

DAFTAR PUSTAKA

- Adip, Wahyudi. 2022. Pentingnya Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pembelajaran IPS. *JESS: Jurnal Education Social Science*. 2 (1).
- Aji, Rasyid Wisnu. 2019. Strategi Pengelolaan Sampah Rumah Tangga di Kabupaten Cilacap Jawa Tengah. *Jurnal Manajemen Dan Ekonomi*. 2 (2): 118–34.
- Agus, Kadek., dkk. 2022. Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis *Discovery Learning* pada Muatan IPA. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. 4 (3): 4.
- Agustina, I Gusti Ayu. 2014. *Konsep Dasar IPA Aspek Biologi*. Yogyakarta: Ombak.
- Agus, Widiyanto. 2013. *Statistika Terapan : Konsep dan Aplikasi dalam Penelitian Bidang Pendidikan, Psikologi dan Ilmu Sosial Lainnya*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.
- Aisyah, Siti, dkk. 2020. Bahan Ajar Sebagai Bagian dalam Kajian Problematika Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Salaka*. 2 (1): 62-65.
- Amri, S., dan Ahmadi, K. I. 2010. *Proses Pembelajaran Kreatif Dan Inovatif dalam Kelas*. Jakarta: Prestasi Pustaka Raya.
- Apriansyah, M. R, dkk. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*. 9 (1).
- Apry, B. A. 2022. Pengembangan Bahan Ajar Handout Untuk Pembelajaran Biologi Siswa Kelas X di SMA Negeri 1 Tegaldlimo Banyuwangi. *Jurnal Pendidikan Biologi Undiksha*. 9 (2).
- Arikunto, S. 2010. *Metode Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arofah, Rahmat H.C. 2019. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Jurnal Pendidikan Halaqa Islamic*. 3 (1): 37.

- Asbari, A F., & Santoso, G. 2023. Kurikulum Merdeka Dan Keunggulannya dalam Penciptaan Perubahan Di Dunia Pendidikan. *JPT: Jurnal Pendidikan Transformatif*. 2 (1): 141–143.
- Ayu, Reska Anggraini., dkk. 2022 Pengembangan Media Video Animasi Menggunakan Aplikasi Kinemaster pada Materi Hidrokarbon di SMAN 1 Inuman. *Journal of Chemistry Education and Integration*. 1 (1): 26-33.
- David, M., & Dedek, A. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Prisma Berbasis Macromedia Flash dengan Desain Pembelajaran. *Jurnal Inovasi Matematika*. 4 (1): 88.
- Dewi, Nyoman, A. N., dkk. 2022. Multimedia Interaktif Pengenalan Proses Pembuatan Minyak Daun Cengkeh Di Desa Gesing Buleleng. *Seminar Nasional Corisindo*. Institut Teknologi Dan Bisnis STIKOM Bali.
- Epon, Ningrum. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Ombak.
- Falvo, D. 2008. Animations And Simulations For Teaching And Learning Molecular Chemistry. *International Journal of Technology in Teaching and Learning*. 4 (1): 68–77.
- Fatimah, Hikmah., & Bramastia. 2021. Literatur Review Pengembangan Media Pembelajaran Sains. *Inkuiri : Jurnal Pendidikan Ipa*. 10 (2): 125-131.
- Fatmadiwi, Anggi., dkk. 2022. Pengembangan Video Pembelajaran pada Konsep Asesmen Autentik untuk Mahasiswa. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*. 4 (1): 266-277.
- Fitriani, N. 2021. Analisis Tingkat Kesukaran, Daya Pembeda, Dan Efektivitas Pengecoh Soal Pelatihan Kewaspadaan Kegawatdaruratan Maternal dan Neonatal. *Paedagoria: Jurnal Kajian, Penelitian dan Pengembangan Kependidikan*. 12 (2): 199-205.
- Gazali, Zulkarnain., & Halimatun Nahdatain. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video pada Materi Biologi Sel Untuk Siswa Kelas XI IPA. *JUPE: Jurnal Pendidikan Mandala*. 4 (5).

- Hamalik, Oemar. 2001. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hanum, Farida. 2011. *Konsep, Materi Dan Pembelajaran Sosiologi. (Bahan Ajar)*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Hidayat. 2019. *Metode Penelitian Keperawatan dan Teknik Analisa Data*. Jakarta: PT. Salemba Medika.
- Huda, Khairul. *Modul Pembelajaran Biologi SMA*. Lamongan: Direktorat SMA.
- Ida, Rahmawati. 2021. Analisis Faktor Kesulitan Mahasiswa dalam Mempelajari Materi Ekologi. *Seminar Pendidikan dan Pembelajaran*.
- Irnaningtyas., dan Sylva, Sagita. 2022. *IPA Biologi Untuk SMA/MA Kelas X Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Erlangga.
- Jakni. 2018. *Metodologi Penelitian Eksperimen Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Khaira, Hafizatul. 2020. Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT. *Prosiding Seminar Nasional PBSI-III*.
- Lam, Peng Kwan dan Erik Y.K Lam. 2021. *Biologi Untuk SMA Kelas XI*. Jakarta : Kemendikbud.
- Latuconsina, Husain. 2019. *Ekologi Perairan Tropis*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Lestari, I. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Akademia Permata.
- Lolita A.M. Parera, dkk. 2022. Pengembangan Video Pembelajaran Kimia Berbantuan Kinemaster pada Materi Sistem Koloid untuk Kelas XI SMA/MA. *Jurnal Beta Kimia*. 2 (1).
- Maknun, Djohar. 2017. *Ekologi: Populasi, Komunitas, Ekosistem Mewujudkan Kampus Hijau, Asri, Islami, dan Ilmiah*. Cirebon: Nurjati Press.

- Miftahul, Khairani., Dkk. 2019. Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*. 2 (1).
- Muftianti, A. 2019. Penyusunan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Teknologi Informasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengajar Keterampilan Berbahasa Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah P2m Stkip Siliwangi*. 6 (2): 178-186.
- Mulyaningsih, Endang. 2011. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Munir. 2015. *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Novri, I Putu, F., dkk. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif pada Kelas XI Mata Pelajaran Biologi dengan Materi “Sistem Sirkulasi pada Manusia dan Sistem Pencernaan Makanan” Di SMA Negeri 2 Singaraja. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*. 10 (3).
- Nurlina, L., dan Fauzan, A. 2021. Pelatihan Pembuatan Video Ajar Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Daring. *Jurnal Abdikarya*. 3 (1): 32-41.
- Nuryadi, N., Astuti, dkk. 2017. *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media.
- Permata, Gita, P. H., dan Zulherman. 2021. Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*. 5 (4): 2384 - 2394.
- Pradilasari, L., Gani, A., & Khaldun, I. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Pada Materi Koloid Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (Indonesian Journal of Science Education)*, 7 (1): 9-15.

- Prastowo, A. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif: Menciptakan Metode Pembelajaran yang Menarik dan Menyenangkan*. Yogyakarta: Diva Press.
- Purwadhi. 2019. Pembelajaran Inovatif dalam Pembentukan Karakter Siswa. *Jurnal Indonesia Untuk Kajian Pendidikan*. 4 (1): 21-34.
- Putri, Ananda, dkk. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Video Animasi Stop Motion sebagai Sumber Belajar Siswa SMA/MA. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*. 4 (2): 595–601.
- Putri, Nursyafika., Lufri., & Helmisdiati. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Microsoft Office Powerpoint pada Materi Virus Kelas X SMA/MA. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. 5 (2): 6847-6855.
- Putri, Shintya. Anggriani., A, Wahab Jufri., Abdul Syukur., & Dadi Setiadi. 2022. Pengembangan Materi Ajar Berbasis Video Kreatif Biologi pada Materi Sistem Ekskresi untuk Siswa Kelas XI SMA. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*. 7 (1).
- Rahmadani, dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Rahmawati, A, dkk. 2021. *Menjadi Guru Profesional*. Bogor: Universitas Djuanda.
- Rahmawati, P.N., dan Hasanah, E. 2021. Kreativitas dan Inovasi Guru Dalam Pembuatan Materi Guru Pada Masa Pandemi. *Jurnal Administrasi Pendidikan*. 28 (1): 113-124.
- Ridwan, Muhammad A., Dkk. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (Jpensil)*. 9 (1): 8-18.
- Rosyid, Moh. M. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Berbantu Video Animasi Mata Pelajaran IPA Kelas V SDN 53/VI Pasar Masurai II Kabupaten Merangin. *Journal Of Social Science Research*. 3 (2).

- Sarip, M., Amintarti, S., & Utami, N. H. 2022. Validitas Dan Keterbacaan Media Ajar E-Booklet Untuk Siswa SMA/MA Materi Keanekaragaman Hayati. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*. 1 (1): 43-59.
- Sinambela, Masdiana., T. Sinaga. 2020. Pengembangan Bahan Ajar Biologi Umum Sebagai Sumber Belajar Untuk Buku Pegangan Mahasiswa. *Jurnal Pelita Pendidikan*. 8 (3): 189 - 194.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, Nunuk, dkk. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susanto, M. R., Dan Susanto, D. 2021. Efektivitas Pengembangan Bahan Ajar Seni Budaya Melalui Aplikasi Kinemaster di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Ilmiah Ilmu Sosial dan Humaniora*. 7 (2): 29-38.
- Syahfitri, Y. 2011. Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer. *Jurnal SAINTIKOM*. 10 (3): 213-217.
- Taufik, A.M., & Novianti, M. 2013. Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Sains, Lingkungan, Teknologi, Masyarakat Dan Islam (Salingtemasis) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Ekosistem Kelas X Di SMA NU (Nadhatul Ulama) Lemah Abang Kabupaten Cirebon. *Jurnal Scientiae Educatia*. 2 (2).
- Trinaldi, Adit, dkk. 2022. Analisis Kebutuhan Penggunaan Bahan Ajar Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Basicedu*. 6 (6): 9304-9314.
- Winarni, E. W. 2018. *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif PTK, R & D*. Jakarta: Bumi Aksara.

Yuliani, Tika & Armaini. 2019. Media Video Animasi dalam Pendidikan Seks Anak dengan Hambatan Kecerdasan Ringan. *Jurnal Penelitian Pendidikan Kebutuhan Khusus*. 7 (1).

Zakiah, Darajat., Dkk. 2008. *Metodik Khusus Pengajaran Agama Islam*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.

