

DAFTAR PUSTAKA

- Arviyanda, Radiko, Enrico Fernandito, and Prabu Landung. "Analisis Perbedaan Bahasa Dalam Komunikasi Antarmahasiswa." *Jurnal Harmoni Nusa Bangsa* 1, no. 1 (2023): 67. <https://doi.org/10.47256/jhnb.v1i1.338>.
- Astuti, Alfiya Mulya. *Statistika Penelitian*. Edited by Muhammad Amalahanif and Nurul Imtihan. Pertama. Mataram: Insan Madani Publishing Mataram, 2016.
- Darma, Budi. *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS*. GUEPEDIA., 2021.
- Fadilhah, R.A. *WAWANCARA*. Edited by R.A Fadilhah. 1st ed. Jakarta: UNJ PRESS, 2021.
- Hadi, Sutrisno. *Metode Research I*. 1st ed. yogyakarta: yayasan penerbitan pak. Psikologi UGM, 1986.
- Hamzah B. Uno. *TEORI MOTIVASI & PENGUKURANNYA*. 1st ed. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2006.
- Harun, Faradila, and Lukman Arsyad. "Dampak Game Online Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik." *Educator (Directory of Elementary Education Journal)* 1, no. 2 (2020): 139–55. <https://doi.org/10.58176/edu.v1i2.79>.
- Hidayat, Aziz Alimul. *Menyusun Instrumen Penelitian Dan Uji Validitas Reliabilitas*. Surabaya: Health Books Publishing, 2021.
- Indartini, Mintarti, and Mutmainah. *ANALISIS DATA KUANTITATIF Uji Instrumen, Uji Asumsi Klasik, Uji Korelasi Dan Regresi Linier Berganda*. Edited by Hartirini Warnaningtyas. Vol. 14. Klaten: Lakeisha, 2024.
- Johan, Ria. "Pengaruh Game Online Terhadap Minat Untuk Belajar Peserta Didik Kelas X Di Ma Al Hidayah Depok." *Research and Development Journal of Education* 5, no. 2 (2019): 12. <https://doi.org/10.30998/rdje.v5i2.3748>.
- Kurniawan, Drajat Edy. "Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling Universitas PGRI Yogyakarta." *Jurnal Koseling Gusjigang* 3, no. 1 (2017): 97–103.
<http://jurnal.umk.ac.id/index.php/gusjigang/article/download/1120/1071>.
- Kustiawan, A, A, and Bayu Utomo , Andy Widhiya. *JANGAN SUKA GAME ONLINE PENGARUH GAME ONLINE DAN TINDAKAN PENCEGAHAN*. 1st ed. Jawa timur: CV,AE MEDIA GRAFIKA, 2019.
- Malik, Adam. *Pengantar Statistika Pendidikan Teori Dan Aplikasi*. Edited by Ika Fatria. Pertama. yogyakarta: Grup Penerbitan CV BUDI UTAMA, 2018.
- Muin, Abdul. *BUKU AJAR METODE PENELITIAN*. Edited by Asyiq Maulana. 1st

- ed. Malang: CV.Literadi Nusantara Abadi, 2023.
- Muri, Yusuf.A. *METODE PENELITIAN*. Edited by Fahmi Irfan. 4th ed. Jakarta: PT. Fajar Interpratama Mandiri, 2017.
- Nugroho, Eko. *Prinsip-Prinsip Menyusun Kuesioner*. Malang: UB Press, 2018.
- Nuryadi, Tutut Dewi Astuti, Endang Sri Utami, and M. Budiantara. *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Sibuku Media, 2017.
- Pamawi Afi. *Psikologi Belajar*, 2019.
- Roflin Eddy, Liberty Iche Andriyani, Pariana. *POPULASI, SAMPEL, VARIABEL DALAM PENELITIAN KEDOKTERAN*. Edited by Nasarudin.Moh. 1st ed. Pekalongan: PT. Nasya Expanding Management (Penerbit NEM_Anggota IKAPI), 2021.
- Setiani Ani, Priansa Donni Juni, Kasmanah AI. *MANAJEMEN PESERTA DIDIK DAN MODEL PEMBELAJARAN*. 2nd ed. Jakarta: Jakarta alfabeta, 2015.
- Sugiyono. *METODE PENELITIAN KUALITATIF*. Bandung: ALFABETA, 2017.
- . *Metode Penelitian Kuantitatif*. Edited by Setiyawami. 2nd ed. Bandung: ALFABETA BANDUNG, 2019.
- . *METODE PENELITIAN KUANTITATIF*. Edited by Setiawami. 2nd ed. Bandung: ALFABETA, cv, 2019.
- Suryadin, Karimuddin Abdullah; Misbahul Jannah; Ummul Aiman;, Hasda; Zahara Fadilla; Taqwin; Masita; Ketut Ngurah Ardiawan;, and Meilida Eka Sari. *METODE PENELITIAN KUANTITATIF*. Edited by Nanda Saputra. 26th ed. Pidie: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini Anggota IKAPI (026/DIA/2012), 2022.
- Tahitu, Amelia, Alex Robert Tutuhaturunewa, and Vina Maria Fadirubun. “Pengaruh Komunikasi Organisasi Terhadap Gaya Kepemimpinan Lurah Milenial Di Kota Ambon.” *Jurnal BADATI* 6, no. 1 (2024): 63.
- Wahid, Muhammad, and Ahmad Fauzan. “Game Online Sebagai Pola Perilaku.” *Kinesik* 8, no. 3 (2021): 275–83. <https://doi.org/10.22487/ejk.v8i3.225>.
- Widyastuti, Suciati Rahayu. *Bahan Ajar Statistik Inferensial Jilid 1*. Edited by Sri Hastuti and Fanni Zulaiha. 1st ed. Cirebon: UNU Cirebon Press, 2022.