

**PERAN ORANG TUA DALAM MENANGANI DAMPAK NEGATIF
GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU PHUBBING PADA ANAK DI
RW 02 KELURAHAN PASARBATANG KABUPATEN BREBES**

SKRIPSI



NURUL LUTHFIYATUNNISA

NIM. 1908306180

**JURUSAN BIMBINGAN KONSELING ISLAM
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYEKH NURJATI CIREBON
1445 H/2024 M**

**PERAN ORANG TUA DALAM MENANGANI DAMPAK NEGATIF
GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU PHUBBING PADA ANAK DI
RW 02 KELURAHAN PASARBATANG KABUPATEN BREBES**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S.Sos)
Pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam
Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam



NURUL LUTHFIYATUNNISA

NIM. 1908306180

KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)

SYEKH NURJATI CIREBON

1445 H/2024 M

ABSTRAK

Nurul Luthfiyatunnisa. NIM: 1908306180, “PERAN ORANG TUA DALAM MENANGANI DAMPAK NEGATIF GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU PHUBBING PADA ANAK DI RW 02 KELURAHAN PASARBATANG KABUPATEN BREBES”. 2024.

Phubbing merupakan salah satu permasalahan menyimpang sosial yang dapat terjadi pada anak. Adapun alasan terjadinya perilaku phubbing tersebut adalah karena penyalahgunaan handphone secara berlebihan sehingga seseorang mengabaikan hal-hal maupun orang lain yang ada di sekitarnya. Game online menjadi salah satu aplikasi pada handphone yang digemari oleh anak-anak. Apabila diakses secara berlebihan, game online dapat berdampak negatif bagi anak. Dampak negatif game online juga dapat memicu terjadinya perilaku phubbing pada anak. Untuk menanggulangi permasalahan tersebut, peran orang tua dirasa sangat penting karena orang tua merupakan orang yang paling dekat dengan anaknya. Peran orang tua dalam menangani perilaku phubbing pada anak akibat dari dampak negatif game online diantaranya adalah melalui pembatasan waktu anak dalam bermain game online, selektif dalam memilih teman bermain serta selalu sabar dalam menasehati dan melatih anak untuk dapat bertanggung jawab terhadap segala sesuatu.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: 1) dampak negatif game online pada anak, 2) perilaku phubbing pada anak yang bermain game online dan 3) peran orang tua dalam menangani dampak negatif game online terhadap perilaku phubbing pada anak.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dengan pendekatan studi kasus. Penelitian dengan pendekatan studi kasus memiliki fokus pada topik tertentu yang dipelajari sebagai kasus dan data studi kasus diperoleh dari semua partisipan yang berarti penelitian ini dikumpulkan dari berbagai sumber yang ada. Data yang telah diperoleh kemudian dianalisis menggunakan metode deskriptif, yaitu metode analisa data dengan mendeskripsikan fakta-fakta secara nyata dan apa adanya sesuai dengan objek kajian dalam penelitian ini.

Adapun hasil dari penelitian ini yaitu: 1) terdapat beberapa dampak negatif dari bermain game online pada anak di RW 2 Kelurahan Pasarbatang, 2) dampak negatif dari game online dapat menyebabkan perilaku phubbing pada anak yang bermain game online di RW 2 Kelurahan Pasarbatang, dan 3) pentingnya peran orang tua dalam menangani dampak game online terhadap perilaku phubbing pada anak di RW 2 Kelurahan Pasarbatang.

Kata Kunci: *peran orang tua, dampak game online, dan perilaku phubbing anak.*

ABSTRACT

Nurul Luthfiyatunnisa. NIM: 1908306180, "THE ROLE OF PARENTS TO HANDLING THE NEGATIVE IMPACT OF ONLINE GAMES ON CHILDREN'S PHUBBING BEHAVIOR IN RW 02 KELURAHAN PASARBATANG, KABUPATEN BREBES". 2024.

Phubbing is one of the social deviant problems that can occur in children. The reason for this phubbing behavior is due to excessive misuse of cellphones so that a person ignores things and other people around them. Online games are one of the applications on cellphones that are popular with children. If accessed excessively, online games can have a negative impact on children. The negative impact of online games can also trigger phubbing behavior in children. To overcome this problem, the role of parents is considered very important because parents are the people closest to their children. The role of parents in dealing with phubbing behavior in children as a result of the negative impact of online games includes limiting time in playing online games, being selective in choosing playmates and always being patient in advising and training children to be responsible for everything.

This research aims to answer the questions that form the problem formulation regarding 1) the negative impact of online games on children, 2) phubbing behavior occurs in children who play online games and 3) the role of parents in dealing with the negative impact of online games on phubbing behavior in children.

This research uses a qualitative research method with a case study approach. Research with a case study approach focuses on a particular topic that is studied as a case and case study data is obtained from all participants, which means this research is collected from various existing sources. The data that has been obtained is then analyzed using the descriptive method, namely a data analysis method by describing the facts in real terms and as they are in accordance with the object of study in this research.

The results of this research are: 1) there are several negative impacts of playing online games on children in RW 2 Pasarbatang Village, 2) the negative impact of online games can cause phubbing behavior in children who play online games in RW 2 Pasarbatang Village, and 3) the importance of the role of parents in addressing the impact of online games on phubbing behavior in children in RW 2, Pasarbatang Village.

Keywords: *role of parents, impact of online games, and children's phubbing behavior.*

PERSETUJUAN PEMBIMBING

SKRIPSI

**PERAN ORANG TUA DALAM MENANGANI DAMPAK NEGATIF
GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU PHUBBING PADA ANAK DI
RW 02 KELURAHAN PASARBATANG KABUPATEN BREBES**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S.Sos)
Pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam
Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam

Oleh:

NURUL LUTHFIYATUNNISA

NIM. 1908306180

Pembimbing I,



H. Anisul Fuad, M.Si

NIP. 197105062006041001

Pembimbing II,



Bambang Setiawan, M.Pd

NIP. 198907062018011002

Mengetahui :

Ketua Jurusan Bimbingan Konseling Islam,



Dr. Jaja Suteja, M.Pd.I

NIP. 198307052011011014

NOTA DINAS

Kepada Yth
Ketua Jurusan Bimbingan Konseling Islam
IAIN Syekh Nurjati Cirebon
di
Cirebon.

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah melakukan bimbingan, arahan, dan koreksi terhadap penelitian skripsi saudara **NURUL LUTHFIYTUNNISA, NIM: 1908306180**, dengan judul **“PERAN ORANG TUA DALAM MENANGANI DAMPAK NEGATIF GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU PHUBBING PADA ANAK DI RW 02 KELURAHAN PASARBATANG KABUPATEN BREBES”** Kami berpendapat bahwa skripsi tersebut dapat diajukan pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon untuk dimunaqosyahkan.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I,



H. Anisul Fuad, M.Si
NIP. 197105062006041001

Pembimbing II,




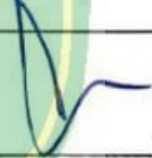

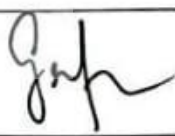


Bambang Setiawan, M.Pd
NIP. 198907062018011002

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi berjudul “Peran Orang Tua dalam Menangani Dampak Negatif *Game online* terhadap Perilaku *Phubbing* pada Anak di RW 02 Kelurahan Pasarbatang Kabupaten Brebes” di susun oleh Nurul Luthfiyatunnisa, NIM. 1908306180 telah di munaqosyahkan pada hari Senin Tanggal 20 Mei 2024 di hadapan dewan penguji dan di nyatakan **LULUS**.

Skripsi ini telah memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S.Sos) pada jurusan Bimbingan dan Konseling Islam (BKI), Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam (FDKI), Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon.

Panitia Munaqosyah	Tanggal	Tanda Tangan
Ketua Jurusan Dr. Jaja Suteja, M.Pd.I NIP. 19830705 201101 1 014	6/6 2024	
Sekretaris Jurusan Bambang Setiawan, M.Pd NIP. 19890706 201801 1 002	6/6 2024	
Penguji 1 Herny Novianti, M.Pd NIP. 32017011 981112 1 201	6/6 2024	
Penguji 2 H. Syaeful Badar, MA NIP. 19680922 201411 1 001	6/6 2024	
Pembimbing 1 H. Anisul Fuad, M.Si. NIP. 19710506 200604 1 001	6/6 2024	
Pembimbing 2 Bambang Setiawan, M.Pd NIP. 19890706 201801 1 002	6/6 2024	

Mengetahui,
Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam



Dr. Siti Fatimah, M.Hum
NIP. 19650914 199803 3 2001

PERNYATAAN OTENTITAS SKRIPSI

Bismillahirrahmanirrahim

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Nurul Luthfiyatunnisa
NIM : 1908306180
Tempat Tanggal Lahir : Brebes, 01 November 2001
Alamat : Pasarbatang RT 02 RW 02
Kecamatan Brebes, Kabupaten Brebes

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“PERAN ORANG TUA DALAM MENANGANI DAMPAK NEGATIF GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU PHUBBING PADA ANAK DI RW 02 KELURAHAN PASARBATANG KABUPATEN BREBES”** ini beserta isinya adalah benar-benar hasil karya saya sendiri. Seluruh ide, pendapat atau materi dari sumber lain telah dikutip dengan cara penelitian referensi yang sesuai.

Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi apapun yang dijatuhkan kepada saya sesuai dengan peraturan yang berlaku, apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Brebes, 02 Januari 2024

Yang Menyatakan,



NURUL LUTHFIYATUNNISA

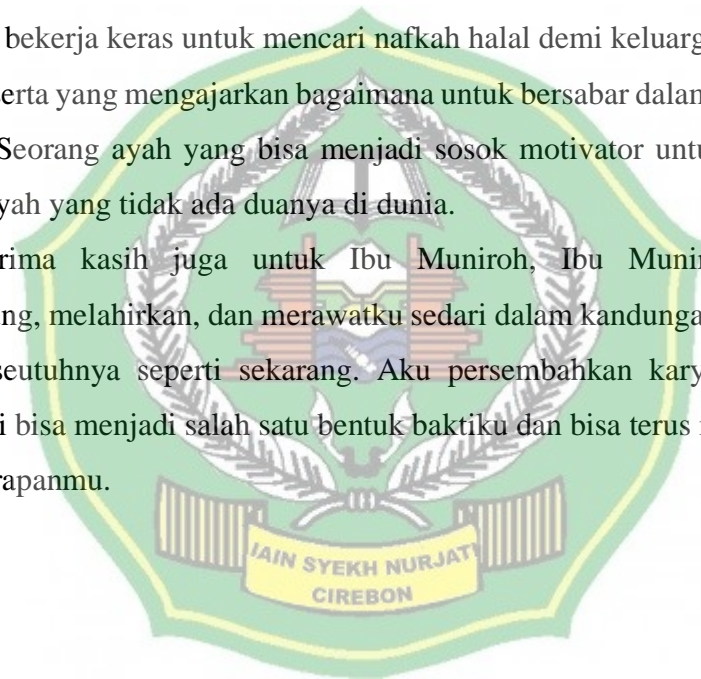
NIM. 1908306180

KATA PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, dengan segala perlindungan, pertolongan serta nikmat yang telah diberikan kepada peneliti sehingga dengan karunia, kemurahan dan ridho-Nya, peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir dalam perkuliahan ini, serta tidak lupa pula shalawat kepada Nabi Muhammad SAW agar senantiasa diberikan syafaatnya di akhirat kelak.

Terima kasih untuk Bapak Taufiqurrochman yang tidak pernah menyerah dan selalu bekerja keras untuk mencari nafkah halal demi keluarga dan pendidikan anaknya, serta yang mengajarkan bagaimana untuk bersabar dalam menjalani hidup di dunia. Seorang ayah yang bisa menjadi sosok motivator untuk anak-anaknya. Seorang ayah yang tidak ada duanya di dunia.

Terima kasih juga untuk Ibu Muniroh, Ibu Muniroh yang sudah mengandung, melahirkan, dan merawatku sedari dalam kandungan hingga menjadi manusia seutuhnya seperti sekarang. Aku persembahkan karya ini untuk ibu, semoga ini bisa menjadi salah satu bentuk baktiku dan bisa terus mencoba menjadi seperti harapanmu.



Moto Hidup :

“Dunia tidak akan menjadi lemah hanya karena kamu ingin menyerah”



DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Peneliti dilahirkan di Brebes pada tanggal 01 November 2001 dalam keadaan fitrah, dan diberikan nama Nurul Luthfiyatunnisa. Riwayat pendidikan yang ditempuh oleh Peneliti adalah :

1. SDN Pasarbatang 01 pada tahun 2007-2013
2. MTs N Model Brebes 2013-2016
3. SMA N 2 Brebes pada tahun 2016-2019

Peneliti mengikuti program Strata 1 (S-1) pada Jurusan Bimbingan Konseling Islam dan mengambil judul skripsi “Peran Orang Tua dalam Menangani Dampak Negatif *Game online* terhadap Perilaku *Phubbing* pada Anak di RW 02 Kelurahan Pasarbatang.



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat serta KaruniaNya kepada penulis, sehingga penulis dapat dengan baik menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Peran Orang Tua dalam Menangani Dampak Negatif *Game online* terhadap Perilaku *Phubbing* pada Anak di RW 02 Kelurahan Pasarbatang Kabupaten Brebes”**. Penyusunan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk mencapai gelar Strata (S1) Sosial pada Program Bimbingan Konseling Islam Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon.

Dalam proses penyusunan skripsi ini penulis banyak memperoleh bimbingan, arahan, bantuan serta dukungan baik secara langsung maupun tidak langsung dari berbagai pihak. Sehingga pada kesempatan kali ini, dengan segala kerendahan hati penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang besar kepada:

1. Bapak Dr. H. Aap Jaelani, M.Ag., selaku Rektor Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon.
2. Ibu Dr. Siti Fatimah, M.Hum., selaku Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon.
3. Bapak Dr. Jaja Suteja, M.Pd.I., selaku Ketua Jurusan Bimbingan Konseling Islam Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon..
4. Bapak H. Anisul Fuad, M.Si dan Bapak Bambang Setiawan, M.Pd., selaku Dosen Pembimbing I dan Dosen Pembimbing II yang telah memberikan banyak bimbingan serta arahan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Segenap Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Bimbingan Konseling Islam Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon yang telah memberikan ilmu selama penulis duduk dalam bangku perkuliahan.

6. Pegawai Kelurahan Pasarbatang Kabupaten Brebes yang telah memberikan data terkait penelitian.
7. Kepala RW 2 Kelurahan Pasarbatang Kabupaten Brebes yang telah memberikan izin lokasi penelitian.
8. Seluruh responden dalam penelitian ini yang telah bersedia untuk meluangkan waktunya.
9. Kedua orang tua, kakak, dan adik-adik tercinta yang senantiasa memberikan dukungan serta doa terbaik kepada penulis.
10. Teman-teman seperjuangan BKI 2019, yang telah memberikan bantuan dan dukungan dari awal masa perkuliahan hingga akhir perkuliahan ini.
11. Teman-teman organisasi, serta teman-teman lain yang tak mungkin penulis sebutkan satu persatu.
12. Pipip, kucing kesayangan penulis yang selalu menemani saat menyusun skripsi ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan pahala atas segala amal baik yang telah diberikan oleh berbagai pihak diatas. Skripsi ini telah penulis susun secara optimal, namun penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masing jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca demi penyempurnaan skripsi ini dan semoga skripsi ini bermanfaat bagi seluruh pihak yang berkepentingan.

Brebes, 02 Januari 2024

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	v
NOTA DINAS	vi
LEMBAR PENGESAHAN	vii
PERNYATAAN OTENTITAS SKRIPSI.....	viii
KATA PERSEMBAHAN	ix
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	xi
KATA PENGANTAR	xii
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	5
1. Identifikasi Masalah	5
2. Pembatasan Masalah	5
C. Pertanyaan Penelitian.....	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat/Kegunaan Penelitian	6
F. Landasan Teori.....	7
1. Peran Orang Tua.....	7
2. <i>Game online</i>	9
3. Perilaku <i>Phubbing</i>	12
4. Anak	15
G. Signifikasi penelitian.....	16
H. Penelitian Terdahulu	17
I. Metode Penelitian.....	19

1.	Pendekatan dan Metode Penelitian.....	19
2.	Tempat dan Waktu Penelitian	20
3.	Penentuan Sumber Informasi/Informan	21
4.	Unit Analisis.....	21
J.	Teknik Pengumpulan Data.....	21
K.	Teknik Analisis Data.....	22
L.	Sistematika Penelitian	23
M.	Rencana Waktu Penelitian	24
BAB II KAJIAN TEORI.....		25
A.	Peran Oran Tua	25
1.	Pengertian Peran.....	25
2.	Jenis-Jenis Peran	26
3.	Pengertian Orang Tua.....	26
4.	Peran Orang Tua.....	27
B.	<i>Game online</i>	28
1.	Pengertian <i>Game online</i>	28
2.	Faktor Bermain <i>Game online</i>	28
3.	Dampak <i>Game online</i>	30
b.	Dampak positif <i>game online</i>	31
C.	Perilaku <i>Phubbing</i>	31
1.	Pengertian <i>Phubbing</i>	31
2.	Aspek-Aspek <i>Phubbing</i>	32
3.	Faktor-Faktor Penyebab <i>Phubbing</i>	32
4.	Dampak <i>Phubbing</i>	33
D.	Anak	34
1.	Pengertian Anak	34
2.	Fase Perkembangan Anak	35
BAB III PROFIL WILAYAH.....		39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		47
A.	Profil Informan.....	47
B.	Hasil Penelitian	48

1. Dampak Negatif <i>Game Online</i> pada Anak di RW 02 Kelurahan Pasarbatang	48
2. Perilaku <i>Phubbing</i> pada Anak yang Bermain <i>Game Online</i> di RW 02 Kelurahan Pasarbatang	52
3. Peran Orang Tua dalam Menangani Dampak Negatif <i>Game Online</i> Terhadap Perilaku <i>Phubbing</i> Anak di RW 02 Kelurahan Pasarbatang	55
C. Pembahasan.....	60
1. Dampak Negatif <i>Game Online</i> pada Anak di RW 02 Kelurahan Pasarbatang	60
2. Perilaku <i>Phubbing</i> pada Anak yang Bermain <i>Game Online</i> di RW 02 Kelurahan Pasarbatang	61
3. Peran Orang Tua dalam Menangani Dampak Negatif <i>Game Online</i> Terhadap Perilaku <i>Phubbing</i> Anak di RW 02 Kelurahan Pasarbatang	62
BAB V PENUTUP.....	59
A. Simpulan.....	59
B. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	75



DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Rencana Waktu Penelitian	24
Tabel 3.1 RW 001	41
Tabel 3.2 RW 002	41
Tabel 3.3 RW 003	42
Tabel 3.4 RW 004	42
Tabel 3.5 RW 005	43
Tabel 3.6 RW 006	43
Tabel 3.7 RW 007	43
Tabel 3.8 RW 008	44
Tabel 3.9 RW 009	44
Tabel 3.10 RW 010	44
Tabel 3.11 RW 011	45
Tabel 3.12 RW 012	45
Tabel 3.13 RW 013	45
Tabel 3.14 RW 014	46
Tabel 4.1 Data Informan	47
Tabel 4.2 Hasil Penelitian	51
Tabel 4.3 Hasil Penelitian	54
Tabel 4.4 Hasil Penelitian	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Dokumentasi bersama orang tua anak F	75
Gambar 2. Dokumentasi bersama anak F	75
Gambar 3. Dokumentasi bersama orang tua anak Z	76
Gambar 4. Dokumentasi bersama anak Z	76
Gambar 5. Dokumentasi bersama orang tua anak R	77
Gambar 6. Dokumentasi bersama anak R	77



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Penetapan Dosen Pembimbing Skripsi.....	78
Lampiran 2. Surat Keterangan Izin Penelitian.....	79
Lampiran 3. Surat Izin Penelitian dari Kelurahan Pasarbatang.....	80
Lampiran 4. Kartu Bimbingan Skripsi.....	81

