 5, no. 1 (2021): 1475–1476. Pengaruh Game Online, Perkembangan Emosi dan Sosial, Anak sekolah Dasar.
- Permatasari, Endah, Tutut Handayani, and Amir Hamzah. “Kerjasama Orang Tua Dan Guru Di MI Hijriyah IVPalembang Dalam Upaya Pencegahan Penyalahgunaan Smartphone.” *Primary Education Journal (Pej)* 3, no. 1 (2019): 1–10. <http://pej.ftk.uinjambi.ac.id/index.php/PEJ/article/view/32>.
- Pramuaji, Krisan Andreas, and Lobby Loekmono. “Uji Validitas Dan Reliabilitas Alat Ukur Penelitian : Questionnaire Empathy.” *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling Undiksha* 9, no. 2 (2018): 78.  
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJBK/index>.
- Pratiningsih, Dwi. “Efektivitas Kerjasama Guru Dan Orang Tua Dalam Mendukung Pembelajaran Baca Al-Quran Anak Di Sd It Nurul Ishlah Banda Aceh.” *Jurnal Ilmiah Didaktika* 17, no. 2 (2017): 196.
- Prof. Dr. Ir. Raihan, M.Si. *Metodologi Penelitian. Buku. Pertama. Vol. 53.* jakarta: universitas islam jakarta, 2019.
- Program, Mahasiswa, Studi Magister, Ilmu Komunikasi, and Fisip Undip. “Komunikasi Orangtua-Anak Dalam Pengambilan Keputusan Pendidikan.” *Interaksi* 3, no. 2 (2014): 114.
- Putri, Fellinda Arini, Suyanto Totok. “Strategi Guru Dalam Mengatasi Perilaku Pengguna Game Online Di SDN 01 Mojokerto.” *Kajian Moral dan Kewarganegaraan* 1, no. 4 (2016): 62–76.  
<https://core.ac.uk/download/pdf/230709873.pdf>.
- R, Annisa Nur. “Hubungan Kontrol Diri Dengan Adiksi Game Online Pada Siswa Kelas X MAN 1 Kota Serang Tahun Ajaran 2019/2020.” *Guidance: Jurnal Bimbingan dan Konseling* 18, no. 12 (2021): 21.
- Raco, Jozef. “Metode Penelitian Kualitatif: Jenis, Karakteristik Dan

- Keunggulannya.” In *Metode Penelitian Kualitatif*, edited by Arita L, 145. Pertama. Jakarta: PT Gramedia, Jakarta, 2018.
- Rahayu, Rizqi Rahayu. “Peran Guru PAI, Wali Kelas Dan Konselor BK Dalam Pembinaan Perilaku Keberagamaan Dan Dampaknya Terhadap Akhlak Siswa Pengguna Game Online (Penelitian Di SMP Darul Hikam Bandung).” *Atthulab: Islamic Religion Teaching and Learning Journal* 4, no. 1 (2019): 67–87.
- Rahmadi. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Edited by Syahrani. *Antasari Press*. Cet. I. Banjarmasin: Antasari Press, 2011.
- Rahmah, Siti. “Pola Komunikasi Keluarga Dalam Pembentukan Kepribadian Anak.” *Jurnal Alhadharah* 17, no. 33 (2018): 19.
- Ratnawati. “Memahami Perkembangan Jiwa Keagamaan Pada Anak Dan Remaja.” *Jurnal Kajian Keislaman Dan Kemasyarakatan* 1, no. 1 (2016): 4.
- Rofiatun Nisa’, and Eli Fatmawati. “Kerjasama Orang Tua Dan Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik.” *Ibtida’* 1, no. 2 (2020): 137.
- Rofifah, Dianah. “Penggunaan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Peningkatan Kualitas Pembelajaran.” *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents* 31;3, no. 2 (2020): 12–26.
- Rohman, Khabibur. “Agresifitas Anak Kecanduan Game Online.” *perempuan dan anak* 2, no. 1 (2019): 166.
- Rumi Tri Hastani, Arief Budiman. “Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Keberagamaan Pada Remaja Literature Review.” *Borneo Student Research* 3, no. 2 (2022): 105–112.
- Ryan, Cooper, and Tauer. “Dampak Game Online Bagi Perilaku Siswa Sekolah Dasar Di Kelurahan Gunung Pangilun Kecamatan Padang Utara Kota Padang.” *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents* (2013): 12–26.
- S.Pd.AUD, Jolaekha, Diana Diana, and Deni Setiawan. “Kerjasama Antara Guru Dan Orang Tua Dalam Menangani Siswa Pengguna Online Di TK Mambaul Huda.” *Jurnal Pendidikan* 31, no. 1 (2022): 63.
- Sabrina, Unsa, Sekar Ardianti, and Diana Ermawati. “Kendala Dalam Menumbuhkan Karakter Religius Anak Usia Sekolah Dasar Selama Pandemi Covid 19.” *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan* 3, no. 5 (2021): 3086. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/1233>.
- Samsu. *Metode Penelitian: Teori Dan Aplikasi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Mixed Methods, Serta Research & Development*. Edited by Rusmini. *Diterbitkan Oleh: Pusat Studi Agama Dan Kemasyarakatan (PUSAKA)*. Cet. I. Jambi: Pusat Studi Agama dan Kemasyarakatan (PUSAKA), 2017.
- Santi, Apri Utami Parta. “Validitas Angket Peran Orang Tua Terhadap Sikap Keberagamaan Anak Di Lingkungan Keluarga.” *Naturalistic: Jurnal Kajian Penelitian Pendidikan dan Pembelajaran* 2, no. 1 (2017): 78–84.

- Santi, Richa Julia, Deka Setiawan, and Ika Ari Pratiwi. "Perubahan Tingkah Laku Anak Sekolah Dasar Akibat Game Online." *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* 5, no. 3 (2021): 385.
- Santoso, Agus, and Yunni Rusmawati. "Pendampingan Belajar Siswa Di Rumah Melalui Kegiatan Bimbingan Belajar Di Desa Guci Karanggeneng Lamongan." *Jurnal Abdimas Berdaya : Jurnal Pembelajaran, Pemberdayaan dan Pengabdian Masyarakat* 2, no. 02 (2019): 42.
- Sari, Desi Kurnia, Sri Saparahayuningsih, and Anni Suprapti. "Pola Asuh Orang Tua Pada Agresif Yang Berperilaku Agresif (Studi Deskriptif Kuantitatif Di TK Tunas Harapan Sawah Lebar Kota Bengkulu)." *Jurnal Ilmiah Potensia* 3, no. 1 (2018): 1–6.
- Sari, Diah Andika, and Ari Lela Nurjanah. "Hubungan Game Online Dengan Perkembangan Emosional Anak Usia 5-6 Tahun." *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 4, no. 2 (2020): 994.
- Sari, Yusni. "Peningkatan Kerjasama Di Sekolah Dasar." *Jurnal Administrasi Pendidikan* 1, no. 1 (2013): 307. <http://ejournal.unp.ac.id/>.
- Satria, Rachmat, Achmad Supriyanto, Agus Timan, and Maulana Amirul Adha. "Peningkatan Mutu Sekolah Melalui Manajemen Hubungan Masyarakat." *Jurnal Akuntabilitas Manajemen Pendidikan* 7, no. 2 (2019): 201.
- Sawitri, E., Astiti, M. S., & Fitriani, Y. "Hambatan Dan Tantangan Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang* Vol. 1, no. 1, pp. 221–228 (2019): 202–213.
- Setiawan, Sobur. "Merancang Kuesioner Untuk Penelitian." *Kesehatan* I, no. 2 (2020): 10.
- Sholikhah, Amirotnun. "Deskriptif Dalam Penelitian Kualitatif." *KOMUNIKA: Jurnal Dakwah dan Komunikasi* 10, no. 2 (1970): 342–362.
- Sihaloho, Mega Sriulina, Evie A A Suwu, and Rudy Mumu. "Kajian Game Online Terhadap Anak Di Bawah Umur Di Kelurahan Bahu Kecamatan Malalayang Kota Manado (Studi Kasus Pada Anak Di Bawah Umur 12 Tahun)." *Jurnal Holistik* 13, no. 1 (2020): 8.
- Sobur Setiawan, S.Kep, Ns, MM (K3L). *Analisis Korelasi Dan Regresi Linier Sederhana Dengan SPSS Versi 16. Statistik*. I. Indramayu: PPNI Qatar, 2019.
- Solichin, Mujianto, and F Fujirahayu. "Problematika Evaluasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Di SMP." *Jurnal Pendidikan Islam* 2, no. 1 (2018): 88–113.
- Sudarsono, Blasius. "Memahami Dokumentasi." *Acarya Pustaka* 3, no. 1 (2017): 47.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D. Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)*. 22nd ed. Bandung: CV. Alfabeta, 2015.

- Suplig. “Pengaruh Kecanduan Game Online Siswa JURNAL JAFFRAY, Vol. 15, No. 2, Oktober 2017 SMA Kelas X Terhadap Kecerdasan Sosial Sekolah Kristen Swasta Di Makassar.” *Jurnal Jaffray* 15, no. 2 (2017): 185.
- Supriyadi, Gito. “Reliabilitas Tes Hasil Belajar Dan Evaluasi Pembelajaran.” *Himmah* VII, no. 18 (2006): 50–62.
- Ulah, Sri Ajizatul, Mohammad Muslimin, and Syaikhu Rozi. “Pengaruh Game Online Dan Pola Asuh Orangtua Terhadap Perilaku Agresif Siswa.” *Ist International Conference on Morality (InCoMora)* January 29, no. 1 (2020): 36–43.
- Ummahatul Mukminiati, Duski Ibrahim, K.A Bukhori, Ari Sandi. “Analisis Penggunaan Gadget: Studi Kasus Terhadap Perilaku Keagamaan Remaja.” *Journal of Islamic Education Studies* V, no. November (2020): 195.
- Usmadi, Usmadi. “Pengujian Persyaratan Analisis (Uji Homogenitas Dan Uji Normalitas).” *Inovasi Pendidikan* 7, no. 1 (2020): 50–62.
- Utami, Desi Sundari, and Dzikri Yulian Komarudin. “Sikap Orang Tua Tentang Penggunaan Gadget Pada Anak Di Rw 04 Kelurahan Balonggede Kecamatan Regol Kota Bandung.” *Kesehatan Aeromedika* VI, no. 1 (2020): 20.
- Widana, Wayan, and Putu Lia Muliani. *Uji Persyaratan Analisis*. Edited by Teddy Fiktorius. *Analisis Standar Pelayanan Minimal Pada Instalasi Rawat Jalan Di RSUD Kota Semarang*. 1st ed. lumajang jawa timur: Klik Media, 2020.
- Wiguna, Ganda Yogi, and Yohanes Kartika Herdiyanto. “Coping Pada Remaja Yang Kecanduan Bermain Game Online.” *Jurnal Psikologi Udayana* 5, no. 2 (2018): 450.
- Wijaya, Hengki. “Metode Penelitian Pendidikan Teologi.” *Alfabbeta Pres* 2, no. 2 (2012): 1.
- Wulandari, Yeni, and Muhammad Kristiawan. “Strategi Sekolah Dalam Penguatan Pendidikan Karakter Bagi Siswa Dengan Memaksimalkan Peran Orang Tua.” *JMKSP (Jurnal Manajemen, Kepemimpinan, dan Supervisi Pendidikan)* 2, no. 2 (2017): 294.
- Zainab, Khoirunnisa Shidqiyyah. “Desain Program Pembelajaran Perspektif Keberagaman Peserta Didik Sekolah Menengah Atas.” *Attractive : Innovative Education Journal* 2, no. 2 (2020): 142.