

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai pengembangan e-komik berbasis potensi hutan mangrove pada pokok bahasan pencemaran lingkungan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan diatas yaitu kawasan hutan mangrove desa klayan memiliki banyak potensi diantaranya yaitu sebagai objek wisata, tempat tambak udang dan ikan, dan dijadikan sebagai aboretum yang mana dijadikan suatu tempat berbagai pohon ditanam dan dikembangkan yang bertujuan untuk penelitian atau pendidikan. Selain memiliki potensi, kawasan mangrove diidentifikasi telah mengalami kerusakan sehingga kawasan tersebut mengalami pencemaran. pencemaran yang teridentifikasi pada lokasi penelitian yaitu pencemaran air, tanah dan udara.
2. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan diatas, dapat disimpulkan bahwa pengembangan *e-komik* pada materi pencemaran lingkungan berbasis potensi hutan mangrove . Penelitian ini menggunakan model pengembangan 4D yaitu Define (pendefinisian), Desige (Perancangan), Development (Pengembangan), dan Dissemination (Penyebaran). Produk tersebut dikembangkan dengan menggunakan canva melalui web dan hasil akhir produk adalah link dan QR Code. Pada tahapan analisis terdiri dari analisis kebutuhan, kurikulum, karakteristik peserta didik, dan metode riset. Pada tahap Desain yaitu mencakup penyusunan kerangka buku saku digital yang terdiri dari pembuka, isi, penutup dan penyusunan instrumen. Pada tahap Development berisi validasi ahli dan uji coba produk. E-komik berbasis potensi hutan mangrove pada pokok bahasan materi Pencemaran Lingkungan dikategorikan sangat layak dari aspek media dan materi oleh validator yang dianalisis menggunakan formula Gregory dengan nilai validitas isi sebesar 1 pada aspek media dan nilai validasi sebesar 0,8 pada aspek materi. praktisi pembelajaran biologi 90 % (sangat layak), dan respon siswa 93,33 % (sangat layak/respon positif). Kemudian e-komik tersebut disebar ke seluruh kelas X MAN 1 Kota Cirebon.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan diatas, dapat diperoleh saran bahwa untuk penelitian selanjutnya, sebaiknya dalam ujicoba kepada siswa bisa dilakukan lebih dari 1 sekolah. Tujuannya adalah agar media pembelajaran yang dibuat bisa digunakan secara luas tidak hanya di 1 sekolah saja. Pengembangan e-komik berbasis riset diharapkan dapat dikembangkan juga pada materi biologi selain pencemaran lingkungan agar peserta didik mendapatkan informasi aktual terkait lingkungan sekitarnya dan meningkatkan kebermanfaatan materi.

