

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian mengenai media *Vocal Games Digital* untuk Meningkatkan Pelafalan Huruf Vokal di TK Al-Washilah Panguragan Cirebon dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan Media *Vocal Games Digital* dilakukan melalui lima tahapan pengembangan yang sistematis dan dinyatakan layak dengan rata-rata skor mencapai 97% dari validasi ahli.
2. Kelayakan media didukung oleh tanggapan pengguna menunjukkan rata-rata 89% dalam kategori “Layak”. Hasil penilaian pelafalan setelah uji coba media mencapai *presentase* 86%, termasuk ke dalam kategori BSB atau “Berkembang Sangat Baik”.
3. Kemampuan Pelafalan Huruf Vokal pada anak usia 4-5 tahun mencapai *presentase* 61%, yang termasuk dalam kategori “Berkembang Sesuai Harapan” meskipun masih ada potensi untuk perbaikan.

#### **B. Saran**

Berdasarkan simpulan dari penelitian, maka diperlukan beberapa saran dalam pengembangan media *Vocal Games Digital* diantaranya:

1. Saran untuk penelitian selanjutnya, apabila akan mengembangkan media *Vocal Games Digital* diharapkan menambah materi tema pembelajaran agar bervariasi dan menambah pengetahuan baru yang lebih banyak untuk anak-anak.
2. Saran untuk pendidik atau guru, dalam pembelajaran selanjutnya perlu juga mengenalkan media pembelajaran berbasis *digital* sehingga kegiatan pembelajaran peserta didik bervariasi dan menyenangkan.