

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Hadis dan Nurhayati. *Psikologi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Abu Ahmadi dan Widodo Supriyono. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2013.
- Andrew Kitchenham. *Models for Interdisciplinary Mobile Learning: Delivering Information to Students*. (IGI Global, 2011).
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 1013.
- Astin Nikmah. “Dampak Penggunaan Handphone Terhadap Prestasi Belajar Siswa, .” *e-Jurnal Dinas Pendidikan Kota Surabaya*, e-JurnVol 5, no. ISSN : 2337-3253, (2015): 3.
- “Badan Teknologi Komunikasi dan Pendidikan (BTKP) DIY, ‘Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Smartphone Android dalam Pembelajaran SMK,’ diakses 23 Mei 2025, <https://btkp-diy.or.id/artikel/pemanfaatan-media-pembelajaran-berbasis-smartphone-android-dalam-pembelajaran->,” t.t.
- Ceruzzi, P E. *A History of Modern Computing, second edition*. History of Computing. MIT Press, 2003. <https://books.google.co.id/books?id=x1YESXanrgQC>.
- Chusna, Puji Asmaul. “Pengaruh media gadget pada perkembangan karakter anak.” *Dinamika Penelitian: Media Komunikasi Penelitian Sosial Keagamaan* 17, no. 2 (2017): 315–30.
- Danuri, Muhamad. *Manajemen Informatika*, Jakarta Teknologi, dan Cipta Semarang. “PERKEMBANGAN DAN TRANSFORMASI TEKNOLOGI DIGITAL,” t.t.
- Departemen Agama RI. *Al-Qur’an dan Terjemahnya*. Jakarta: beras, 2014.
- Depdikbud. *Pembinaan Materi Baca, Materi Sajian*. Jakarta : Dirjen Dikdasmen Depdikbud RI, 200M.
- Donni juni Priansa. *Kinerja Dan Profesionalisme Guru* . Bandung: CV Alfabeta, 2014.
- D.P Tampubolon. *Mengembangkan Minat Membaca Pada Anak*. Bandung: Angkasa, 199M.
- Dr. Ahmad Susanto, M P. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Kencana, 2016. <https://books.google.co.id/books?id=IeVNDwAAQBAJ>.

- ghozali imam. *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 25.* , Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro, 2018.
- Hamka. *Tafsir Al-Azhar, Jilid 5*. Jakarta: Pustaka Panjimas, 1985.
- Hanun, Salma Fadhillah, Yulia Rahman, dan Husnita Husnita. “Penerapan Metode Project Based Learning Untuk Meningkatkan Minat Belajar PAI Siswa.” *Educativo: Jurnal Pendidikan* 2, no. 1 (16 Januari 2023): 97–106. <https://doi.org/10.56248/educativo.v2i1.112>.
- Hestik Wulandari dan Bagus Santoso. “Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Discovery Learning untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa.” Jember: Universitas Jember, 2019.
- Iman Setia Putra Jaya Gulo. “Hubungan Antara Minat Belajar dengan Prestasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Matematika di SMP Negeri 1 Kabanjahe,” 42. skripsi, Universitas Negeri Medan, 2016.
- Iqbal hasan. *Analisis Data Penelitian Dengan Statistik*, . Jakarta: Bumi Aksara, 2006.
- Ismanto, Edi, Melly Novalia, dan Pratama Benny Herlandy. “Pemanfaatan smartphone android sebagai media pembelajaran bagi guru SMA Negeri 2 kota Pekanbaru.” *Jurnal pengabdian untukmu negeri* 1, no. 1 (2017): 42–47.
- Jabbar, Jaja Muhammad, dan Dikdik Sidik Hidayatullah. “POLA PENGGUNAAN GADGET PADA MAHASISWA OPTOMETRI.” *Jurnal Sehat Masada* 16, no. 2 (2022): 352–59.
- kartini kartono. *Psikologi Umum*. Bandung: Mandar Maju, 1998.
- Mahmud. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia, 2010.
- MANSUR, DIKDIK M. ARIEF. *Cyber law: aspek hukum teknologi informasi*. Disunting oleh PT Rapfika Aditama. PT Rapfika Aditama. bandung, 2005.
- “Marguerite Koole, ‘A Model for Framing Mobile Learning,’ Mobile Learning: Transforming the Delivery of Education and Training (2009): 25–47.,” t.t.
- Moh. Nazir. *Metode Penelitian*,. Jakarta: Ghalia Indonesia, 2003.
- muhaibin Syah. *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya, 2013.
- Muhammad Irham dan Novan Ardy Wiyani. *Psikologi Pendidikan (Teori dan Aplikasi dalam Proses Pembelajaran)*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2016.
- Muhammad Tristiyanto. *Analisis Efektivitas Penggunaan Smartphone sebagai Media Belajar Mahasiswa Prodi Pendidikan Informatika STKIP PGRI Pacitan*. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan, 2020.

- “Musnaini, Suherman, Wijoyo, dan Indrawan, Analisis Teknologi Digital dalam Sistem Informasi (2020), diakses dari <https://eprints.perbanas.ac.id/9782/95/BAB%20II.pdf>,” t.t.
- Nicholas Carr. *The Shallows: What the Internet Is Doing to Our Brains*. New York: W. W. Norton & Company, 2010.
- “Peningkatan Minat Belajar IPA Melalui Strategi True Or False Pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar Negeri 1 Menduran Kec. Brati kab. Grobogan tahun 2012/2013,” t.t.
- Pierluigi Rippa dan Giustina Secundo. *Digital Academic Entrepreneurship: The Potential of Digital Technologies on Academic Entrepreneurship*. Technological Forecasting and Social Change 146, 2019.
- Pupuh Fathurrahman. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: PT Refika Aditama, 2009.
- Raento, Mika, Antti Oulasvirta, dan Nathan Eagle. “Smartphones: An emerging tool for social scientists.” *Sociological methods & research* 37, no. 3 (2009): 426–54.
- Read Bain. *Technology and State Government*. American Sociological Review 2, no. 6, 1937.
- Ridi Ferdiana. *Mobile Programming: Membangun Aplikasi Mobile Menggunakan .NET*. Yogyakarta: Andi, 2011.
- Robert Heinich et al. *Instructional Media and the New Technologies of Instruction*, 5th ed. (New York: Macmillan Publishing, 2002).
- Romdona, Siti, Silvia Senja Junista, dan Ahmad Gunawan. “TEKNIK PENGUMPULAN DATA: OBSERVASI, WAWANCARA DAN KUESIONER.” *JISOSEPOL: Jurnal Ilmu Sosial Ekonomi dan Politik* 3, no. 1 (2025): 39–47.
- Sadirman A.M. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers, 2011.
- Sari, Mawar, Dwi Nandita Elvira, Natasya Aprilia, Salsabil R Felicia Dwi, dan Nadia M Aurelita. “MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS DIGITAL UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR PADA MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA.” Vol. 18, 2024.
- Slameto. *Belajar dan Faktor- Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta., 2010.
- slameto. *Belajar dan Faktor- Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- S.Nasution. *Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2009.

- Sobon, Kosmas, dan Jelvi M Mangundap. "Pengaruh Penggunaan Smartphone Terhadap Motivasi Belajar Siswa," 2019. <https://doi.org/10.26858/pembelajar.v3i2.9851>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. (Bandung: Alfabeta, 2017).
- Suhartini. *Pengaruh Minat Siswa terhadap Topik-topik Mata Pelajaran Sejarah dan Beberapa Faktor yang Membekalinya*,. Universitas Pendidikan Indonesia [tidak diterbitkan], , 2001.
- Sutrisno. *Pengantar Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2005.
- Suyono dan Hariyanto. *Implementasi Belajar dan Pembelajaran*,. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2015.
- Syaiful Bahri Djamarah. *Psikologi Belajar* . Jakarta: Rineka Cipta , 2002.
- Urie Bronfenbrenner. *The Ecology of Human Development: Experiments by Nature and Design* . Cambridge: Harvard University Press, 1979.
- Wina Sanjaya. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2008.
- Wiratna Sujarweni, V. *SPSS untuk Penelitian*,. Yogyakarta: Pustaka Baru Press, 2015.
- Yusufhadi Miarso. , *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. (Jakarta: Pustekkom Depdiknas, 2007), 62., t.t.
- Zaki Badriawan. *Intermediate Accounting* . Yogyakarta: Universitas Gajah Mada, 2010.
- Zakiyah Drajat. *dkk, Metodik Khusus Pengajaran Agama Islam*,. Jakarta: Bumi aksara, 2014.
- Zentveld, Elisa. "Using smartphones and Facebook in a major assessment: The student experience." *e-Journal of Business Education and Scholarship Teaching* 44 (1 Januari 2010).