

DAFTAR PUSTAKA

- Ahnaf Istiqlal Berutu, Mafira Roza, and Riki Naldi Hsb. "Peran Guru Dalam Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Membangun Motivasi Dan Minat Belajar Siswa." *Inspirasi Dunia: Jurnal Riset Pendidikan Dan Bahasa* 3, no. 3 (2024): 88–97.
- Al-Maraghi. *Tafsir Al-Maraghi*. Semarang: PT. Karya Toha Putra Semarang, 1993.
- Anwar, Saiful, Jasiah. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Educaplay Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa Pada Mata Pelajaran SKI." *Jurnal Budi Pekerti Agama Islam*, 2025.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta, 2019.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 2017.
- Asyari, Daniar. "Penerapan Media Interaktif Game Educaplay Dalam Pembelajaran Kalimat Saran Bahasa Indonesia Kelas III SD" 15, no. 1 (2024): 37–48.
- Athiyatun Nadhrah. "Pengaruh Penggunaan Platform Educaplay Terhadap Pengaruh Penggunaan Platform Educaplay Terhadap Minat Belajar Anak Di Ra Tahfidz Al-Qur ' an Al-Khairiah Kecamatan Tambang," 2024.
- Batitusta, Fabian Omar, and Vanda Hardinata. "Pengaruh Implementasi Media Permainan Edukasi Educaplay Berbasis Gadget Terhadap Hasil Belajar Menulis Esai." *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 7, no. 3 (2024): 2685–90. <https://doi.org/10.54371/jiip.v7i3.3788>.
- Chen, Julian. "Emergency Remote Teaching and beyond: Voices from World Language Teachers and Researchers." *Emergency Remote Teaching and Beyond: Voices from World Language Teachers and Researchers*, no. February (2022): 1–555.
- Dzofir, Mohammad. "Pendidikan Nilai Dalam Pembelajaran PAI Dan Implikasinya Terhadap Perkembangan Moral Siswa (Studi Kasus Di SMA I Bae Kudus)." *Jurnal Penelitian* 14, no. 1 (2020): 77.
- Fadilah, Aisyah, Kiki Rizki Nurzakiyah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, and Usep Setiawan. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 2 (2023): 1–17.
- Fadillah, F N. "Pengaruh Penggunaan Media Gamifikasi Berbasis Educaplay Terhadap Motivasi Belajar Akuntansi Dasar Siswa Sekolah Menengah Kejuruan" 8, no. 4 (2024): 832–39.
- Ichsan, Jazilatur Rahmah, Maya Ayu Putri Suraji, Firda Anistasya Rosyada Muslim, Walimatus Aulia Miftadiro, and Nur Aini Fara Agustin. "Media Audio Visual Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar." *Seminar Nasional Hasil Riset Dan Pengabdian Ke-III (Snhrp-III 2021)*, 2021, 183–88.
- Imam, Santoso & Harries, Madiistriatno. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Indigo Media, 2021.
- Jannah, Rodhatul. *Media Pembelajaran (Banjarmasin: Antasari Press, 2009)*, Hlm. 2, n.d.

- Junaidi, Junaidi. "Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Diklat Review : Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan* 3, no. 1 (2019): 45–56.
- Kariadinata, Rahayu & Abddurrahman, Maman. "Dasar-Dasar Statistik Pendidikan," 2015, 177.
- Kartika, Sinta, Husni Husni, and Saepul Millah. "Pengaruh Kualitas Sarana Dan Prasarana Terhadap Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam* 7, no. 1 (2019): 113.
- Khoirunnisak, Della, Nor Lathifatur Rohmah, and Febrina Eka Zunita. "Pemanfaatan Educaplay Sebagai Media Literasi Budaya Di Sekolah Dasar," 2025.
- Lestari, Dita Ayu, Lilik Sri Hariani, Wiwik Lailis Naini, Kota Malang, Jawa Timur, Kota Malang, and Jawa Timur. "Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Educaplay Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Peserta Didik Kelas V SDNBumiayu 3 Kota Malang" 1, no. 2 (2024): 2130–41.
- Lestari, Hikmah, Yessi Fitriani, and Rizcha Fuji Lestari. "Meningkatkan Minat Belajar Bahasa Indonesia Menggunakan Media Berbasis Teknologi Educaplay Pada Siswa Kelas XI IPS SMA IT Izzuddin Palembang." *Jurnal Ilmiah Multidisiplin* 2, no. 3 (2024): 22–31.
- Mahdalena, Mahdalena. "Pengaruh Minat Belajar, Dukungan Orang Tua Dan Lingkungan Belajar Terhadap Perilaku Belajar Siswa Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Kelas 4,5 Dan 6 Pada SDN Binuang 4 Dan SDN Binuang 8." *KINDAI* 18, no. 2 (October 21, 2022): 332–51.
- Mashuri, Sufri. *Media Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Deepublish, 2019.
- Mulyani, Nurul Fahira. "Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Video Untuk Meningkatkan Kemampuan Menyimak Bahasa Indonesia Siswa Kelas V Sekolah Dasar." *J-HEST Journal of Health Education Economics Science and Technology* 5, no. 2 (2023): 192–203.
- Novitasari, Dewi, and Rikke Kurniawati. "Optimalisasi Pengalaman Belajar Siswa SD Melalui Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web." *Nusantara Educational Review* 1, no. 1 (2023): 43–55.
- Nurhikmah, Aisyah, Hasnah Putri Madianti, Putri Aiko Azzahra, and Arita Marini. "Pengembangan Media Pembelajaran Melalui Game Educandy Untuk Meningkatkan Karakter Belajar Siswa Di Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora* 2, no. 3 (2023): 442.
- Nurrita, Teni. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah* 3, no. 1 (2018): 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>.
- Putri, Dhiya Juliana, Sarah Angelina, Savira Claudia, and Rahma Mujazi Mujazi. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Di Kecamatan Larangan Tangerang," no. 9 (2017).
- Rachbini, Widarto, Didik J Rachbini, Natalia Santoso, M M Hadi Prayitno, and Evawati Khumaedi. *Metode Riset Ekonomi & Bisnis: Analisis Regresi-SPSS & SEM-Lisrel*. Indef, 2020.

- Rahmawati, Vita, and Parrisca Indra Perdana. "Implementasi Media Pembelajaran Interaktif Game Educaplay Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SD Negeri Polagan 1" 8 (2024): 21907–14.
- Rahmi, Imelda, Nurmalina Nurmalina, and Moh Fauziddin. "Penerapan Model Role Playing Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Journal on Teacher Education* 2, no. 1 (2020): 197–206. <https://doi.org/10.31004/jote.v2i1.1164>.
- Ramadhan, Muhammmad. *Metode Penelitian*. Tegal: Cipta Media Nusantara, 2021.
- Sapriyah. "Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar" 2, no. 1 (2019): 470–77.
- Silfitrah, Silfitrah, and Wahyuni H Mailili. "Pengaruh Minat Belajar Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas Vii Smp Negeri 4 Sigi." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 3, no. 1 (2020): 53–60.
- Slameto. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Suharsimi, Arikunto. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta, 2019.
- Sujarweni. "Metode Penelitian Bisnis & Ekonomi," 2015, 158.
- Sukardi. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi Dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2015.
- Surachmi, Sri, and Karl Jahniel S Sison. "Educaplay as Teaching Media Inn Virtual Classes." *The 3rd Bogor English Student and Teacher (BEST) CONFERENCE*, 2021, 1–6.
- Syarifah, Dian, Rini Damayanti, Mawan Dwiyanto, Universitas Wijaya, and Kusuma Surabaya. "Pemanfaatan Video Animasi Dan Games Educaplay Untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa Materi Sejarah Pancasila" 1, no. 1 (2024): 63–71.
- Syarmadana, Dkk. "Penerapan Media Educaplay Dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran IPAS" 9, no. 2 (2024): 51–56.
- Taylor, Laura. *Educaplay*, 2018.
- Utami, Ristiana Dwi, Sutrisna Wibawa, and Marzuki. "Pemanfaatan Aplikasi Educaplay Pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila Materi Aturan Di Rumah Dan Sekolah." *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, no. 3 (2023): 5808–18.
- Vemsi Damopolii, Nursiya Bito, Resmawan. "Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Materi Segiempat," no. January (2020).
- Vol, English Education. "The Effectiveness Of Using Educaplay -Based Teaching Media For Teaching Vocabulary Of The Tenth Grade Stundent In SMA 2 BAE Kudus University, INDONESIA" 2, no. 2 (2020): 83–88.
- Yaumi, Muhammad. "Ragam Media Pembelajaran: Dari Pemanfaatan Media Sederhana Ke Penggunaan Multi Media." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53, no. 9 (2017): 1689–99.

Zaki Al Fuad, and Zuraini. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas 1 SDN Kute Padang." *Jurnal Tunas Bangsa* 3, no. 2 (2016): 54.



UINSSC

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SIBER
SYEKH NURJATI CIREBON**