

**Pemahaman Hadis Keterampilan Berkuda Komunitas *Gamers*
Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Agama (S. Ag) Jurusan Ilmu Hadis
Fakultas Ushuluddin dan Adab



Disusun Oleh :

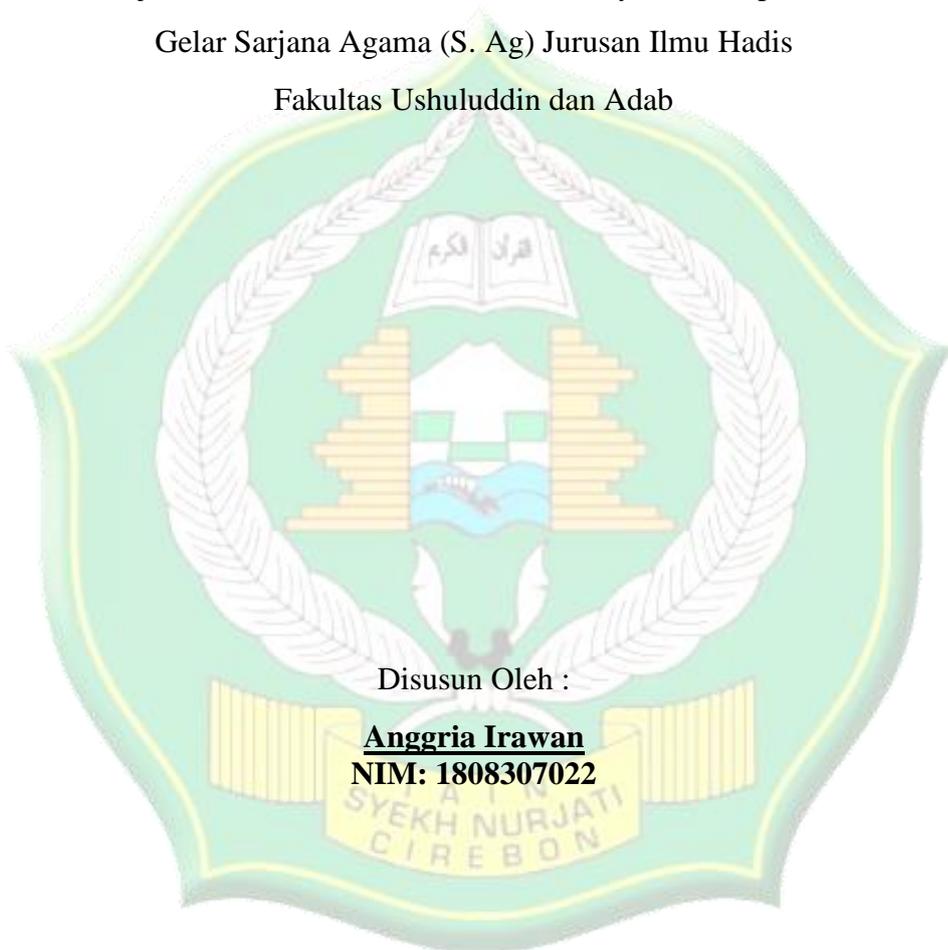
Anggria Irawan
NIM: 1808307022

**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
SYEKH NURJATI CIREBON
2023 M/1445**

**Pemahaman Hadis Keterampilan Berkuda di Komunitas *Gamers*
Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Agama (S. Ag) Jurusan Ilmu Hadis
Fakultas Ushuluddin dan Adab



Disusun Oleh :

Anggria Irawan
NIM: 1808307022

**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
SYEKH NURJATI CIREBON
2023 M/1445 H**

ABSTRAK

Anggria Irawan. 1808307022: Pemahaman Hadis Keterampilan Berkuda di Komunitas Gamers Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang.

Berkembangnya perangkat teknologi informasi dan komunikasi yang dewasa ini mengarah kepada yang mempunyai berbagai macam fungsi sebagai keberlangsungan hidup manusia. Pada perangkat teknologi tersebut dalam tuntutan nya sesuai dengan perkembangan jaman yang mendorong manusia untuk lebih banyak berkreativitas mengembangkan fungsi-fungsi perangkat teknologi yaitu memudahkan mendapat informasi, belanja, bahkan sampai hal yang bersifat hiburan seperti *game online*.

Rumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut: (1) Bagaimana pemahaman para *gamers* terkait hadis keterampilan berkuda? (2) Bagaimana relevansi bermain *game online* dengan keterampilan berkuda menurut para *gamers* di desa Cijengkol kecamatan?

Penelitian ini menggunakan metode kualitatif deskriptif. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi partisipan dan non-partisipan, wawancara, dan dokumentasi. Dalam analisis data pada skripsi ini menggunakan analisis deskriptif dengan menggunakan teori Resepsi.

Hasil penelitian ialah: (1). Para *gamers* yang berada di komunitas *game online* di Desa Cijengkol belum semua mengetahui terkait hadis keterampilan berkuda akan tetapi mereka dapat memberikan respon yang positif terkait hadis tersebut (2). Para *gamers* yang ada di Desa Cijengkol sepakat bahwa *game online* relevan dengan keterampilan berkuda dari segi manfa'at dan tujuannya yang didasarkan pada hal positif.

Kata Kunci: *Hadis, Keterampilan Berkuda, Game Online*

LEMBAR PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Pemahaman Hadis Keterampilan Berkuda di Komunitas *Gamers*
Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Agama (S.Ag)
Pada Jurusan Ilmu Hadis
Fakultas Ushuluddin Adab dan Dakwah

Oleh:

ANGGRIA IRAWAN

NIM. 1808307022

Menyetujui

Pembimbing I



Dr. Hj. Umayah M. Ag

NIP. 197307141998032001

Pembimbing II



Lukman Zain M S, S. Ag, MA

NIP. 197407221999031002

Mengetahui

Ketua Jurusan Ilmu Hadis



Dr. Hj. Umayah M. Ag

NIP. 197307141998032001

NOTA DINAS

Kepada Yth.

Dekan Fakultas Ushuluddin dan Adab

Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon

Di

Cirebon

Assālāmu'ālaikum Wr.Wb

Setelah melakukan bimbingan, penelaahan, Pengarahan, dan Pengoreksian terhadap penulisan skripsi saudara:

Nama : **Anggria Irawan**
Nim : **1808307022**
Judul Skripsi : **Pemahaman Hadis Keterampilan Berkuda Di Komunitas Gamers Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang**

Kami berpendapat bahwa skripsi tersebut dapat diajukan kepada Fakultas Ushuluddin Adab dan Dakwah (FUAD) Institut Agama Islam Negeri Syekh Nurjati Cirebon untuk dimunaqosahkan

Wāssalamu'ālaikum Wr.Wb

Cirebon, 20 Desember 2022

Pembimbing I


Dr. Hj. Umayah M. Ag
NIP. 197307141998032001

Pembimbing II


Lukman Zain M S, S. Ag, MA
NIP. 197407221999031002

PERNYATAAN OTENTISITAS SKRIPSI

Bismillāhirrāhmānirrahīm

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : **Anggria Irawan**
Nim : **1808307022**
Fakultas : **Ushuluddin dan Adab**
Prodi : **Ilmu Hadis**
Judul Skripsi : **Pemahaman Hadis Keterampilan Berkuda Di
Komunitas Gamers Desa Cijengkol Kecamatan
Serangpanjang Kabupaten Subang**

Menyatakan dengan sungguh-sungguh bahwa:

1. Skripsi ini merupakan asli hasil karya saya sendiri yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat agar memperoleh gelar sarjana (S-1) di IAIN Syekh Nurjati Cirebon
2. Apabil skripsi ini telah dimunaqosahkan dan diwajibkan untuk melakukan perbaikan, maka saya bersedia melakukannya sesuai dengan jangka waktu yang berlaku.
3. Apabil di kemudian hari skripsi ini terbukti melakukan plagiat, maka saya bersedia menanggung resiko dan sanksi peraturan yang berlaku.

Cirebon, 20 Desember 2023

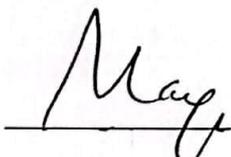
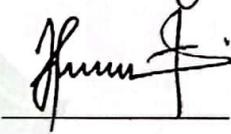
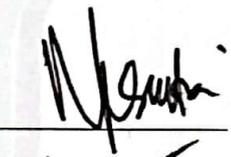
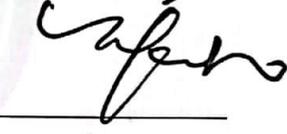
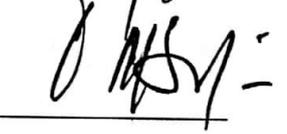


Anggria Irawan
NIM. 1808307031

PENGESAHAN

Skripsi Berjudul “Pemahaman Hadis Keterampilan Berkuda Komunitas Gamers Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang” oleh Anggria Irawan, 1808307022, telah di munaqosahkan pada tanggal 3 April 2024 di hadapan dewan penguji dan dinyatakan LULUS.

Skripsi ini telah memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Agama (S.Ag) pada Jurusan Ilmu Hadis Fakultas Ushuluddin dan Adab Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon.

Panitia Munaqasah	Tanggal	Tanda Tangan
Ketua Jurusan Dr. Hj. Umayah, M. Ag., NIP. 19730714 199803 2 001	<u>21-05-2024</u>	
Sekretaris Jurusan Dr. Hj. Hartati, M. A., NIP. 19690517 200501 2 003	<u>22-05-2024</u>	
Penguji I Dr. Hj. Anisatun Muthi'ah, M. Ag., NIP. 19761226 200312 2 003	<u>22-05-2024</u>	
Penguji II Ahmad Faqih Hasyim, M. Ag., NIP. 19710520 200212 1 002	<u>22-05-2024</u>	
Pembimbing I Dr. Hj. Umayah, M. Ag., NIP. 19730714 199803 2 001	<u>21-05-2024</u>	
Pembimbing II Lukman Zain M. S., MA., NIP. 19740722 199903 1 007	<u>27-05-2024</u>	

Mengetahui
Dekan Fakultas Ushuluddin dan Adab



Dr. Anwar Sanusi, M.Ag
NIP. 197111501 200003 1 004

RIWAYAT HIDUP



Anggria Irawan, lahir di Kabupaten Subang tanggal 28 Juli 1998. Anak kedua (Bungsu) dari pasangan Almarhum Bapak Didi Tarsidi Kusmaya dan Ibu Kokom Komariah. Tinggal di Kampung Cijengkol RT 004 RW 002 Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang.

Riwayat Pendidikan:

1. SDN Tunas Karya (2005-2011)
2. SMPN 1 Sagalaherang. Cirebon (2011-2014).
3. SMAN 1 Jalancagak (2014-2017).
4. IAIN Syekh Nurjati Cirebon Kec. Kesambi Kota Cirebon (2018-2024).

Anggria Irawan mengikuti program S-1 pada Fakultas Ushuluddin Adab dan Dakwah, Jurusan Ilmu Hadis dan mengambil judul **“Pemahaman Hadis Keterampilan Berkuda di Komunitas Gamers Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang”** dibawah bimbingan Ibu Dr. Hj, Umayah M. Ag dan Ibu Bapak Lukman Zain M S.Ag, MA.



MOTTO

كن طالب الاستقامة ولو تكن طالب الكرامة, الون الكرامة جاءت بعد الاستقامة

“Jadilah pencari istikamah jangan mencari karomah, karena sesungguhnya karomah datang karena adanya istikamah”

PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur senantiasa diucapkan kepada Allah Swt, karena dengan segala nikmat dan rahmat yang telah diberikan sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Shalawat dan salam tak pernah lupa tercurahkan kepada Baginda Nabi Muhammad Saw beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Pertama dan yang paling utama, skripsi ini dipersembahkan kepada Ibu saya Ibu Kokom Komariah yang tidak pernah putus asa memberikan yang terbaik dan kasih sayang yang tidak pernah pudar juga kepada Ayah saya Almarhum Bapak Didi Tarsidi Kusmaya yang sempat hadir di masa kecil memberikan segala kasih sayangnya. Ku persembahkan juga ini untuk seluruh keluargaku tanpa terkecuali.

Kepada dosen pembimbing ibu Dr. Hj Umayah M.Ag dan Bapak Lukman Zain M S, MA, juga Dosen Akademik Ibu Dr. H. Hartati, M.A yang selalu mengingatkan, membimbing dan meluangkan waktu di tengah kesibukannya agar mahasiswanya ini dapat menyandang gelar S.Ag. tak lupa ku persembahkan juga untuk seluruh dosen dan seluruh teman saya tanpa terkecuali.

Terkhusus juga skripsi ini saya persembahkan kepada calon istri saya yaitu Siti Nurfujiah yang membangkitkan semangat di saat sudah berputus asa untuk melanjutkan kuliah dan senantiasa menemani dalam proses perkuliahan.

Semoga mereka semua selalu dalam lindungan Allah Swt, diberikan kesehatan lahir batin, Rizeki yang berlimpah halal dan berkah. *Āmin.*

KATA PENGANTAR

Assālamu'alaikum Wr.Wb

Dengan mengawali kalimat *Bismillāhirrahmānirrahīm*, segala puji syukur senantiasa panjatkan kepada Allah Swt, yang selalu melimpahkan cinta dan kasih sayang-Nya, serta segala kenikmatan-Nya yang telah diberikan. Shalawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muḥammad Saw, yang telah menjadi petunjuk bagi umat Islam seluruh dunia.

Alḥamdulillāh dengan rahmat dan hidayah-Nya penulis tak henti-hentinya mengucapkan rasa syukur yang teramat dalam kepada Allah Swt, karena atas izin-Nya pengajuan SK (Surat Keputusan) penetapan dosen pembimbing skripsi yang berjudul **“Pemahaman Hadis Keterampilan Berkuda Di Komunitas Gamers Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang”**. Dengan selesainya tugas akhir ini, maka sampailah penulis pada tahap akhir meraih gelar Sarjana Agama (S.Ag) pada Jurusan Ilmu Hadis, Fakultas Ushuluddin dan Adab, IAIN Syekh Nurjati Cirebon.

Pada dasarnya, penelitian ini disusun guna memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana Ilmu Hadis pada Fakultas Ushuluddin dan Adab Institut Agama Islam Negeri Syekh Nurjati Cirebon. Namun di sisi lain, semoga tulisan ini menjadi langkah awal bagi penulis untuk memperoleh keilmuan ini.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari telah banyak do'a, dukungan dan bantuan dari berbagai pihak baik berupa moril maupun material. Dengan demikian, tanpa mengurangi rasa hormat penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Aan Jaelani, M.Ag. selaku Rektor IAIN Syekh Nurjati Cirebon beserta jajarannya.
2. Bapak Dr. Anwar Sanusi, M.Ag selaku Dekan Fakultas Ushuluddin Adab dan Dakwah beserta jajarannya dan seluruh dosen dalam lingkup Fakultas.

3. Ibu Hj. Umayah, M.Ag selaku ketua Jurusan Ilmu Hadis, serta sebagai dosen pembimbing Skripsi I
4. Ibu Dr. Hj. Hartati, M.A selaku dosen pembimbing Akademik yang telah sabar meluangkan waktunya untuk membimbing dengan memperkenalkan langkah awal penulisan skripsi ini.
5. Bapak Lukman Zain M S, S. A.g, MA selaku dosen pembimbing Skripsi II yang telah sabar menuntun penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dan seluruh staf serta dosen dalam lingkup jurusan, terima kasih telah mendidik dan membimbing sampai pada detik ini.
6. Seluruh jajaran staf pengelola perpustakaan IAIN Syekh Nurjati Cirebon.
7. Bapak Didi Tarsidi Kusmaya dan Ibu Kokom Komariah yang selalu mendukung, berusaha memberikan yang terbaik, mendidik tanpa kenal lelah dan kasih sayang yang tidak pernah pudar. Terima kasih pula, kepada calon istri penulis Siti Nurfujiah, saudara juga keluarga yang selalu menghibur dan mendoakan dikala sedang jauh.
8. Keluarga kang Ahmad Aries Farlin Assegaf dan seluruh teman sekontrakan yang lainnya penulis ucapkan banyak terimakasih karena telah juga menemani proses.
9. Teman-teman yang sudah penulis anggap sebagai keluarga jurusan Ilmu Hadis, khususnya angkatan 2018. Terimakasih telah memberikan semangat dan telah bekerja sama membangun semangat sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Walaupun penyusunan skripsi ini telah selesai, namun masukan dan saran dari semua pihak senantiasa penulis harapkan. Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari kata sempurna. Akhir kata, semoga skripsi ini bermanfaat khususnya bagi penulis dan para pembaca pada umumnya. *Āmin.*

Wassalāmu'alaikum Wr.Wb

Cirebon, 20 Desember 2023

Penulis

Anggria Irawan
NIM. 1808307031

PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN

Transliterasi kata-kata arab yang dipakai dalam penulisan skripsi ini berpedoman pada buku “Pedoman Tranliterasi Arab-Latin” yang dikeluarkan berdasarkan Surat Keputusan Bersama Menteri Agama dan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia, tertanggal 22 Januari 1988, N0 158 Tahun 1987 dan No. 0543b/1987. Di bawah ini adalah daftar huruf Arab dan transliterasi dengan huruf latin.

A. Konsonan

Berikut adalah tabel transliterasi huruf Arab ke dalam tulisan latin:

Huruf Arab	Nama	Huruf Latin	Nama
ا	<i>Alif</i>	Tidak di lambangkan	Tidak di lambangkan
ب	<i>Ba'</i>	B	Be
ت	<i>Ta'</i>	T	Te
ث	<i>Ša</i>	Š	Es (titik diatas)
ج	<i>Jim</i>	J	Je
ح	<i>Ha</i>	H	Ha (titik dibawah)
خ	<i>Kha</i>	Kh	Ka dan ha
د	<i>Dal</i>	D	De
ذ	<i>Žal</i>	Ž	Zet (titik di atas)
ر	<i>Ra</i>	R	Er
ز	<i>Zai</i>	Z	Zet
س	<i>Sin</i>	S	Es
ش	<i>Syin</i>	Sy	Es dan ye
ص	<i>Šad</i>	Š	Es (titik dibawah)
ض	<i>Dad</i>	D	De (titik dibawah)
ط	<i>Ṭa</i>	Ṭ	Te (titik dibawah)
ظ	<i>Za</i>	Z	Zet (titik dibawah)
ع	<i>'Ain</i>	'	Koma terbalik (diatas)
غ	<i>Gain</i>	G	Ge
ف	<i>Fa</i>	F	Ef
ق	<i>Qaf</i>	Q	Ki
ك	<i>Kaf</i>	K	Ka
ل	<i>Lam</i>	L	El
م	<i>Mim</i>	M	Em
ن	<i>Nun</i>	N	En
و	<i>Wau</i>	W	We
ه	<i>Ha</i>	H	Ha
ء	<i>Hamzah</i>	-'	Apostrof

ي	Ya	Y	Ye
---	----	---	----

B. Vokal

Vokal Bahasa Arab, seperti bahasa Indonesia terdiri dari vokal tunggal atau *monoftong* dan vokal rangkal atau *diftong*.

1. Vokal Tunggal

Vokal tunggal bahasa Arab yang lambangnya atau harakat, transliterasinya sebagai berikut:

Lambang	Nama	Huruf Latin	Contoh	Ditulis
َ	<i>Fathah</i>	A	كَتَبَ	Kataba
ِ	<i>Kasrah</i>	I	سُئِلَ	Su'ila
ُ	<i>Ḍammah</i>	U	حَسُنَ	Ḥasuna

2. Tunggal Rangkap

Vokal rangkap dalam bahasa Arab yang lambangnya berupa gabungan antara harakat dan huruf, transliterasinya berupa gabungan huruf:

Lambang	Nama	Huruf Latin	Contoh	Ditulis
َ ي	<i>Fathah dan yaa</i>	Ai	كَيْفَ	<i>Kaifa</i>
ِ و	<i>Kasrah dan wau</i>	Au	قَوْلَ	<i>Qaula</i>

C. Maddah

Maddah atau vokal panjang yang berupa harakat dan huruf, transliterasinya berupa huruf dan tanda:

Lambang	Nama	Huruf Latin	Contoh	Ditulis
... ا ... َ	<i>Fathah dan alif</i>	A	قَالَ	<i>Qāla</i>
... ي ... ِ	<i>Kasrah dan ya</i>	I	قِيلَ	<i>Qīla</i>
... و ... ُ	<i>Ḍammah dan wau</i>	U	يَمُوتُ	<i>Yamūtu</i>

D. Ta Marbūṭah

Transliterasi untuk *ta marbūṭah* ada dua :

1. *Ta Marbūṭah* Hidup

Ta Marbūṭah yang hidup atau mendapatkan harakat fathah, kasrah, dan ḍammah transliterasinya adalah /h/.

2. *Ta Marbūṭah* Mati

Ta Marbūṭah yang mati atau mendapat harakat sukun, transliterasinya adalah /h/.

Apabila pada kata yang terakhir dengan dengan *Ta Marbūṭah* diikuti oleh yang menggunakan sandang al serta bacaan kedua kata itu terpisah, maka *Ta Marbūṭah* itu di transliterasikan dengan /h/.

Lambang	Nama	Huruf Latin	Contoh	Ditulis
...	<i>Fathah,</i> <i>Kasrah,</i> <i>Ḍammah</i>	T	رَوْضَةَ الْأَطْفَالِ	<i>Rauḍah al-af- atfāl</i> atau <i>rauḍatulatfāl</i>
°	<i>Sukun</i>	I	طَلْحَةَ	<i>Talḥah</i>
ال	<i>Alif dan lam</i>	U	الْمَدِينَةُ الْمُنَوَّرَةُ	<i>Al-Madīna al- Munawarah</i> atau <i>al-Madinātul- Munawarrah</i>

E. Syaddah (Tasydid)

Syaddah atau *Tasydid* yang dalam sistem tulisan Arab dilambangkan dengan sebuah tanda, yaitu tanda *syaddah* atau *tasydid*, dalam transliterasi ini tanda *syaddah* tersebut dilambangkan dengan huruf, yaitu huruf yang sama dengan huruf yang diberi *syaddah* itu.

Contoh	Ditulis
رَبَّنَا	Rabbanā
نُعْمَ	Nu'ima

F. Kata Sandang

Kata sandang dalam tulisan Arab dilambangkan dengan ال. Namun dalam transliterasi ini, kata sandang itu dibedakan atas kata sandang yang diikuti oleh huruf *syamsiyah* dan kata sandang yang diikuti oleh huruf *qamariyyah*.

1. Kata sandang yang diikuti huruf *syamsiyah*

Kata sandang yang diikuti huruf *syamsiyah* ditransliterasikan sesuai dengan bunyinya, yaitu /I/ diganti dengan huruf yang sama dengan huruf yang langsung mengikuti kata sandang itu :

Huruf-huruf *syamsiyah* ada empat belas yaitu :

No	Huruf Hijaiyah	Huruf Latin	No	Huruf Hijaiyah	Huruf Latin
1.	ت	T	8.	ش	Sy
2.	ث	Ṣ	9.	ص	Ṣ
3.	د	D	10.	ض	Ḍ
4.	ذ	Ẓ	11.	ط	Ṭ
5.	ر	R	12.	ظ	Ẓ
6.	ز	Z	13.	ل	L
7.	س	S	14.	ن	N

Contohnya :

الدَّهْرُ = Ad-Dahru
 النَّمْلُ = An-Namlu
 الشَّمْسُ = Asy-Syamsu
 اللَّيْلُ = Al-Lailu

2. Kata sandang yang diikuti huruf *qamariyyah*

Kata sandang yang diikuti oleh huruf *qamariyyah* ditransliterasikan sesuai dengan aturan yang digariskan didepan dan sesuai juga dengan bunyinya.

Huruf-huruf *qamariyyah* ada empat belas, yaitu :

No	Huruf Hijaiyah	Huruf Latin	No	Huruf Hijaiyah	Huruf Latin
1.	ا	A, U, I	8.	ف	F
2.	ب	B	9.	ق	Q
3.	ج	J	10.	ك	K
4.	ح	Ḥ	11.	م	M
5.	خ	Kh	12.	و	W
6.	ع	‘	13.	ه	H
7.	غ	G	14.	ي	Y

Contohnya

القَمَرُ = Al-Qamaru

الفَقْرُ = Al-Faqrū

الْغَيْبُ = Al-Gaibu

الْأَعْيُنُ = Al-‘Ainu

G. Lafaz al-Jalālah (الله)

Jika sebelum lafaz *al-Jalālah* adalah huruf *jarr* atau lainnya yang berkedudukan sebagai *mudāf ilaih*, maka ditransliterasikan tanpa huruf *hamzah*. Sedangkan jika terdapat kata-kata berakhiran *ta marbūṭah* lalu disandingkan dengan lafaz *al-Jalālah*, maka ditransliterasikan adalah /t/.

Contoh	Ditulis
اَءِ	<i>Billāh</i>
دِينِ اَءِ	<i>Dinullāh</i>

H. Penulisan Kata

Pada dasarnya setiap kata, baik *fi'il* (kata kerja), *isim* (kata benda), dan *huruf* ditulis terpisah. Hanya kata-kata tertentu yang penulisannya dengan huruf Arab sudah lazim dirangkaikan dengan kata lain, karena ada huruf atau harakat yang dihilangkan ketika dibaca, maka transliterasi penulisan kata tersebut dirangkaikan juga dengan kata lain yang mengikutinya.

Contoh	Ditulis
لِيَبْرَأَ هَيْمَ الْخَلِيلِ	<i>Ibrāhim al-Khalili atau Ibrāhīmul-Khalili</i>
بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ	<i>Bissmillahi Majrahā wa mursahā</i>

I. Penulisan Huruf Kapital

Berdasarkan pedoman ejaan Bahasa Indonesia yang berlaku (EYD), huruf kapital digunakan untuk nama orang, tempat, dan tinggal, serta digunakan pada awal kalimat. Jika terdapat nama yang diawali dengan kata sandang, maka huruf kapital digunakan pada huruf awal nama tersebut, terkecuali jika kata nama tersebut berada pada awal kalimat, maka kata sandang menggunakan huruf kapital.

Contoh	Ditulis
وَمَا مُحَمَّدٌ إِلَّا رَسُولٌ	<i>Wa mā Muḥammad illa rasūl</i>
الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ	<i>Alḥmdu lillāhi rabbil-alamin</i>

Penggunaan huruf awal kapital hanya untuk Allah, apabila tulisan itu disatukan dengan kata lain sehingga ada huruf atau harakat yang dihilangkan, huruf kapital tidak digunakan.

Contoh	Ditulis
وَأَعْلَمُ بِكُلِّ شَيْءٍ عَلِيمٌ	<i>Wallāhu bi kulli syai'in 'alīm</i>
لِلَّهِ الْأَمْرُ جَمِيعًا	<i>Lillāhi al-amru jamī'an</i>

J. Tajwid

Bagi mereka yang menginginkan kefasihan dalam bacaan, pedoman transliterasi ini merupakan bagian yang tidak terpisahkan dengan ilmu tajwid. Karena itu, peresmian pedoman transliterasi ini perlu disertai dengan pedoman tajwid. Untuk maksud ini pada Musyawarah Kerja Ulama Al-Qur'an tahun 1988/1989 telah dirumuskan konsep. Pedoman praktis tajwid Al-Qur'an ini sebagai pelengkap Transliterasi Arab-Latin.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	1
ABSTRAK	2
LEMBAR PERSETUJUAN	2
NOTA DINAS.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN OTENTISITAS SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
RIWAYAT HIDUP	7
MOTTO	8
PERSEMBAHAN.....	9
KATA PENGANTAR.....	10
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN.....	12
DAFTAR ISI.....	18
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
C. Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
D. Manfa'at Penelitian	Error! Bookmark not defined.
E. Tinjauan Pustaka	Error! Bookmark not defined.
F. Kerangka Teori.....	Error! Bookmark not defined.
G. Metode Penellitian	Error! Bookmark not defined.
H. Sistematika Pembahasan	Error! Bookmark not defined.

BAB II DISKURSUS PEMAHAMAN HADIS,

KETERAMPILAN BERKUDA DAN GAME ONLINE....Error! Bookmark not defined.

- A. Pemahaman Hadis**Error! Bookmark not defined.**
- B. Berkuda**Error! Bookmark not defined.**
- C. Game online**Error! Bookmark not defined.**
- D. Makna Hadis Keterampilan Berkuda**Error! Bookmark not defined.**

BAB III KONDISI OBYEKTIF DESA CIJENGKOL KECAMATAN

SERANGPANJANG KABUPATEN SUBANGError! Bookmark not defined.

- A. Profil Desa Cijengkol**Error! Bookmark not defined.**
- B. Kondisi Sosial Masyarakat.....**Error! Bookmark not defined.**
- C. Komunitas Gamers di Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang**Error! Bookmark not defined.**

BAB IV HASIL ANALISIS PEMAHAMAN HADIS KETERAMPILAN BERKUDA DI KOMUNITAS GAMERS DESA CIJENGKOL

KECAMATAN SERANGPANJANG KABUPATEN SUBANGError! Bookmark not defined.

- A. Pemahaman Hadis Keterampilan Berkuda di Komunitas *Gamers* Desa Cijengkol Kecamatan Serangpanjang Kabupaten Subang **Error! Bookmark not defined.**
- B. Relevansi Bermain *Game Online* dan Keterampilan Berkuda..... **Error! Bookmark not defined.**

BAB V PENUTUPError! Bookmark not defined.

- A. Kesimpulan**Error! Bookmark not defined.**
- B. Saran.....**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR PUSTAKAError! Bookmark not defined.

