

**PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL BERBASIS KEARIFAN LOKAL PADA
MATERI SIKLUS AIR UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA KELAS V
SDN. DUKUH SEMAR 1 KOTA CIREBON**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)
pada Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah



Disusun Oleh:

FIRYAL DWI EZRINA SUHARTA

2108107113

**PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SIBER
SYEKH NURJATI CIREBON
2025 M/1446 H**

HALAMAN JUDUL

PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL BERBASIS KEARIFAN LOKAL PADA MATERI SIKLUS AIR UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA KELAS V SDN. DUKUH SEMAR 1 KOTA CIREBON

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)
pada Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah

Disusun Oleh:

FIRYAL DWI EZRINA SUHARTA
2108107113

**PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SIBER
SYEKH NURJATI CIREBON
2025 M/1446 H**

ABSTRAK

**Firyal Dwi Ezrina Suharta
(2108107113)**

“Pengembangan Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal pada Materi Siklus Air untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V Sekolah Dasar”

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh adanya kebutuhan peserta didik dan guru akan media pembelajaran yang menarik yang dapat meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa, karena pada kelas V SDN Dukuh Semar 1 Kota Cirebon bahwa pembelajaran IPAS hanya menggunakan modul, LKS, buku cetak, *youtube power point*, dan sesekali bermain game. Peneliti mengembangkan media berupa Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal pada Materi Siklus air untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana proses pengembangan media komik digital berbasis kearifan lokal pada materi siklus air, mengetahui kelayakan komik digital berbasis kearifan lokal pada materi siklus air, mengetahui peningkatan kemampuan berpikir kritis pada materi siklus air melalui media komik digital, mengetahui kepraktisan media komik digital berbasis kearifan lokal pada materi siklus air

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian *Research and Development* tipe ADDIE yang dikembangkan oleh Dick and Carry (1996) dan memiliki lima tahapan yaitu, *Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation*. Peneliti menggunakan populasi siswa kelas V SDN Dukuh Semar 1 Kota Cirebon yang berjumlah 15 peserta didik dan menggunakan sampel dari seluruh populasi yang ada.

Hasil penelitian menunjukkan pengembangan komik digital berbasis kearifan lokal dimulai dari analisis kebutuhan, kemudian melakukan pengembangan komik menggunakan aplikasi *corel draw x7* dan *canva* dengan menentukan alur cerita, tokoh, karakter, materi dan cover pada komik. Sebelum di uji coba, komik digital diuji kelayakan dari validator media sebesar 89% dengan kategori sangat layak, memperoleh persentase kelayakan dari validator materi sebesar 78% dengan kategori layak, dan memperoleh persentase kelayakan dari validator bahasa sebesar 93% dengan kategori sangat layak. Setelah dilakukan uji kelayakan, selanjutnya analisis uji *N-Gain* dengan memperoleh hasil rata-rata *N-Gain* sebesar 0,78 yang berarti *N-Gain* skor berada kategori tinggi dan *N-Gain* Persen menunjukkan angka 78,26 yang berarti berada di kategori efektif dalam meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa kelas V. Uji kepraktisan memperoleh penilaian respon wali kelas kelas V memiliki persentase sebesar 95% dan terdapat penilaian respon siswa memiliki persentase sebessar 83%. dapat disimpulkan kepraktisan komik digital memenuhi kriteria sangat valid atau sangat praktis sebagai media pembelajaran

Kata Kunci: Pengembangan Media Komik Digital, Berpikir Kritis

ABSTRACT

**Firyal Dwi Ezrina Suharta
(2108107113)**

“Development of Digital Comics Based on Local Wisdom on Water Cycle Material to Improve Critical Thinking Ability of Grade V Elementary School Students”

This study was motivated by the need for students and teachers for interesting learning media that can improve students' critical thinking skills, because in class V SDN Dukuh Semar 1 Cirebon City that IPAS learning only uses modules, LKS, printed books, YouTube power points, and occasionally playing games. Researchers developed media in the form of Local Wisdom-Based Digital Comics on Water Cycle Material to Improve Critical Thinking Ability of Grade V Students.

This study aims to determine how the process of developing local wisdom-based digital comic media on water cycle material, determine the feasibility of local wisdom-based digital comics on water cycle material, determine the improvement of critical thinking skills on water cycle material through digital comic media, determine the practicality of local wisdom-based digital comic media on water cycle material.

The research method used in this study is the ADDIE type Research and Development research method developed by Dick and Carry (1996) consisting of five stages, namely, Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Researchers used a population of fifth grade students of SDN Dukuh Semar 1 Cirebon City, totaling 15 students and used a sample of the entire population.

The results showed that the development of local wisdom-based digital comics starts from analyzing needs, then developing comics using the Corel Draw x7 and Canva applications by determining the storyline, characters, characters, material and cover on the comic. Before being tested, digital comics were tested for feasibility from media validators at 89% with a very feasible category, obtained a percentage of feasibility from material validators at 78% with a feasible category, and obtained a percentage of feasibility from language validators at 93% with a very feasible category. After the feasibility test is carried out, then the N-Gain test is analyzed by obtaining the average N-Gain result of 0.78, which means that the N-Gain score is in the high category and the N-Gain Percent shows a number of 78.26, which means it is in the effective category in improving the critical thinking skills of fifth grade students. The practicality test obtained an assessment of the response of the fifth grade homeroom teacher has a percentage of 95% and there is an assessment of student responses has a percentage of 83%. it can be concluded that the practicality of digital comics meets the criteria of being very valid or very practical as learning media.

Keywords: Digital Comic Media Development, Critical Thinking

PERNYATAAN OTENTITAS SKRIPSI

Bismillahirrahmannirrahim...

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Firyal Dwi Ezrina Suharta
NIM : 2108107113
Fakultas : Ilmu Tarbiyah dan Keguruan
Jurusan : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah
Judul : Pengembangan Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal pada Materi Siklus Air untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V SDN. Dukuh Semar 1 Kota Cirebon.

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan hasil karya penulis yang diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana (S1) di UIN Siber Syekh Nurjati Cirebon.
2. Semua sumber yang penulis gunakan dalam penulisan skripsi ini telah dicantumkan sesuai ketentuan atau pedoman karya tulis ilmiah.
3. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi ini Sebagian maupun keseluruhan isinya merupakan plagiat, penulis bersedia menerima sanksi yang berlaku di UIN Siber Syekh Nurjati Cirebon.

**UINSSC
AS ISLAM NEGERI SIBER
SYEKH NURJATI CIREBON**

Cirebon, Maret 2025

Pembuat Pernyataan



Firyal Dwi Ezrina Suharta

NIM. 2108107113

LEMBAR PERSETUJUAN

PENGEMBANGAN KOMIK DIGITAL BERBASIS KEARIFAN LOKAL PADA MATERI SIKLUS AIR UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS SISWA KELAS V SDN DUKUH SEMAR 1 KOTA CIREBON

Disusun Oleh:

FIRYAL DWI EZRINA SUHARTA

NIM. 2108107113



Ketua Jurusan PGMI

Dr. Ahmad Arifuddin, M.Pd

NIP. 19880730 201503 005

NOTA DINAS

Kepada Yth.

Ketua Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah
UIN Siber Syekh Nurjati Cirebon
Di
Cirebon

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Setelah melakukan bimbingan, telaah, arahan, dan koreksi terhadap penulisan skripsi berikut ini:

Nama : Firyal Dwi Ezrina Suharta
NIM : 2108107113
Judul : Pengembangan Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal pada Materi Siklus Air untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V SDN Dukuh Semar 1 Kota Cirebon.

Kami berpendapat bahwa skripsi tersebut sudah dapat diajukan kepada Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Siber Syekh Nurjati Cirebon untuk dimunaqosahkan.



Wassalamu'alaikum Wr.Wb

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SIBER

SYEKH NURJATI CIREBON

Cirebon, Maret 2025

Pembimbing 1

Pembimbing 2

Dr. Atikah Syamsi, M.Pd.I

NIP. 19840413 201101 2 010

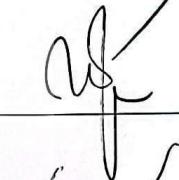
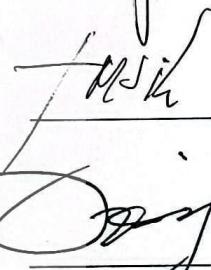
Nur Atikoh, M.Pd

NIP. 19930124 201903 2 016

PENGESAHAN

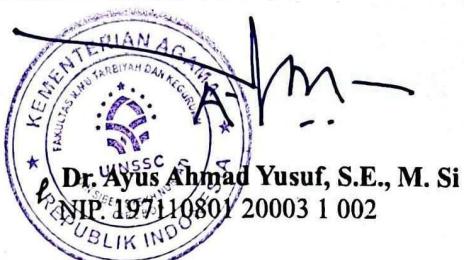
Skripsi yang berjudul “**Pengembangan Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal pada Materi Siklus Air untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V SDN. Dukuh Semar 1 Kota Cirebon**” oleh Firyal Dwi Ezrina Suharta, NIM 2108107113 telah dimunaqosahkan pada tanggal 15 Mei 2025 dihadapan penguji dan dinyatakan **LULUS**.

Skripsi ini telah memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Pendidikan (S.Pd), pada jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI) Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan (FITK) Universitas Islam Negeri Siber Syekh Nurjati Cirebon.

| Panelia Munaqosah | Tanggal | Tanda Tangan |
|---|---------------------|---|
| Ketua Jurusan Dr. Ahmad Arifuddin, M.Pd. NIP. 19880730 201503 005 | <u>10 Juni 2025</u> |  |
| Sekretaris Jurusan Idah Faridah Laily, M.Pd. NIP.19821021 201101 2 015 | <u>04 Juni 2025</u> |  |
| Penguji 1 Dr. H. Tamsik Udin, M.Pd. NIP. 19630207 199203 1 002 | <u>02 Juni 2025</u> |  |
| Penguji 2 Dr. Ahmad Arifuddin, M.Pd. NIP. 19880730 201503 005 | <u>02 Juni 2025</u> |  |
| Pembimbing 1 Dr. Atikah Syamsi,M.Pd.I. NIP. 19840413 201101 2 010 | <u>04 Juni 2025</u> |  |
| Pembimbing 2 Nur Atikoh, M.Pd. NIP. 19930124 201903 2 016 | <u>04 Juni 2025</u> |  |

Mengetahui,

Plh. Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan
UIN Siber Syekh Nurjati Cirebon



RIWAYAT HIDUP



| | |
|------------------------|--|
| Nama | : Firyal Dwi Ezrina Suharta |
| Tempat, Tanggal, Lahir | : Cirebon, 23 Juli 2002 |
| Jenis Kelamin | : Perempuan |
| Nama Bapak | : Tatang Suharta |
| Nama Ibu | : Husna |
| No HP / E-mail | : 089662449889 : fdwiezrinasuharta@gmail.com |
| Alamat Lengkap | : Perum GPP, Gg Permai 21 Blok N2 No.1 RT.002 RW.010 Kecamatan Mundu, Kabupaten Cirebon. |

Riwayat Pendidikan:

1. TKN Pembina Kota Cirebon 2006 - 2008
2. SDN Kesambi Dalam 1 Kota Cirebon 2008 - 2014
3. SMPN 7 Kota Cirebon 2014 - 2017
4. SMK MIGAS Balongan Indramayu 2017 - 2020
5. UIN Siber Syekh Nurjati Cirebon, Jurusan Pendidikan Guru
Madrasah Ibtidaiyah



UINSSC
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SYEKH NURJATI CIREBON

LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji syukur peneliti ucapkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa memberikan nikmat sehingga peneliti mampu menyelesaikan pembuatan skripsi ini. Sungguh suatu pencapaian luar biasa bagi penulis yang telah menempuh program pendidikan perkuliahan selama 8 semester sampai menyelesaikan tugas akhir ini.

Dalam pembuatan skripsi ini tentunya banyak sekali pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini, baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu peneliti mengucapkan banyak terimakasih dan peneliti persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua tercinta, ayah, ibu dan aa yang selalu memberikan doa-doa yang tulus dan selalu memberi dukungan penuh baik fisik maupun materi selama ini.
2. Ibu Wakil dekan 1 FITK sekaligus dosen pembimbing 1, Ibu Dr. Atikah Syamsi, M.Pd.I dan Ibu Nur Atikoh, M.Pd selaku dosen pembimbing 2 terimakasih atas segala bimbingan, dorongan dan motivasinya.
3. Seluruh dosen PGMI UIN Siber Syekh Nurjati Cirebon yang telah memberikan bimbingan dan didikan selama perkuliahan.
4. Kepala Sekolah SDN Dukuh Semar 1 Kota Cirebon, Bapak Ariffin S.Pd. yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian, Ibu Mugi Widya Tresna Asih S.Pd wali kelas V sekaligus guru pamong selama PLP di SDN Dukuh Semar 1 Kota Cirebon, serta seluruh guru SDN Dukuh Semar 1 kota Cirebon yang telah membantu dalam pelaksanaan pengembangan komik digital.
5. Sahabat-sahabat saya, Friska, Dhea, Rita dan Indah yang selalu memberi support.
6. Teman-teman saya Mutiara, Rizka, Mar'atush terimakasih sudah bersamai dalam susah dan senang selama perkuliahan.
7. Teman PGMI D yang sudah berjuang Bersama.
8. Kucing-kucingku, Mipu, Kelabu, Piko, Ona, Momo yang sudah menaikan *mood* dalam penulisan skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Segala puji atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal pada Materi Siklus Air untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V SDN. Dukuh Semar 1 Kota Cirebon” sesuai dengan yang diharapakan. Sholawat seerta salam senantiasa selalu kita junjungkan kepada baginda Nabi Muhammad SAW, untuk keluarganya, dan sahabatnya yang telah membimbing kita dari jaman kegelapan menuju jalan yang diridhoi Allah SWT dan semoga kita semua mendapatkan syafa’atnya.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat tugas akhir untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Siber Syekh Nurjati Cirebon.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak, penulisan ini tidak akan berhasil. Penulisan menyampaikan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. H. Dr Aan Jelani, M.Ag., Rektor UIN Siber Syekh Nurjati Cirebon.
2. Bapak Dr. H. Saifuddin, M.Ag., Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan.
3. Bapak Dr. Ahmad Arifuddin, M.Pd., Ketua jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI) Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Siber Syekh Nurjati Cirebon.
4. Ibu Dr. Atikah Syamsi, M.Pd.I., Wakil dekan 1 Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Siber Syekh Nurjati Cirebon, sekaligus sebagai dosen pembimbing 1 yang telah membimbing dan memotivasi.
5. Kedua orang tua tercinta yang selalu mendoakan yang terbaik untuk anaknya.

6. Ibu Idah Faridah Laily M.Pd., Sekertaris Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI) Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Siber Syekh Nurjati Cirebon.
7. Ibu Nur Atikoh, M.Pd. selaku dosen pembimbing 2 yang telah memberikan arahan dan membimbing untuk menyelesaikan skripsi ini.
8. Segenap dosen UIN Siber Syekh Nurjati, khususnya dosen PGMI yang telah mendidik dengan sabar tanpa pamrih kepada penulis, sehingga penulis memiliki wawasan yang lebih dalam.
9. Bapak Ariffin S.Pd. selaku Kepala Sekolah SDN. Dukuh Semar 1 Kota Cirebon.
10. Ibu Mugi Widya Tresna Asih, S.Pd selaku guru pamong PLP.
11. Teman-teman mahasiswa PGMI yang telah berjuang bersama dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari skripsi ini masih memiliki ruang untuk diperbaiki, oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari pembaca sehingga dapat menyempurnakan penulisan skripsi ini. Penulis berharap agar skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.
Aamiin ya Rabbal'alam.



Cirebon, Maret 2025

Firyal Dwi Ezrina Suharta

NIM. 2108107113

DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| ABSTRAK | ii |
| <i>ABSTRACT.....</i> | iii |
| PERNYATAAN OTENTITAS SKRIPSI | vi |
| LEMBAR PERSETUJUAN..... | v |
| NOTA DINAS | vi |
| RIWAYAT HIDUP | viii |
| LEMBAR PERSEMBAHAN | x |
| KATA PENGANTAR..... | xi |
| DAFTAR ISI | xiii |
| DAFTAR GAMBAR | xv |
| DAFTAR TABEL..... | xvi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| B. Identifikasi Masalah | 6 |
| C. Pembatasan Masalah | 6 |
| D. Rumusan Masalah | 7 |
| E. Tujuan Penelitian..... | 7 |
| F. Maanfaat Penelitian..... | 8 |
| BAB II KAJIAN TEORI..... | 9 |
| A. Media Pembelajaran..... | 9 |
| B. Komik Digital | 10 |
| C. Kearifan Lokal | 12 |
| D. Berpikir Kritis | 13 |
| E. Penelitian Relevan..... | 15 |
| F. Kerangka Berpikir..... | 17 |
| BAB III METODE PENELITIAN..... | 19 |
| A. Desain Penelitian..... | 19 |
| B. Prosedur Pengembangan | 19 |
| C. Rencana Penelitian..... | 23 |
| D. Populasi dan Sampel | 24 |

| | | |
|----|---|-----------|
| E. | Definisi Operasional Variabel | 24 |
| F. | Teknik Pengumpulan Data | 25 |
| G. | Instrumen Penelitian..... | 26 |
| H. | Teknik Analisis Data | 32 |
| | BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 36 |
| A. | Hasil Penelitian | 36 |
| B. | Analisis Data | 52 |
| C. | Pembahasan..... | 66 |
| | BAB V SARAN DAN KESIMPULAN..... | 70 |
| A. | Kesimpulan | 70 |
| B. | Saran..... | 71 |
| | LAMPIRAN | 76 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Kerangka Berpikir | 18 |
| Gambar 4. 1 Desain Komik Digital..... | 38 |
| Gambar 4. 2 Tampilan <i>Story Board</i> | 39 |
| Gambar 4. 3 Karakter Komik Digital..... | 40 |
| Gambar 4. 4 <i>Cover</i> Komik Digital..... | 40 |
| Gambar 4. 5 Aplikasi <i>Corel Draw X7</i> | 41 |
| Gambar 4. 6 Aplikasi <i>Canva</i> | 41 |
| Gambar 4. 7 Tampilan <i>Corel Draw X7</i> | 42 |
| Gambar 4. 8 Pembuatan Sketsa Komik Digital | 42 |
| Gambar 4. 9 Pewarnaan Karakter | 43 |
| Gambar 4. 10 Menyimpan Karakter..... | 43 |
| Gambar 4. 11 Ukuran Canvas Komik | 44 |
| Gambar 4. 12 Penambahan Elemen | 44 |
| Gambar 4. 13 Penambahan Panel | 45 |
| Gambar 4. 14 Penambahan <i>Background</i> | 45 |
| Gambar 4. 15 Penambahan Karakter | 46 |
| Gambar 4. 16 Penambahan Balon Kata | 46 |
| Gambar 4. 17 Penambahan Dialog | 47 |
| Gambar 4. 18 Penyimpanan Komik | 47 |
| Gambar 4. 19 Pengunggahan Komik | 48 |
| Gambar 4. 20 Tampilan Komik Digital pada <i>Flip Book</i> | 48 |
| Gambar 4. 21 Tahapan Pengerjaan <i>Pretest</i> | 49 |
| Gambar 4. 22 Tahap Perlakuan Media Komik Digital..... | 50 |
| Gambar 4. 23 Tahap Pengerjaan <i>Posttest</i> | 50 |
| Gambar 4. 24 Pengisian Angket Respon Siswa | 51 |
| Gambar 4. 25 Data Angket Kebutuhan Siswa..... | 52 |
| Gambar 4. 26 Validasi Ahli Media | 53 |
| Gambar 4. 27 Validasi Ahli Materi | 55 |
| Gambar 4. 28 Validasi Ahli Bahasa..... | 57 |
| Gambar 4. 29 Hasil <i>Pre Test – Post Test</i> | 59 |
| Gambar 4. 30 Data Angket Respon Guru | 64 |
| Gambar 4. 31 Data Angket Respon Siswa | 65 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2. 1 Indikator Kemampuan Berpikir Kritis Siswa..... | 14 |
| Tabel 2. 2 Penelitian Relevan..... | 15 |
| Tabel 3.1 Waktu Penelitian..... | 23 |
| Tabel 3. 2 Definisi Operasional..... | 25 |
| Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Wawancara Wali Kelas | 27 |
| Tabel 3. 4 Kisi-kisi Instrumen Kebutuhan Siswa..... | 27 |
| Tabel 3. 5 Kisi-kisi Instrumen Lembar Validitas Untuk Ahli Materi | 28 |
| Tabel 3. 6 Kisi-kisi Instrumen Lembar Validitas Untuk Ahli Media | 29 |
| Tabel 3. 7 Kisi-kisi Instrumen Lembar Validitas untuk Ahli Bahasa | 29 |
| Tabel 3. 8 Kisi-kisi Instrumen Lembar Respon Siswa Terhadap Komik Digital.. | 30 |
| Tabel 3. 9 Kisi-kisi Instrumen Lembar Respon Guru Terhadap Komik Digital ... | 30 |
| Tabel 3. 10 Kisi-kisi Instrumen Tes | 31 |
| Tabel 3.11 Kriteria kevalidan | 32 |
| Tabel 3. 12 Kriteria Penilaian <i>N-Gain</i> Skor | 33 |
| Tabel 3. 13 Kriteria Penilaian <i>N-Gain</i> Persen | 33 |
| Tabel 3. 13 Kriteria Kepraktisan | 33 |
| Tabel 4. 1 Saran dan Komentar Ahli Media | 52 |
| Tabel 4. 2 Saran dan Komentar Ahli Materi | 54 |
| Tabel 4. 3 Saran dan Komentar Ahli Bahasa..... | 56 |
| Tabel 4. 4 Uji Normalitas Kemampuan Berpikir Kritis | 58 |
| Tabel 4. 5 Ranks Uji Wilcoxon Kemampuan Berpikir Kritis | 59 |
| Tabel 4. 6 Uji Wilcoxon Data Kemampuan Berpikir Kritis..... | 59 |
| Tabel 4. 7 Kriteria Penilaian <i>N-Gain</i> Skor | 62 |
| Tabel 4. 8 Kriteria Penilaian <i>N-Gain</i> Persen | 62 |
| Tabel 4. 9 Uji <i>N-Gain</i> Kemampuan Berpikir Kritis | 63 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|---|-----|
| Lampiran 1 Surat Ketetapan Pembimbing | 77 |
| Lampiran 2 Surat Izin Penelitian..... | 78 |
| Lampiran 3 Surat Balasan Penelitian | 79 |
| Lampiran 4 Hasil Angket Kebutuhan Siswa | 80 |
| Lampiran 5 Hasil Analisis Kebutuhan Siswa..... | 82 |
| Lampiran 6 Permohonan Validasi Instrumen..... | 83 |
| Lampiran 7 Surat Penyataan Validasi Instrumen Penelitian | 84 |
| Lampiran 8 Hasil Validasi Intrumen Penelitian | 85 |
| Lampiran 9 Hasil Validasi Ahli Media..... | 86 |
| Lampiran 10 Hasil Analisis Validasi Ahli Media | 88 |
| Lampiran 11 Hasil Validasi Ahli Media | 89 |
| Lampiran 12 Hasil Analisis Validasi Ahli Materi | 91 |
| Lampiran 13 Hasil Validasi Ahli Bahasa | 92 |
| Lampiran 14 Hasil Analisis Validasi Ahli Bahasa..... | 94 |
| Lampiran 15 Soal Pre Test dan Jawaban..... | 95 |
| Lampiran 16 Soal Post Test dan Jawaban | 97 |
| Lampiran 17 Hasil Pre test – Post Test | 98 |
| Lampiran 18 Hasil Angket Respon Guru Terhadap Media | 99 |
| Lampiran 19 Hasil Analisis Angket Respon Guru Terhadap Media | 101 |
| Lampiran 20 Hasil Angket Respon Siswa Setelah Penggunaan Media | 102 |
| Lampiran 21 Hasil Analisis Respon Siswa Setelah Penggunaan Media..... | 104 |
| Lampiran 22 Hasil Sumatif Tengah Semester..... | 105 |

