

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Rahman, Agus. "Teori Perkembangan Moral Dan Model Pendidikan Moral." *Psymphatic: Jurnal Psikologi* 3, no. 1 (2010): 37–44.
<https://pdfs.semanticscholar.org/4ddb/777f8ed920ebcc23c1faa4e3e46b4f443b3f.pdf>.
- Abdullah, Ma'ruf. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Aswaja Pressindo. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2015.
- Abdussamad, Zuchri. *Metode Penelitian Kualitatif*. Makasar: syakir Media Press, 2021. <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/JKM/article/view/2203>.
- Abubakar, Rifa'i. *Pengantar Metodologi Penelitian*. SUKA-Press UIN Sunan Kalijaga. Yogyakarta: SUKA-Press UIN Sunan Kalijaga, 2021.
- Adiningtyas, Sri Wahyuni. "Peran Guru Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online." *KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling* 4, no. 1 (2017): 28–40.
- . "Peran Guru Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online." *Jurnal KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling* 4, no. 1 (2017): 28–40.
- Alam, L.N, A Dirgayunita, and A.E Dheasari. "Dampak Kecanduan Game Online Pada Mralitas Anak-Anak Di Desa Ganggungan Kidul Kabupaten Probolinggo." *Jpdk* 4, no. 1 (2022): 301–307.
- Amin, N, and A Akmal. "Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Akhlak Siswa." *Journal of Civic Education* 3, no. 1 (2020): 1–10.
- Anhar. *Panduan Bijak Belajar Internet Untuk Anak*. Yogyakarta: Adamssein media, 2016.
- Asari, Honest Vania, Rini Gusya Liza, and Laila Isrona. "Perbandingan Tingkat Adiksi Game Online Dengan Tingkat Agresivitas Pada Remaja Sekolah Menengah Pertama." *SENTRI: Jurnal Riset Ilmiah* 3, no. 1 (2024): 166–175.

- Aulia Fitri, Tasya, Triyana Harlia Putri, and Nita Arisanti Yulanda. "Hubungan Kontrol Diri Terhadap Kecanduan Game Online Pada Remaja." *Tanjungpura Journal of Nursing Practice and Education* 3, no. 2 (2021): 40–50.
- Azis, Abdul, and Nurwahyuni Nasir. "Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Kecanduan Game Online Pada Remaja Di Kota Bekasi." *Jurnal Jendela Pendidikan* 4, no. 01 (2024): 29–38.
- Bafadal, Iqbal. "Parenting Islam Dalam Menekan Kecanduan Game Online Pada Remaja." *Jurnal Penelitian Keislaman* 17, no. 1 (2021): 21–38.
- Bandura, Albert. "Cognitive-Behavioral Perspectives on Digital Addiction." *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking* 23 (2020): 123–130.
- Bramadan, Harman. "Kontribusi Regulasi Diri Terhadap Kecanduan Game Online Pada Mahasiswa Yang Bermain Game Online X Di Kota Padang." *Socio Humanus* 3, no. 1 (2021): 12–22.
- Darwis, Muhammad, Khairul Amri, and Hardy Reymond. "Dampak Dari Kecanduan Game Online Di Kalangan Remaja Usia 15–18 Tahun Di Kelurahan Kayuombun." *Bimbingan Konseling* 2, no. 2 (2020): 229.
- Deci, Edward L, and Richard M Ryan. "Self-Determination Theory and Its Application to Digital Media Use among Youth." *Journal of Youth and Adolescence* 49 (2020): 1–19.
- Dewi, R. "Motivasi Intrinsik Dan Ekstrinsik Dalam Penggunaan Game Online Dan Risiko Kecanduan." *Jurnal Psikologi dan Percintaan Indonesia* 39, no. 3 (2021): 150–165.
- Dzajuli, Muhammad Fahmi. "Pengaruh Game Online Terhadap Akhlak Siswa Kelas VIII Di MTs Al-Husna Cimanggis Depok." Skripsi. UIN Jakarta, n.d.
- Effendi, Rolin Maulya Sani. "Regulasi Diri Dalam Belajar (Self-Regulated Learning) Pada Remaja Yang Kecanduan Game Online." *Psikoborneo: Jurnal Ilmiah Psikologi* 5, no. 2 (2017): 187–191.
- Fasihullisan, Juhan. "Dampak Bermain Game Online Terhadap Akhlak Siswa

- Kelas VII.” Skripsi. UIN Mataram, 2019.
- Fatih, Muhammad. “Matsal Dalam Perspektif Hadits Tarbawi: Studi Atas Hadits Tentang Perumpamaan Teman Yang Baik Dan Teman Yang Buruk.” *Progressa: Journal of Islamic Religious Instruction* 3, no. 1 (2019): 137–146.
- Fembi, Pembronia Nona, Yosefina Nelisti, and Pasionista Vianitati. “Kecanduan Bermain Game Online Smartphone Dengan Kualitas Tidur Siswa-Siswi Di SMPK Hewerbura Watublapi Kabupaten Sikka.” *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 8, no. 15 (2022): 679–688.
<https://jurnal.peneliti.net/index.php/JIWP/article/view/2095>.
- Fitrajaya, Rheananda Rhere, Islam Pandu Utomo, and Lina Handayani. “Dampak Kesehatan Akibat Kecanduan Game Online Pada Remaja.” *Jurnal Cakrawala Promkes* 4, no. 2 (2022): 102–113.
- Fitri, Rahmida, and Indah Muliati. “Dampak Negatif Game Online Terhadap Pelaksanaan Ibadah Shalat Remaja Di Nagari Alahan Panjang Kecamatan Lembah Gumanti Kabupaten Solok.” *As-Sabiqun* 4, no. 5 (2022): 1167–1177.
- Galih Vian Suwari, Muhammad Sahrul. “Kontrol Diri Terhadap Perilaku Adiksi Remaja Pengguna Game Online.” *KHIDMAT SOSIAL: Journal of Social Work and Social Services* 2, no. 2 (2021): 123.
- Gewab, Bima Tirta Pradana Ajie, Erika Diana Risanti, Erna Herawati, and Nur Mahmudah. “Hubungan Adiksi Game Online Dan Merokok Dengan Stres Pada Remaja.” *Biomedika* 12, no. 2 (2020): 117–123.
- Habibi, Nanang Masrur, Retno Tri Hariastuti, and Rusijono. “Dampak Negatif Online Game Terhadap Remaja.” *Jurnal Bikotetik (Bimbingan dan Konseling: Teori dan Praktik)* 6, no. 1 (2022): 30–35.
- Hadisaputra, Hadisaputra, Andi Asywid Nur, and Sulfiana Sulfiana. “Fenomena Kecanduan Game Online Di Kalangan Remaja Pedesaan (Studi Kasus Dua Desa Di Sulawesi Selatan).” *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 2, no. 02 (2022): 391–402.

- Hasbiansyah, O. "O Hasbiansyah." Pendekatan Fenomenologi: Pengantar Praktik Penelitian dalam Ilmu Sosial ..., no. 56 (2008): 163–180.
- Hasnawati. "Akhlak Kepada Lingkungan." Jurnal Penda's 2, no. 2 (2020): 203–218.
- Helaluddin, Hengki Wijaya. Analisis Data Kualitatif: Sebuah Tinjauan Teori & Praktik. makassar, 2019.
- Husnayani. "Fenomena Game Online Di Kalangan Peserta Didik Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Malangke Kabupaten Luwu Utara." Pascasarjana Institut Agama Islam Negeri Iain Palopo, 2021.
- Ibda, F. "Perkembangan Moral Dalam Pandangan Lawrence Kohlberg." Jurnal Intel 12, no. 1 (2023): 42–78.
- Ikhwan, Hafizan. "Hubungan Antara Self Control Dengan Kecanduan Game Online Pada Siswa Smpn 17 Pekanbaru." Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim, 2021.
- Indah Permata Sari, Nurwahyuni. "Dampak Game Online Mobile Legends Terhadap Perkembangan Emosi Siswa Kelas V Sd." Cakrawala Pendas 8, no. 4 (2022): 1038–1046.
- Irawan, Sapto, and Dina Siska W. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online Peserta Didik." Jurnal Konseling Gusjigang 7, no. 1 (2021): 9–19.
- Irfa, Ade, and Untung Sumarwan. "Toxic Disinhibition Pada Pemain Game Mobile Legends Dalam Perspektif Teori Kontrol Sosial Rasa Jenuh Dan Juga Sebagai Pengisi Waktu Luang . Berdasarkan Survei Penelitian" 6, no. April (2024): 46–64.
- Istri, Dwi, and Setia Asyanti. "Hubungan Antara Kontrol Diri Dan Keterampilan Sosial Dengan Kecanduan Internet Pada Siswa Smk." Prosiding SEMNAS Penguatan Individu di Era Revolusi Informasi, no. c (2017): 101–109.
- Kibtyah, Maryatul, Chulayla Naqiya, Zulfatun Niswah, Salsha Putri, and Riana

- Dewi. "Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Kesehatan Mental Remaja Dan Penanganannya Dalam Konseling Islam" 03, no. 1 (2023): 25–38.
- Kim, J H, and S Y Lee. "Impact of Mobile Gaming on Adolescent Mental Health: A Systematic Review." *Journal of Adolescent Health* 68 (2021): S52--S60.
- Kurnada, Nada, and Rossi Iskandar. "Analisis Tingkat Kecanduan Bermain Game Online Terhadap Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5, no. 6 (2021): 5660–5670.
- Kurniawati, Rahmi, and Harmaini Harmaini. "Kecanduan Game Online Dan Empati Pada Mahasiswa." *Jurnal Psikologi* 16, no. 1 (2020): 65.
- Kustiawan, Andri Arif. "Jangan Suka Game Online Pengaruh Game Online Dan Tindakan Pencegahannya." In *Ae Media Grafika*, 2. Ae Media Grafika, 2018.
- Lebho, Maria Agustina, M. Dinah Ch. Lerik, R. Pasifikus Christa Wijaya, and Serlie K. A. Littik. "Perilaku Kecanduan Game Online Ditinjau Dari Kesepian Dan Kebutuhan Berafiliasi Pada Remaja." *Journal of Health and Behavioral Science* 2, no. 3 (2020): 202–212.
- Lutfiwati, S. "Memahami Kecanduan Game Online Melalui Pendekatan Neurobiologi." *Journal of Sychology* 1, no. 1 (2018): 1–16.
- Maharani, A S, W Fimansyah, and D Daud. "Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Konsumtif Remaja Di Desa Tebel Kabupaten Sidoarjo." *Buddayah: Jurnal Pendidikan Antropologi* 4, no. 1 (2022): 29–39.
<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/bdh/article/view/35639>.
- Mais, Fraldy Robert, Sefti S.J. Rompas, and Lenny Gannika. "Kecanduan Game Online Dengan Insomnia Pada Remaja." *Jurnal Keperawatan* 8, no. 2 (2020): 18.
- Maisyaroh, Siti, Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Lancang Kuning, and JI KM Yos Sudarso. "Analisis Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Siswa Smpn 4 Pekanbaru." *Prosiding-Seminar Nasional Teknologi Informasi & Ilmu Komputer*

- (SEMASTER) 1, no. 1 (2020): 251–257.
- Marista, Elsa. “Kontrol Diri Pada Remaja Penggemar Game Online Di Desa Sidoharjo Pulung Ponorogo.” Fakultas Ushuluddin Adab Dan Dakwah Institut Agama Islam Negeri Ponorogo, 2022.
- Marwinda, Irman. “Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Remaja.” *Jurnal Pendidikan dan Konseling* 4 (2022): 7755–7761.
- Muhammad Arifin. “Peran Tripusat Pendidikan Dalam Meminimalisir Kecanduan Game Online Pada Remaja Gampong Blang Paseh Kecamatan Kota Sigli.” Pascasarjana Universitas Islam Negeri (Uin) Ar-Raniry Banda Aceh, 2022.
- Mukti, H, R Putri, and E Wahyumiani. “Hubungan Kecerdasan Emosional Dengan Interaksi Sosial Pada Remaja.” *Health Research Journal of Indonesia* 3, no. 13 (2025): 165–173.
- Mustika Sari, Irma, and Eska Dwi Prajayanti. “Peningkatan Pengetahuan Siswa Smp Tentang Dampak Negatif Game Online Bagi Kesehatan.” *GEMASSIKA : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 1, no. 2 (2017): 31.
- Novrialdy, Eryzal. “Kecanduan Game Online Pada Remaja: Dampak Dan Pencegahannya.” *Buletin Psikologi* 27, no. 2 (2019): 148–158.
- Nur Annisa, D, I M Wijaya, and V Rakhmani. “Pengaruh Konformitas Dan Regulasi Diri Terhadap Perilaku Impulsif.” *Jurnal Character* 3, no. 2 (2022): 130–141.
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/character/article/download/55291/4384>
4.
- Nurhalimah, and Sitti. “Media Sosial Dan Masyarakat Pesisir.” In Deepublish, 77. Sleman: Deepublish, 2019.
- Nurhasanah, Neneng, Ajat Rukajat, and Zaenal Arifin. “Implementasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Pada Anak Berkebutuhan Khusus (Difabel) Pada Masa Pandemi Covid-19.” *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran Guru Sekolah Dasar (JPPGuseda)* 4, no. 3 (2021): 206–211.

- Nuris, and Kushayat. "Kecanduan Game Online: Faktor Risiko Insomnia Di Usia Remaja." *Jurnal Keperawatan dan Kebidanan* 17, no. 1 (2025): 27–32.
<http://e-journal.lppmdianhusada.ac.id/index.php/jkk/article/view/425>.
- Nurmalasari, Yuli, and Rizki Erdiantoro. "Perencanaan Dan Keputusan Karier: Konsep Krusial Dalam Layanan BK Karier." *Quanta* 4, no. 1 (2020): 44–51.
<http://e-journal.stkipsiliwangi.ac.id/index.php/quanta/article/view/1709>.
- Pakali, Remy Alexander, Maryati A Barimbing, and B. Antonelda M. Wawo. "Hubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Kecerdasan Emosional Pada Di SMP Kristen Citra Bangsa Kupang." *CHMK Nursing Scientific Journal* 6 (2022): 10–17.
- Pande, Ni Putu Artika Mulyani, and Adijanati Marheni. "Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Prestasi Belajar Siswa Smp Negeri 1 Kuta." *Jurnal Psikologi Udayana* 2, no. 2 (2015): 163–171.
- Pramudia, Rischa, and Silvia Yula Wardani. *Stop Kecanduan Game Online*. Stop Kecanduan Game Online. Madiun: UNIPMA PRESS, 2018.
- Pranata, Muhammad Zakiy, and Raden Rachmy Diana. "Kecanduan Game Online Pada Remaja Ditinjau Dari Keberfungsian Keluarga Dan Regulasi Diri." *Islamic and Contemporary Psychology (JICOP)* 3, no. 1 (2023): 77–83.
- Pratiwi, I W, and S Wahyuni. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Self Regulation Remaja Dalam Bersosialisasi." *Jurnal Psikologi Pendidikan Dan Pengembangan Sdm* 8, no. 1 (2019): 1–11.
<https://ejournal.borobudur.ac.id/index.php/psikologi/article/view/589>.
- Pratiwi, Pradipta Christy, Tri Rejeki Andayani, and Nugraha Arif Karyanta. "Perilaku Adiksi Game-Online Ditinjau Dari Efikasi Diri Akademik Dan Keterampilan Sosial Pada Remaja Di Surakarta Behavior Online Game Addiction Viewed from Academic Self Efficacy and Social Skills among Adolescent in Surakarta" (2012): 3.
- Priyadi, Handoyo. "Kewenangan Inspektorat Jenderal Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Dalam Melakukan Pengawasan Intern

- Terhadap Pengelolaan Dana Bantuan Pemerintah.” *Dharmasiswa: Jurnal Manajemen Pendidikan* 2, no. 3 (2023): 1311–1322.
<https://scholarhub.ui.ac.id/dharmasiswa/vol2/iss3/20>.
- Putra, A R, and D Sari. “Dampak Fenomena Game Online Terhadap Remaja Usia Sekolah.” *Jurnal Edukasi dan Pembelajaran* 1, no. 2 (2021): 1–10.
- Putri, Meri Yulianti, Yuliana Yuliana, Asmar Yulastri, Zulfa Erianti, and Widi Aliffa Izzara. “Review: Dampak Kecanduan Bermain Game Terhadap Kesehatan Mental.” *Jurnal Psikologi dan Konseling West Science* 1, no. 05 (2023): 291–303.
- Rachman, Riska Novia, Diah Ratnasari, and Anggray Duvita. “Hubungan Game Online Dengan Pola Makan, Aktivitas Fisik Dan Status Gizi Remaja.” *Pontianak Nutrition Journal* 8, no. 1 (2025).
- Raco. *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT Grasindo, 2010.
- Rahayu, Tri. “Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Akhlak Madzmumah Siswa Di SMP Negeri 1 Semin Kabupaten Gunungkidul.” Skripsi. UIN Sunan Kalijaga, 2022.
- Rahmadania, Anisyah, and Hery Noer Aly. “Implementasi Teori Hierarchy Of Needs Maslow Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Di Yayasan Cahaya Generasi Islam Kota Bengkulu.” *Jurnal Pendidikan dan Konseling* 5, no. 4 (2023): 261–266.
<https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/download/17456/12919/54814>.
- Ramadhan, Zikri Ahmad. “Adiksi Game Online Dan Perilaku Menyimpang Remaja.” *JSSH (Jurnal Sains Sosial dan Humaniora)* 5, no. 2 (2021): 93.
- Rani, Devita, Effiati Juliana Hasibuan, and Rehia K. Isabela Barus. “Dampak Game Online Mobile Legends: Bang Bang Terhadap Mahasiswa.” *Perspektif* 7, no. 1 (2019): 6.
- Retnoningsi, Suharno dan. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. UIN Raden Fatah Palembang. Semarang: Widya Karya, 2011.

- Rizkha Nadha Hasrizal Putri^{1*}, Wahyu Sulistiadi. "Peran Teknologi Kesehatan Digital Terhadap Pelayanan Kesehatan: Literature Review." *Jurnal Kesehatan Digital* 6, no. 2 (2025).
- Rosiana, Elsa D M. "Perilaku Adiksi Remaja Pada Game Online Di Surabaya." *Fisip Unair* (2019): 1–10.
- Rudianto, A, B Wijaya, and S Andriani. "Pengaruh Kontrol Diri Dan Konformitas Terhadap Kecanduan Game Online Pada Remaja." *Jurnal Psikologi Indonesia* 11, no. 1 (2025): 45–58.
- Sandu Siyoto, and Ali Sodik. *Dasar Metodologi Penelitian*. Edited by Ayup. Vol. 21. Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015. <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/JKM/article/view/2203>.
- Saputra, Pengki. "Kemampuan Kontrol Diri Remaja Pecandu Game Mobile Legends Di Kelurahan Kebun Beler Kota Bengkulu." *Prodi Bimbingan Konseling Islam Jurusan Dakwah Fakultas Ushuluddin Adab Dan Dakwah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu Tahun*, 2019.
- Sari, R N, and R Wijayanti. "Penerapan Teori Sistem Ekologi Bronfenbrenner Dalam Meningkatkan Perkembangan Sosial Anak Usia Dini." *Jurnal Pendidikan Anak* 10, no. 2 (2021): 135–146.
- Septanti, Adelia, and Th. Dewi Setyorini. "Hubungan Adiksi Games Online Dengan Keterampilan Sosial Remaja." *Provita: Jurnal Psikologi Pendidikan* 9, no. 1 (2017): 21–40. <https://journal.untar.ac.id/index.php/provita/article/view/530>.
- Setiawan, B, and Y Purwanto. "Behavioral Patterns and Psychological Effects of Mobile Gaming among Teenagers during the COVID-19 Pandemic." *Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking* 25, no. 3 (2022): 182–188.
- Silalahi, Shannon Marget Cloudy. "Sistem Pakar Diagnosa Gejala Kecanduan Game Online Berbasis Web Menggunakan Metode Backward Chaining." *TeIKa* 11, no. 2 (2021): 175–183.

- Siti Suwaibatul Aslamiyah, Evi Zulianah, and Minnatul Maula. Pendidikan Akhlak Dengan Literasi Islami Pendidikan. Lamongan: Nawa Litera Publishing, 2021.
- Syahza, Almasdi. Metodologi Penelitian. Riau: UR Press, 2021.
- Ulya, Latifatul, Sucipto Sucipto, and Irfai Fathurohman. "Analisis Kecanduan Game Online Terhadap Kepribadian Sosial Anak." Jurnal Educatio FKIP UNMA 7, no. 3 (2021): 1112–1119.
- Umam, Chotibul. Pendidikan Akhlak Upaya Pembinaan Akhlak Melalui Program Penguatan Kegiatan Keagamaan. Tanggamus: Guepedia, 2021.
- Umam, Khotibul, and Abdul Muhid. "Sisi Negatif Game Online Perspektif Islam Dan Psikologi Islam." Psikoislamedia : Jurnal Psikologi 5, no. 2 (2021): 153.
- Wijaya, F K. "Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Konsentrasi Belajar Di SMP Negeri 5 Kota Jambi." Jurnal G-COUNS 8, no. 3 (2024).
<https://journal.upy.ac.id/index.php/bk/article/view/5902>.
- Wijaya, Leonardo Dela Chrisma, Tritjahjo Danny Soesilo, and Umb Tagela. "Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Interaksi Sosial Remaja SMA/SMK Karang Taruna Tunas Bangsa Kauman Kidul Salatiga." Jurnal Wahana Konseling 5, no. 1 (2022): 47–59.
- "Al-Qur'an Al-Quddus." In Buya Barokah, 120. Buya Barokah, 2021.
- Wawancara Dengan Guru Bimbingan Konseling Pada Tanggal 26 September 2023, 2023.
- Wawancara Dengan Guru Pendidikan Agama Islam Pada Tanggal 26 September 2023, 2023.
- Wawancara Dengan Guru Pendidikan Pancasila Pada Tanggal 3 Juni 2025, 2025.
- Wawancara Dengan Orang Tua Siswa Pada Tanggal 20 Oktober 2023, 2023.
- Wawancara Dengan Siswa Kelas X Pada Tanggal 25 September 2023, 2023.
- Wawancara Dengan Siswa Kelas XI Pada Tanggal 25 September 2023, 2023.

Wawancara Dengan Siswa Kelas XII Pada Tanggal 25 September 2023, 2023.



UINSSC

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SIBER
SYEKH NURJATI CIREBON**