

DAFTAR PUSTAKA

- A Solihin As Suhuili, (2018). *Tuntunan Super Lengkap Haji & Umrah*, Jakarta: Cahaya Ilmu.
- A. Pribadi.(2017). *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*, .Jakarta: Kencana.
- Adesti, A., & Nurkholimah, S. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis android menggunakan aplikasi adobe flash cs 6 pada mata pelajaran sosiologi. *Edutainment*, 8(1), 27-38.
- Aksaramaya. (t.t.). *Model Pembelajaran Mastery Learning Upaya Peningkatan Keaktifan Dan Hasil Belajar Siswa*. IPusnas. Diambil 27 November 2023, dari <https://webadmin.ipusnas.id/ipusnas/publications/books/173872/>.
- Amin, S. M., & Munir, S. (2005). *Kamus Ilmu Ushul Fikih*. Jakarta: Amzah.
- Anwar, Abu. (2007). *Media Pembelajaran*. Pekanbaru: SUSKA Press.
- Ardi, A. (2013). *Mobile Programming: Pengembangan Aplikasi untuk Android Phone*. Yogyakarta: Skripta Media Creative.
- Arif Sadiman, dkk.(2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- As'ary. M. (2020). *FIKIH MA KELAS X Cetakan 1*, Jakarta: Direktorat KSKK Madrasah
- Asnawir dan M. Basyiruddin Usman.(2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers.
- Atiroh, M. Z., & Satria, E. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Fiqih Ibadah Shalat Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*, 11(1), 116-124.
- Beni Ahmad Saebani dan Januri. (2018). *Fiqih Ushul Fiqih*, Bandung: Pustaka Setia.
- Busran, Fitriyah, ,Perancangan Permainan (Game) Edukasi Belajar Membaca pada Anak Prasekolah Berbasis *Smartphone Android*’, *jurnal TEKNOIF*, VOL. 3. No 1 (April 2015)
- Deni Darmawan. (2011) *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, cet. II.
- Endang Mulyatiningsih.(2012) *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Faishol, R., Muftiyah, A., & Bastiar, A. D. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Pai Dan Budi Pekerti Kelas X Di Smk Negeri 1 Tegalsari. *INCARE, International Journal of Educational Resources*, 3(2), 144-156.

- Gunawan, G., Harjono, A., Sahidu, H., & Herayanti, L. (2017). *Virtual laboratory to improve students' problem-solving skills on electricity concept*. Jurnal Pendidikan IPA Indonesia, 6(2), 257-264.
- Husniyatus Salamah Zainiyati.(2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*, Surabaya: Kencana.
- Iwan Falahuddin.(2014). Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran.' *Jurnal Lingkaran Widyaiswara* 1.4: 104-117.
- Jamun, Y. M. (2018). *Dampak teknologi terhadap pendidikan*. Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio, 10(1)
- Karimah, F. N. (2023). *Pengembangan media pembelajaran berbasis Website pada pelajaran pendidikan kewarganegaraan kelas 3 MI Al-Islah Sidowayah* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Kurniawan, H., & Jaya, T. S. (2016). *Desain dan Implementasi Mobile Kuliah di Politeknik Negeri Lampung Berbasis Teknologi Android*. Jurnal Ilmiah ESAI, 10(1), 46-56.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). *Media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran sistem operasi jaringan kelas XI*. Jurnal Media Infotama, 14(1).
- Mu'asomah, S. A. (2014). *Pengaruh Kecerdasan Inteligensi (Iq) Dan Motivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Fiqih Siswa Kelas Xi Madrasah Aliyah Negeri 1 Tulungagung Tahun Ajaran 2013/2014*.
- Muhaimin, M. T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran PAI Berbasis Android Untuk Meningkatkan Kemandirian Dan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Di SMA Negeri 1 Kalasan* (Doctoral Dissertation, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta).
- Nana Syaodih Sukmadinata.(2008) *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Nizwardi Jalinus, Ambiyar.(2016). *Media & Sumber pembelajaran*, Padang: Kencana.
- Nunu Mahnun.(2012) "Media pembelajaran (kajian terhadap langkah-langkah pemilihan media dan implementasinya dalam pembelajaran)." *An-Nida'* 37.1. 27-34.
- Nurul Adlina. (2017) ,*Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Mobile Learning Dengan Menggunakan Adobe Flash Cs6 Siswa Kelas XI MAN 2 Padang*, Universitas Islam Negeri (UIN) Imam Bonjol Padang
- Presiden Republik Indonesia. *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 9 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan.*' (2006).
- Radyuli, P., Wijaya, I., & Sanita, D. (2020). *Jurnal Validitas Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Teknologi Layanan Jaringan*. Jurnal

PTI (Pendidikan Dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universita Putra Indonesia" Yptk" Padang, 7(1), 52-59.

Ramdani, A., Jufri, A. W., & Jamaluddin, J. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Masa Pandemi Covid-19 untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik*. Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian dan Kajian Kepustakaan di Bidang Pendidikan, Pengajaran dan Pembelajaran, 6(3), 433-440.

Retno Widayani dan Mansyur Pribadi,(2010) *Panduan Ibadah Haji dan Umrah*, Cirebon: Swagati Press.

Riduwan Dan Sunarto.(2015), *Pengantar Statistika Untuk Penelitian Pendidikan, Sosial, Ekonomi, Komunikasi, Dan Bisnis'*. Bandung: Alfabeta.

Saenab, S., & Puspita, I. (2012). *Peningkatan aktivitas dan hasil belajar biologi melalui penerapan model pembelajaran kooperatif tipe Think Pair Share (TPS) pada siswa kelas XI IPA 2 SMA Negeri 1 Mangkutana*. Jurnal Bionature, 13(2), 127-135.

Saiful Bahri, djamarah. (2012). *Psikologi Belajar*. Rineka Cipta.

Salbino, S. (2014). *Buku pintar gadget android untuk pemula*. Jakarta: Kunci Komunikasi.

Siregar, E., & Nara, H. (2011). *Teori Belajar dan Pembelajaran Cet II*. Ghalia Indonesia.

Sudarwan Danim.(1995) *Media Komunikasi Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara.

Sugiyono. (2010) *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta.

_____.(2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*.Bandung: Alfabeta.

Sulandari, S. (2020). *Analisis terhadap Metoda Pembelajaran Klasikal dan Metoda Pembelajaran E-Learning di Lingkungan Badiklat Kemhan*. Jurnal Pendidikan Indonesia, 1(2), 176-187.

Tatik Sutarti dan Edi Irawan. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish: cet. I.

Tim, E. M. S. (2015). *Pemrograman Android dalam Sehari*. Elex Media Komputindo.

Tafonao, T. (2018). *Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa*. Jurnal komunikasi pendidikan, 2(2), 103-114.

Trianto.(2010). *Mendsain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*, Jakarta: Kencana Prenada Media group.

Yunus, Y., & Fransisca, M. (2020). Analisis kebutuhan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran kewirausahaan. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 7(2), 118-127.

Zuli Isnawati, L. E. N. I. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Android Berbasis Guided Inquiry Berorientasi Kemampuan Berpikir Kritis* (Doctoral Dissertation, Universitas Lampung).

