

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan terhadap pengembangan bahan ajar berbasis video animasi pada materi ekosistem di SMAN 1 Suranenggala maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan bahan ajar berbasis video animasi pada materi ekosistem di SMAN 1 Suranenggala dilakukan dengan metode penelitian dan pengembangan atau Research and Development (R&D) dengan model ADDIE terdiri dari tahap Analisis (*Analysis*), langkah-langkah yang dilakukan pada tahap ini adalah melakukan analisis kebutuhan dan analisis materi.
2. Tahap kedua yaitu *design* (perancangan). Tahap perencanaan dimulai dari perancangan *flowchart* dan *storyboard*.
3. Tahap ketiga yaitu *development* (pengembangan) dimana pada tahap ini peneliti membuat video animasi dan media yang sudah didesain akan dikembangkan dengan diuji kelayakan oleh para ahli materi, ahli media dan ahli bahasa.
4. Tahap keempat yaitu implementasi pada tahap ini peneliti memberikan soal sebelum pembelajaran (*pretest*) dan setelah pembelajaran (*posttest*). Hasil yang diperoleh pada pretest yaitu skor rata-rata 47,33% dalam kategori “kurang efektif”. Dan hasil posttest yaitu skor rata-rata 78% kategori “efektif”
5. Tahap kelima yaitu evaluasi berupa saran dan komentar yang diberikan oleh tim validasi ahli dan penilaian dari peserta didik hingga produk video animasi dinyatakan layak dalam proses pembelajaran.
6. Berdasarkan hasil validasi oleh dua tim validator menunjukkan nilai validitas 1,00 dengan kriteria “sangat layak” sesuai **tabel 3.11** nilai koefisien validitas 0,80-1,00 dikategorikan "sangat layak" untuk

pengembangan bahan ajar berbasis video animasi pada materi ekosistem di SMAN 1 Suranenggala.

B. Saran

Adapun saran yang dapat diberikan oleh peneliti terhadap penelitian dan pengembangan adalah sebagai berikut:

1. Video animasi yang telah dikembangkan oleh peneliti tentunya masih terdapat kekurangan baik dari segi desain media maupun penyampaian materi dan bahasa. Sehingga dapat menjadi masukan bagi peneliti selanjutnya untuk dapat menyempurnakan video animasi ini menjadi lebih baik lagi.
2. Dengan adanya media pembelajaran video animasi diharapkan agar dapat lebih banyak minat peneliti lain untuk dapat mengembangkan video animasi pada materi biologi lainnya.

