

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian serta pembuatan media pembelajaran ini memanfaatkan aplikasi Pictoblox yang dapat diunduh dengan mudah dari Playstore maupun mengaksesnya melalui situs web. Berikut ini kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian serta pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi pictoblox untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi perkalian yang telah dilakukan yaitu sebagai berikut;

1. Pembuatan dan pengembangan ini menggunakan media pembelajaran berbantuan aplikasi Pictoblox dengan model pengembangan ASSURE. Model pengembangan ASSURE ini terdapat 6 tahapan, yaitu menganalisis peserta didik, menentukan tujuan pembelajaran, memilih metode, media, dan bahan, memanfaatkan komponen terpilih, serta partisipasi dan evaluasi.
2. Kelayakan produk media pembelajaran berbantuan aplikasi Pictoblox untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi perkalian ini dikatakan “sangat valid/layak”. Validasi ini diperoleh dari tim profesional dalam bidangnya, yaitu validasi media dan materi. Berdasarkan hasil penilaian yang diberikan oleh validator ahli media memperoleh 90,38% dengan masuk dalam kriteria sangat layak, dan memperoleh 88,88% berkriteria sangat layak dari validator ahli.
3. Keefektifan produk media pembelajaran berbantuan aplikasi Pictoblox untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi perkalian ini berasal dari nilai *pretest* dan *posttest* peserta didik yang dihitung dengan uji N-gain. Berdasarkan hasil pengujian N-gain memperoleh skor N-gain sebesar 0,67 berkriteria peningkatan sedang. Dengan hasil skor N-gain ini menandakan bahwa produk media yang dibuat berpengaruh untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi perkalian.

4. Kepraktisan produk media pembelajaran berbantuan aplikasi Pictoblox untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi perkalian ini dikatakan “sangat praktis”. Uji ini diperoleh berdasarkan hasil angket respon peserta didik memperoleh skor sebesar 90,32% dengan masuk dalam kategori sangat praktis.

B. Saran

Berikut ini ialah saran-saran yang dapat disimpulkan oleh penulis, yaitu sebagai berikut:

1. Bagi peserta didik, saran bagi peserta didik untuk memanfaatkan media pembelajaran berbantuan aplikasi Pictoblox ini dengan sebaik-baiknya, serta dapat memanfaatkan media apapun yang dapat memudahkan peserta didik dalam memahami apa yang sedang dipelajari.
2. Bagi guru, saran bagi guru untuk dapat memanfaatkan kecanggihan teknologi dalam membantu penyampaian pembelajaran di ruangan maupun diluar ruangan, seperti salah satunya memanfaatkan media yang telah dilakukan oleh peneliti yaitu pengembangan media pembelajaran berbantuan aplikasi Pictoblox untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi perkalian.
3. Bagi peneliti dan peneliti lain, saran bagi peneliti dan peneliti lain yaitu agar bisa menciptakan media pembelajaran yang lebih baik dengan tujuan manfaat utamanya ialah membantu penyampaian pembelajaran hingga tercapainya tujuan pembelajaran yang diharapkan.
4. Hasil produk pengembangan media pembelajaran berbantuan aplikasi Pictoblox untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi perkalian ini dapat bermanfaat dan bisa digunakan untuk membantu dalam penyampaian pembelajaran, serta menambah semangat dalam belajar.