

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar Handoko, Sajidan, dan Maridi. (2016). Pengembangan Modul Biologi Berbasis Discovery Learning (Part Of Inquiry Spectrum Learning-Wenning) pada Materi Bioteknologi Kelas XII IPA di SMA Negeri 1 Magelang Tahun Ajaran 2014/2015. UNS: *Jurnal Inquiry*.
- Andani, I. S., & Fithri, D. L. (2017). Aplikasi Pengamanan Dokumen Digital Menggunakan Algoritma Kriptografi Advanced Encryption Standard (Aes128), Kompresi Huffman Dan Steganografi End Of File (Eof) Berbasis Desktop Pada Cv. Karya Perdana. *Prosiding SNATIF*, 1, 269–276
- Al Fuad, Zaki & Zuraini. “Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas 1 SDN 7 Kute Panang.” *Jurnal Tunas Bangsa* 3, no. 2 (2016)
- Arief Sadiman dkk, *Media Pendidikan*, (Jakarta: Rajawali Press, 2017), hal.21
- Aryhar, Rayandra, *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, (Jakarta: Referensi, 2012), hal 155
- Arikunto. (2012). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi, *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*, (Jakarta : Bumi Aksara, 2015), hal. 73
- Asiyanti, yunita. “Pengembangan Handout Berbasis elektronik menggunakan teknik mnemonic akrostik pada materi keanekaragaman hayati untuk peserta didik kelas X di SMA/MA” (Skripsi, Uin Raden intan Lampung, 2019)
- Atiqoh, L. N., & Dina, B. (2020). Instrumen pengembangan. *Thufuli: Jurnal Ilmiah Pendidikan* , 2 (1), 45-52. <http://dx.doi.org/10.33474/thufuli.v2i1.6925>
- Azwar, S. (2012). *Reliabilitas dan Validitas (4th ed)*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design:ADDIE Approach*. New York: Springer
- Budiastuti, D., & Bandur, A. (2018). *Validitas dan Reliabilitas Penelitian*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Buzan, T. 2006. *MindMapping untuk Meningkatkan Kreativitas*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Candiasa. 2010. *Statistik Univariat dan Bivariat Disertai Aplikasi SPSS*. Singaraja: Unit Penerbitan Universitas Pendidikan Ganesha.
- Chen, D.-T. (2003). *Uncovering The Provisos Behind Flexible Learning. Educational Technology & Society*, 6(2), 25-30. <https://www.jstor.org/stable/jeductechsoci.6.2.25> Miller, C., Stabl, M., Alder,
- Darma Syah Putra. (2022) *Pengembangan E-Handout Berbasis Mind Mapping Pada Materi Sistem Gerak Di Kelas Xi Mipa Sma Negeri 2 Aceh Barat Daya*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam, Banda Aceh
- Dick, W., & Lou, C. (1985). *The Systematics Design of Instruction*. Illinois: Scot & Co. Publication.

- Gregory, R. J. (2014). *Psychological Testing History, Principles, and Applications Seventh Edition*. Boston: Pearson Education.
- Harjanta, A. T. J., & Herlambang, B. A. (2018). Rancang Bangun Game Edukasi Pemilihan Gubernur Jateng Berbasis Android Dengan Model ADDIE. *Jurnal Transformatika*, 16(1), 92
- Hasdi, H., & Agustina, S. (2016). *Pengembangan buku ajar geografi desa-kota menggunakan model ADDIE*. *Educatio*, 11(1), 95.
- Hidayat, F. (2021). Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation) dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 1 (1), 28-37. <http://dx.doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>
- Izi Fitriawati, “ Analisis E-Learning Readiness Pada Pembelajaran Kimia Di SMA Negeri 1 Labuhan Haji”, *Jurnal Pijar MIPA*, Vol. 16, No. 3, diakses pada 1 agustus 2021, hal. 318
- Iis Aprinawati, “ Penggunaan Model Peta Pikiran (Mind Mapping) Untuk Meningkatkan Pemahaman Membaca Wacana Siswa Sekolah Dasar”, *Jurnal Basicedu*, Vol.2. No.1, (2018) diakses pada tanggal 24 Januari hal. 14298
- Junaedi, Y., Maryam, S., & Lutfi, M. K. (2022). Analisis Kemampuan Berpikir Reflektif Siswa SMP pada Pembelajaran Daring. *Journal of Mathematics Education and Learning*. 2 (1), 49-56
- Kasihani, K. E. S. (2007). *English for Young Learners*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Khaerati, & Syam, S. (2020). *Pengembangan media handout berbasis gambar pada mata kuliah morfologi tumbuhan untuk meningkatkan pemahaman konsep mahasiswa pendidikan biologi*.
- Khulsum, U., Hudiyo, Y., & Sulistyowati, E. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen dengan Media Storyboard pada Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Diglosia*, 1 (1). <https://doi.org/10.30872/diglosia.v1.pp1-12>
- Kurnia, T. D., Lati, C., Fauziah, H., & Trihanton, A. (2019, October). *Model Addie untuk Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Berbantuan 3D Pageflip*. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika (SNPM)* (Vol. 1, No. 1, pp. 519).
- Kurniasih, T. (2018). *Sistem Organ Manusia*. Yogyakarta: Deepublish
- Kususmadewi, & Putri, W.A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X di SMKN 3 Surabaya. *Jurnal IT-Edu*, 01, 1: 103-110
- Kosasih, E. (2021). “*Pengembangan Bahan Ajar*”. Bumi Aksara: Jakarta.
- Lestari, Ika. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi Sesuai dengan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Padang: Akademia Permata.
- Majid, A. (2012). *Perencanaan Pembelajaran: Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. 2012. Bandung: RemajaRosdakarya. Mudlofir, Ali. Pendidik

Profesional

- Majid, Abdul. 2015. *Pendekatan Ilmiah dalam Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Manichander, T. (2016). *E-Education. United States*: Lulu Publication.
- Mar'iyah, K., Zulkarnain. (2021). *Patofisiologi Penyakit Infeksi Tuberkulosis. Prosiding Biologi Achieving the Sustainable Development Goals with Biodiversity Confronting Climate Change*. <https://doi.org/10.24252/psb.v7i1.231>
- Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Ayu Amalia, D., & Muhammadiyah Tangerang, U. (2020). *Analisis Bahan Ajar. Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(2), 311–326.
- Miharja, J., & Egi, J. (2020). *Pengembangan Modul Integrated Multimedia pada Materi Sistem Eksresi Manusia untuk Meningkatkan Kemampuan Analisis Peserta Didik di SMA. Biosfer*, 2 (5), 1-9.  
[https://scholar.google.com/citations?view\\_op=view\\_citation&hl=id&user=yhwg0TcAAAAJ&citation\\_for\\_view=yhwg0TcAAAAJ:9yKSN-GCBOIC](https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=id&user=yhwg0TcAAAAJ&citation_for_view=yhwg0TcAAAAJ:9yKSN-GCBOIC)
- Miharja, J., & Lestari, A. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Interaktif melalui Mobile Learning Berbasis Android Materi Sistem Koordinasi Manusia*.
- M., & Miller, M. (2018). Learning Effectiveness and Students' Perceptions in a Flexible Learning Course. *European Journal of Open, Distance, and e-Learning*, 21 (2), 44-52. <http://dx.doi.org/10.2478/eurodl-2018-0006>
- Mirnawati., Sulfasyah., Rahmawati. (2022). Validitas Buku Saku Digital Muatan Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas Lima Sekolah Dasar berbantuan Aplikasi Android. *Jurnal Riset Pedagogik*, 6 (2), 253-262. <http://dx.doi.org/10.20961/jdc.v6i2.62650>
- Munawir. (2020). *Sistem Pernapasan Biologi Kelas XI*. Bekasi: Direktorat SMA, Direktorat Jenderal PAUD, DIKDAS dan DIKMEN.
- Noviarni. 2014. *Perencanaan Pembelajaran Matematika dan Aplikasinya Menuju Guru yang Kreatif dan Inovatif*. Pekanbaru: Banten Media
- Novianti. “ Penerapan Model Pembelajaran Guided Note Taking pada Materi Sifat-sifat Bangun Ruang Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SD Negeri 6 Bireun”. *Jurnal Dosen FKIP Program Studi Pendidikan Matematika*”. Vol, 3. No, 2. 2016. Hlm 18
- Niera Putri Kurniasih (2016) *Perancangan Sistem Akuisisi Data Berbasis Arduino Untuk Pengenalan Ciri Sinyal Suara Paru Dan Jantung*. Skripsi Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Airlangga.
- Prabowo, A., & Saptasari, M. (2016). Pengembangan Modul Pembelajaran Inkuiri Berbasis Laboratorium Virtual. *Jurnal Pendidikan: Tetori, Penelitian, Pengembangan*, 1 (6), 1090-1096. <http://repository.um.ac.id/id/eprint/60609>

- Prastowo. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press
- Prastowo Andi. 2011. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press
- Prastowo, A. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik*. Yogyakarta: DivaPress.
- Prastowo, A. (2014). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Divapress.
- Prastowo, Andi. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: Diva Press.
- Rahma Sarita, Vira, dkk. “Pengembangan bahan ajar E-handout berbasis Kodular materi Istana Gebang untuk pembelajaran Sejarah di SMA Negeri 1 Blitar”. *Jurnal Integrasi dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial*. Vol. 1. No. 12
- Raharjo, Sidik Tri. (2013). “*Pengembangan Bahan Ajar Handout Sistem Penerima Televisi di SMK Piri 1 Yogyakarta*”. [Skripsi]. Yogyakarta (ID): Universitas Negeri Yogyakarta
- Rahmandhani, H. N. (2022). Comparative Analysis of ADDIE and ASSURE Models in Designing Learning Media Applications. *Journal Educative*:
- Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta
- Rusman. 2013. *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Rohman, Izzatu. 2019. Skripsi: “*Pengembangan E-handout Biologi Berbasis Mind Map Materi Pokok Sistem Peredaran Darah pada Manusia untuk Siswa kelas XI MIPA SMA/MA*”. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.
- Roselina, Ely, Rumetta “Pengembangan E-Handout Berbasis Kontekstual Pada Materi Sistem Pencernaan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI Di SMA Swasta Sultan Agung Pematang Siantar”. VOL. 2 NO. 3 (2023): JULI : *JURNAL PENDIDIKAN SOSIAL DAN HUMANIORA*. P-ISSN: 2964-7142; E-ISSN: 2964-6499
- Sadiman, Arief, 2002. *Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Pustaka.
- Salsabila, S. P., Hanggara, G. S., Ratnawati, V., & Arofah, L. (2023). Buku Panduan Permainan Dam quiz sebagai Media untuk Melatih Keterbukaan Diri. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 9 (2), 229-240.
- Sarita, V. R., Sujud, S., Jati, P., & Ayundasari, L. (2021). Pengembangan bahan ajar E-Handout berbasis Kodular materi Istana Gebang untuk pembelajaran Sejarah di SMA Negeri 1 Blitar. *Jurnal Integrasi Dan Harmoni Inovatif Ilmu- Ilmu Sosial (JIHIS)*, 1(12), 1265–1276. <https://doi.org/10.17977/um063>
- Satria. 2020. *Analisis Keterlaksanaan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Dan Korelasinya Dengan Keterampilan Proses Sains Siswa Pada Materi Ikatan*

- Kimia Di SMAN 9 Kota Jambi*. Jambi: Program Studi Pendidikan Kimia, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Jambi
- Shishkovskaya, J., Sokolova, E., & Chernaya, A. (2015). "Paperless" Foreign Languages Sciences. Behavioral Teaching. *Procedia Social and* 235.http://dx.doi.org/10.1016/j.sbspro.2015.10.014
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta
- Sudjana, Nana. 2008. *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru
- Sudarisman. (2015). Memahami Hakikat dan Karakteristik Pembelajaran Biologi dalam Upaya Menjawab Tantangan Abad 21 Serta Optimalisasi Implementasi Kurikulum 2013. *Jurnal Florne*. 2(1): 29-33
- Suharyanto & Adele B.L Mailangkay, " Penerapan E-Learning Sebagai Alat Bantu Mengajar Dalam Dunia Pendidikan", *Jurnal Ilmiah Widya*, Vol. 3. No.4, diakses pada tanggal 16 September 2021,hal.18
- Sugiyono, *Metode Penelitian Dan Pengembangan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif Dan R&D*, (Bandung: Alfabeta, 2019), 297.
- Sukmadinata, N. S. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan* . Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Susanti, S. (2016). Metode Mind Mapping untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 1(1), 25-37: 26.
- Susanto, W. N., & Nurtjahyani, S. D. (2018). *Pengembangan Handout Biologi Berbasis Discovery Learning pada Materi Interaksi Mahluk Hidup dengan Lingkungannya*. In *Proceeding Biology Education Conference: Biology, Science, Enviromental, and Learning* (Vol. 15, No. 1: 472.
- Swadarma, Doni. (2013). "Penerapan Mind Mapping dalam Kurikulum Pembelajaran.PT. Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Stiepu, *Pengembangan Sumber Belajar*, (Jakarta: Rajawali Pers, 2014) h.18
- Syahrir, S., & Heliati, E. (2017). Analisis Mind Map Siswa Kelas VII C SMPN 6Kopang. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 3(1): 424
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1), 12-26
- Trianto. (2014). *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Bumi Aksara
- Udin Saefudin Sa'ud. (2008). *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Alfabet
- Ulla, A. Y. (2022). *Analisis Penerimaan Learning Management System SPDA-UPI Menggunakan Metode Technology Acceptance Model pada Mahasiswa Kampus UPI di Purwakarta*. Thesis. Universitas Pendidikan Indonesia.

- Vira Rahma Sarita dkk, "Pengembangan Bahan Ajar E-Handout Berbasis Kodular Materi Istana Gebang Untuk Pembelajaran Sejarah di SMA Negeri 1 Blitar" *Jurnal Integrasi dan Harmoni Inovatif Ilmu-Ilmu Sosial*, DOI: 10.17977/um0631i122021p1265-1276, diakses pada tanggal 18 febuari 2022, (2021), hal.1274
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Wahyuningtyas, R., & Sulasmono, B. S. 2020. Pentingnya Media dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. Edukatif: *Jurnal Ilmu Pendidikan*, Volume 2, Nomor 1 (hlm. 23–27)
- Wardani, Yosi. (2017). "Penggunaan Media Handout Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Lumut Di Sman I Kluet Timur". [Skripsi]. Aceh (ID): Universitas Islam Negeri Ar-Raniry.
- Warni, R. P. N. (2018). *Pengembangan Handout Berbasis Mind Mapping untuk Materi Organ Pencernaan Manusia Kelas V SDN Asmorobangun 4 Kabupaten Kediri*, Artikel Skripsi Universitas Nusantara PGRI Kediri.
- Widyoko, Eko Putro. (2011). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Widodo, C. dan Jasmadi. 2008. *Buku Panduan Menyusun Bahan Ajar*. Jakarta: PT Elex Media Komputind
- Winarni, E. W. (2018). *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif PTK, R & D*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yunita Asiyani. 2019. "Pengembangan Handout Berbasis Elektronik Menggunakan Teknik Mnemonik Akrostik Pada Materi Keanekaragaman Hayati Untuk Peserta Didik Kelas X Di SMA/MA". Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Yulandari, Y., & Mustika, D. (2021). Pengembangan Handout Tematik Berbasis Model Inkuiri di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(3), 1418–1426. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i3.935>.
- Yuma. F. (2010). *Guru sejati: membangun insan berkarakter kuat dan cerdas*. Surakarta: Pustaka