

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan dari perumusan masalah dan hasil penelitian yang diuraikan pada BAB IV dapat disimpulkan bahwa, manajemen Pendidikan didalam keluarga dalam mencegah ketergantungan gadget pada anak , sangat perlu di perhatikan oleh semua orang tua, bahkan seluruh elemen di dalam keluarga . Upaya kerja sama antar anggota sangatlah berarti demi menjaga sesama anggota kluarga satu sama lain., baik menjaga perilakunya, ucapan maupun segala aktifitas yang dilakukan.

Data yang diambil selama penelitian ini berupada hasil daripda observasi, wawancara, dan dokumentasi bahwa penelitian yang ditulis oleh peneliti dengan judul **“Pola Manajemen Pendidikan Keluarga Dalam Mencegah Ketergantungan Gadget Pada Anak Di Desa Sukahaji Indramayu”** dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pola manajemen pendidikan dalam keluarga di Desa Sukahaji Indramayu bagitu beragam., namun peneliti lebih memfokuskan pada beberapa anggota keluarga yang memeiliki anak dengan ketergantungan *gadget* setiap harinya. jika ditelusuri dari permasalahan yang timbul dalam fokus penelitian ini yaitu pada latar belakang orang tua masing masing, yang mana beberapa orang tua di Desa tersebut memiliki jumlah jam kantor yang cukup tinggi, sehingga waktu, tenaga dan fikirin banyak dihabiskan ditempat kerja, sehingga manajemen dalam keluarganya kurang terkontrol, terlebih lagi dalam mengawasi apa yang dilakukan anak-anak setiap harinya.
2. Dampak yang sering dialami penggunaan *gadget* pada anak di Desa sukahaji Indramayu yaitu sangat beragam, mulai dari dampak positif hingga dampak negative, dampak tersebut bukan hanya dirasakan oleh anak-anak saja, melaikan remaja bahkan anak-anak muda pun mengalami hal yang sama. Menurut informasi, Adapun manfaat positif yang dialami oleh

pengguna yaitu memudahkan mencari informasi, memudahkan dalam mengerjakan tugas-tugas, dapat menghibur diri dikala kesepian, mampu menghubungkan komunikasi jarak jauh, terlebih lagi *gadget* sangat bermanfaat ketika memasuki covid 19, yang mana Sebagian aktivitas manusia digantikan dengan aktivitas online. Kemudian adapun dampak negative bagi pecandu *gadget* yaitu sering merasa gelisah jika tidak menggunakan *gadget*, lebih sering di rumah dan berperilaku anti sosial, mengalami penurunan prestasi belajar, malas menulis dan membaca akibat banyak menghabiskan waktu Bersama *gadgetnya*, mengganggu jam istirahat, bahkan sering kali mengalami gangguan Kesehatan seperti anemia, mata merah, pusing dan lesu saat bangun tidur, serta mempengaruhi perilaku kesehariannya.

3. faktor penyebab terjadinya ketergantungan *gadget* pada anak bisa didatangkan dari kebiasaan orang tua memberikan *gadget* pada anak saat menangis, timbulnya rasa bosan pada anak, namun tidak ada yang dapat memberikan solusi atas kejenuhan yang dialami, kemudian adanya masalah dengan teman yang membuat anak tidak mau berinteraksi kembali sehingga lebih memilih bermain *gadget*, lalu melihat kebiasaan orang tua yang selalu bermain *gadget*, kemudian mempunyai rasa memiliki terhadap *gadget*, sehingga bebas melakukan apapun pada *gadgetnya*, dan terakhir munculnya fitur-fitur yang dapat menarik perhatian anak serta tersedianya layanan *autoplay* yang memudahkan serta menyenangkan bagi anak.

Kemudian solusi yang dapat diberikan bagi pecandu *gadget* dapat penulis berikan didalam tulisan tesis ini, diantaranya dengan damping anak dalam bermain atau beraktivitas *gadget*, membatasi waktu bermainnya, parental control juga sangat penting, kemudian membatasi jam menontonnya agar durasi menonton *gadget* tidak menimbulkan bahaya bagi anak-anak, kemudian konsisten menerapkan *screen timer*, orang tua harus memberikan waktu dan ruang khusus bagi anak atau disebut sebagai *quality time*, mendorong untuk melakukan kegiatan lain yang lebih bermanfaat, kemudian orang tua bisa membrikan varian kegiatan yang lebih kreatif,

bermain diluar rumah agar lebih aktif bergerak, orang tua juga harus terlibat aktif dalam dunia anak agar anak tidak merasa kesepian, dan berikan apresiasi pada anak atas pencapaian-pencapaiannya.

B. Rekomendasi

Berdasarkan dari hasil penelitian dan kesimpulan yang telah dilakukan, maka penulis merekomendasikan beberapa hal sebagai berikut :

1. Perbaiki manajemen keluarga, dengan melakukan diskusi terhadap pasangan suami-istri bahkan bersama anggota keluarga yang lain demi menjaga anak dari ketergantungan *gadget*.
2. Orang tua harus aktif mencari solusi atas masalah yang dihadapi oleh anak
3. Membagi atau mengatur jam yang baik dan tepat bersama anak.
4. Jangan memudahkan memberikan *gadget* pada anak dalam skondisi apapun orang tua harus menimbang atas apa yang ingin diberikan pada anak.
5. Jika orang tua memiliki jam kerja lebih banyak di kantor, maka berikan sekolah *full day* pada anak, sehingga anak tidak mudah bermain *gadget*, dan banyak menghabiskan kegiatan positif disekolah.

