

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, Mf., Sonang Siregar, P., & Rokania, S. (2020). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Pada Pembelajaran Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Sekolah Dasar* (Vol. 4, Issue 2). <https://Jbasic.Org/Index.Php/Basicedu>
- Afandi, M., Rachmadtullah, R., & Syamsi, A. (2022). The Impact Of The Multi-Representational Discourse Learning Model And Student Involvement In Applying Multiculturalism Values. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 6(2), 295–305. <https://doi.org/10.23887/jisd.v6i2.46225>
- Alfatonah, I. N. A., Kisda, Y. V., Septarina, A., Ravika, A., & Jadidah, I. T. (2023). Kesulitan Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran IPAS Kurikulum Merdeka Kelas IV. *Jurnal Basicedu*, 7(6), 3397–3405. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i6.6372>
- Amali, L. M. K., Ntobuo, N. E., Uloli, R., Mohamad, Y., & Yunus, M. (2023). Development Of Magnetic Digital Comics In Science Learning To Improve Student Learning Outcomes In Elementary Schools. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 9(2), 548–555. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v9i2.2915>
- Anwar, Y., Permata, S., & Ermayanti. (2020). Measuring Biology Educations Students' Critical Thinking Skill Using Online Systems. *Journal Of Physics: Conference Series*, 1480(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1480/1/012068>
- Aryani, W. O. (2021). Efektifitas Model Pembelajaran Problem Based Learning Dan Problem Solving Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5, 1149–1160.
- Ayu, S., Pinatih, C., & Semara Putra, N. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Pendekatan Saintifik Pada Muatan IPA. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 115–121. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/index>
- Creswell, J. W. (2009). *Qualitative, Quantitative, And Mixed-Methods Research*. <https://doi.org/10.1128/microbe.4.485.1>
- Darniyanti, Y., Rahmayati, I., & Filahanasari, E. (2023). Pengembangan Modul Pembelajaran Berbantu Canva Mata Pelajaran IPAS Untuk Mendukung Merdeka Belajar Kelas IV Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 7(3), 1507–1517. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i3.5631>
- Densi Dhiku, D., Ngurah Laba Laksana, D., Patrisia Wau, M., Program Studi PGSD, M., STKIP Citra Bakti, D., & Artikel, R. (2023). Studi Kelayakan Konten Dan Desain : Bahan Ajar Multilingual Berbasis Konten Dan Konteks Budaya Lokal Etnis Ngada Untuk Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*, 4(1), 368–375. <https://ejournal.unmuhkupang.ac.id/index.php/jpdf>
- Dewi, F. R., & Setyaningtyas, E. W. (2022). Pengembangan Komik Digital Interaktif Untuk Memperkuat Kemampuan Membaca Pada Materi Pengukuran Panjang Dan Berat Kelas II SD. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 8652–8665. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i5.3884>

- Evi Safitri, Y., & Sami Asih, S. (2023). Pengembangan Media Komik Strip Digital Berbasis Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis IPA. In *Joyful Learning Journal* (Vol. 12, Issue 2). <https://Journal.Unnes.Ac.Id/Sju/Index.Php/Jlj>
- Fernanda Aditya, Y., Amita Tri Pasasti, P., & Listiani, I. (2023). Kelayakan Media Komik 3D Berbasis Quick Response Code Pada Materi Volume Kubus Dan Balok Kelas V SDN Ngeong. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(3), 2023. <https://doi.org/10.35931/Am.V7i2.2529>
- Fitri, A. S., Aeni, A. N., & Nugraha, R. G. (2023). Pengembangan Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Nilai-Nilai Pancasila Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(1), 220. <https://doi.org/10.35931/Am.V7i1.1756>
- Fitriyani, & Nugroho, T. (2022). Literasi Digital Di Era Pembelajaran Abad 21. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*. <https://jurnal.politap.ac.id/index.php/literasi/article/view/1416/965>
- Gunawan, P. (2022). *Pemanfaatan Komik Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa* (Vol. 6, Issue 1).
- Harsiwi, U. B., & Arini, L. D. D. (2020). Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 1104–1113. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.505>
- Hasan, M., Milawati, & Darajat. (2021). *Media Pembelajaran* (Sukmawati & Fatma, Eds.). Tahta Media Grup.
- Hasan, M., Milawati, Mp., Darodjat, Mp., & Drtuti Khairani Harahap, Ma. (N.D.). *Makna Peran Media Dalam Komunikasi Dan Pembelajaran | I MEDIA PEMBELAJARAN*.
- Hasanah, A. N., & Fernandes, R. (2024). Kepraktisan Media Pembelajaran Komik Berbasis Canva For Education. *Naradidik: Journal Of Education And Pedagogy*, 3(1), 14–27. <https://doi.org/10.24036/nara.v3i1.191>
- Ikhwan, F., Arifin, I., Kadir, I., Studi Pendidikan Seni Rupa, P., & Seni Dan, F. (2024). *Perancangan Komik Edukatif Untuk Pembelajaran Komik Bagi Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Takalar*.
- Imanulhaq, R., & UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, P. (2022). Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget Pada Tahap Anak Usia Operasional Konkret 7-12 Tahun Sebagai Dasar Kebutuhan Media Pembelajaran. *Jurnal WANIAMBAY: Journal Of Islamic Education*, 3(2).
- Inayati, U. (2022). Konsep Dan Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Pembelajaran Abad-21 Di SD/MI. *International Conference On Islamic Education*, 2. <https://proceeding.iainkudus.ac.id/index.php/icie/article/view/241/96>
- Kadek, A. (2022). *Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter Muatan Ppkn Sebagai Media Variatif Untuk Siswa Kelas V SD* (Vol. 4). <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i2.4172>

- Koentjaraningrat. (2010). *Pengantar Ilmu Antropologi*. Rineka Cipta.
- Kurniawarsih, M., & Rusmana, I. M. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Matematika Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Berbasis Budaya*. 1(1). <https://doi.org/10.46306/Lb.V1i1>
- Kusumawati, I. T., Soebagyo, J., & Nuriadin, I. (2022). Studi Kepustakaan Kemampuan Berpikir Kritis Dengan Penerapan Model PBL Pada Pendekatan Teori Konstruktivisme. In *Mathematic Education Journal (Mathedu)* (Vol. 5, Issue 1). <http://journal.ipts.ac.id/index.php/>
- Mazid, S., Prasetyo, D., Farikah, Dan, Tidar, U., & Tinggi Pariwisata Ambarukmo, S. (2020). *Nilai-nilai Kearifan Lokal Sebagai Pembentuk Karakter Masyarakat*.
- Muhammad F. (2021). Peran Kearifan Lokal Pada Pendidikan Karakter Dimasa Pandemi (Suatu Kajian Studi Literatur Manajemen Pendidikan & Ilmu Sosial). *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(2).
- Nirwana, S., & Azizah, M. (N.D.). *Analisis Penerapan Problem Based Learning Berbantu Quizizz Pada Pembelajaran IPAS Kelas V Sekolah Dasar*. <http://journal.ainarapress.org/index.php/jiepp>
- Nuryani, S., Hamdani Maula, L., Khaleda Nurmeta, I., & Artikel, R. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka Dalam Pembelajaran IPAS Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*, 4(2), 599–603. <https://ejournal.unmuhkupang.ac.id/index.php/jpdf>
- Oktaviana, M., & Ramadhani, S. P. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8(1), 48–56. <https://doi.org/10.29303/jipp.v8i1.1090>
- Prof. Dr Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan Rnd* (Kedua). Alfabeta.
- Purba, P., Rahayu, A., & Murniningsih, M. (2023). Penerapan Kurikulum Merdeka Pada Pembelajaran IPAS Kelas IV Di SD Negeri Tahunan Yogyakarta. *Bulletin Of Educational Management And Innovation*, 1(2), 136–152. <https://doi.org/10.56587/bemi.v1i2.80>
- Puspa, C. I. S., Rahayu, D. N. O., & Parhan, M. (2023). Transformasi Pendidikan Abad 21 Dalam Merealisasikan Sumber Daya Manusia Unggul Menuju Indonesia Emas 2045. *Jurnal Basicedu*, 7(5), 3309–3321. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i5.5030>
- Rahayu, A., Prasetyo, A. T., & Utomo, C. B. (2023). *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar Pengembangan Komik Digital Berbasis CTL Untuk Pemahaman Konsep IPA Dan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar*. <https://doi.org/10.24036/jippsd.v7i1>
- R.H. Ennis. (2011). *The Nature Of Critical Thinking: An Outline Of Critical Thinking Dispositions And Abilities*. University Of Illinois.
- Ristiana, E. (2021). Pengaruh Model Problem Based Learning Terhadap Kemampuan Kognitif Dan Keterampilan Berpikir Kritis Materi IPA Siswa Kelas V SD Di Kecamatan Herlang

- Kabupaten Bulukumba. *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran Guru Sekolah Dasar (Jppguseda)*, 04, 281–288. [Http://Journal.Unpak.Ac.Id/Index.Php/Jppguseda](http://Journal.Unpak.Ac.Id/Index.Php/Jppguseda)
- Rosadi, F., Akhlakul, N., & Karimah, N. (2021). *SENAPADMA Seminar Nasional Pendidikan Dasar Dan Menengah Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Komik Improving Student Motivation Through Comic Learning Media* (Vol. 1). [Https://Senapadma.Nusaputra.Ac.Id/Index](https://Senapadma.Nusaputra.Ac.Id/Index)
- Rummar, M. (2022). Kearifan Lokal Dan Penerapannya Di Sekolah. *Jurnal Syntax Transformation*, 3(12), 1580–1588. [Https://Doi.Org/10.46799/Jst.V3i12.655](https://doi.org/10.46799/jst.v3i12.655)
- Siregar, A., Irmawati Siregar, D., & BTIKP Dinas Pendidikan Provinsi Sumatera Selatan, U. (2021). Analisis Evaluasi Pengembangan Media Komik Digital Pada Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Sistem Informasi*, 2(1), 114.
- Suharyani, L. A., & Siswanto, J. (2022). Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas X Sma Untuk Pengembangan Modul Ajar Konsep Perubahan Lingkungan Melalui Penerapan Education For Sustainable Development(ESD). In *Journal Of Comprehensive Science* (Vol. 1, Issue 5).
- Sukarelawa, M. I., Pd, M., Toni, K., Indratno, M., Pd, S., Suci, M., Ayu, S., & Km, M. P. H. (2024). *N-Gain Vs Stacking*.
- Sunardi, D., Sahputra, E., & Hidayah, A. K. (2021). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Bagi Guru SMA Muhammadiyah 4 Kota Bengkulu. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Teknologi Terbarukan*, 29–34.
- Suwarti, Laila, A., & Permana, E. P. (2020). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Untuk Menentukan Pesan Dalam Dongeng Pada Siswa Sekolah Dasar. *Profesi Pendidikan Dasar*, 7(2), 140–151. [Https://Doi.Org/10.23917/Ppd.V7i2.11553](https://doi.org/10.23917/ppd.v7i2.11553)
- Syahmi, F. A., Ulfa, S., & Susilaningasih. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Smarthphone Untuk Siswa Sekolah Dasar. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(1), 81–90. [Https://Doi.Org/10.17977/Um038v5i12022p081](https://doi.org/10.17977/um038v5i12022p081)
- Syifa Dinda Syafira, Nazira Fauziah, Aji Iswanto, Zahra Febriannisa, Kheifa Azzahra Ansori, Sheila Ekasalwa N, Adi Abdurahman, & Misbah Binasdevi. (2024). Pengembangan Media Komik Digital Untuk Mendukung Pembelajaran Di Era Digital Tingkat Sekolah Dasar. *Academicus: Journal Of Teaching And Learning*, 3(2), 90–98. [Https://Doi.Org/10.59373/Academicus.V3i2.58](https://doi.org/10.59373/Academicus.V3i2.58)
- Tri Wulandari, & Adam Mudinillah. (2022). Efektivitas Penggunaan Aplikasi CANVA Sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, 2(1), 102–118. [Https://Doi.Org/10.32665/Jurmia.V2i1.245](https://doi.org/10.32665/jurmia.v2i1.245)
- Waruwu, M. (2024a). Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. [Https://Doi.Org/10.29303/Jipp.V9i2.2141](https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141)

- Waruwu, M. (2024b). Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/Jipp.V9i2.2141>
- Wira Triana, N., & Tamba, R. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Komik Digital Pada Materi Keanekaragaman Hayati Di Daerahku Kelas IV SD. In *Juni*.
- Yanti, E., Utari, M., Putra, S., Digital Dalam Memberdayakan Kemampuan Berpikir Kritis, M., VIII Hilir, K., Tambang, A., & Imam Bonjol Padang, U. (N.D.). *Media Digital Dalam Memberdayakan Kemampuan Berpikir Kritis Abad 21 Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar*.

