

DAFTAR PUSTAKA

- Anafi, K., Wiryokusumo, I., & Leksono, P. I. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Model Addie Menggunakan Software Unity 3d. *Jurnal Education and Development*, 9.
- Anggraini, A. A. D., Wiryokusumo, I., & Leksono, I. P. (2021). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mengenal Huruf Dan Angka Dengan Model Addie. *Jurnal Education and Development*.
- Arimbi, K. R., Siswono, T. Y. E., & Ramdhani, S. (2023). PENGEMBANGAN BIG KOMIK TEMATIK INTEGRATIF UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS DAN KARAKTER GOTONG ROYONG MATERI SIFAT SIFAT CAHAYA BAGI SISWA KELAS 4. *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 10(1), 18–33. <https://doi.org/10.25134/pedagogi.v10i1.7413>
- Asrulla, Risnita, Jailani, M. S., & Jeka, F. (2023). Populasi dan Sampling (Kuantitatif), Serta Pemilihan Informan Kunci (Kualitatif) dalam Pendekatan Praktis. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. <https://www.researchgate.net/publication/386875018>
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Fatawa Publishing. <https://www.researchgate.net/publication/345942990>
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Dahlia, R., Wahyuni, S., Apfani, S., & Washila, F. (2021). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Karakter Pada Pembelajaran Tematik Terpadu. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar Dan Karakter*.
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(1), 282–294.
- Dewi, A. P., Putri, A., Anfira, D. K., & Prayitno, B. A. (2020). Profil Keterampilan Kolaborasi Mahasiswa pada Rumpun Pendidikan MIPA. *Pedagogia Jurnal Ilmu Pendidikan*. <https://doi.org/10.17509/pdgia.v18i1.22502>
- Dewi, N. M. H. M., Astawan, I. G., & Trisna, G. A. P. S. (2024). Komik Digital Berbasis Tri Hita Karana untuk Meningkatkan Literasi Sosial Budaya Siswa Sekolah Dasar. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 6(4), 3178–3189. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v6i4.7062>
- Duwi Mega Untari, E., Mayasari, P., Hidayati, L., Ma, dan, & Nashikhah, rifatun. (2023). Analisis Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif

- Sulaman Berwarna Di Smk Negeri 1 Jabon. *Jurnal Online Tata Busana*, 12(3). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-tata-busana/index>
- Fadilah Aisyah, N. R. K. K. A. N. H. P. S. S. U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2).
- Fitri, A. S., Aeni, A. N., & Nugraha, R. G. (2023). Pengembangan Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Nilai-Nilai Pancasila Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(1), 220. <https://doi.org/10.35931/am.v7i1.1756>
- Greenstein, L. (2012). *Assessing 21st Century Skills: A Guide to Evaluating Mastery and Authentic Learning*. SAGE Publications US.
- Halimah, Mawardi, & Wardani, K. S. (2019). PENINGKATAN KETERAMPILAN KOLABORASI PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS 4 SD N GENDONGAN 03 MELALUI PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN TEAMS GAMES TOURNAMENT (TGT). *Journal for Lesson and Learning Studies*, 2(1).
- Hamdani, M. S., & Wardani, K. W. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Team Games Tournamen (TGT) pada pembelajaran tematik terpadu kelas 5 untuk peningkatan keterampilan kolaborasi. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 431–437.
- Herdyana, T. (2022). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Bentuk Komik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SD Negeri 101822 Pancurbatu. *Jurnal Penelitian Pendidikan Dasar*, 1.
- Hidayah, N., & Ulva, R. K. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan sosial Kelas IV MI Nurul Hidayah Roworejo Negerikaton Pesawaran. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*.
- Hidayatullah, R., Muhardini, S., & Haifaturrahmah, H. (2018). Pembelajaran Inovatif Untuk Menanamkan Nilai-Nilai Karakter Pada Siswa Sekolah Dasar (Studi Meta-Sintesis). In *Prosiding Seminar Nasional Pendidik Dan Pengembang Pendidikan Indonesia*, 486–494.
- Ikhtiaroh, N., & Syakir. (2012). Kreasi Komik Digital Bawang Merah Dan Bawang Putih Sebagai Media Pendidikan Karakter Untuk Anak Sekolah Dasar. *Arty: Jurnal Seni Rupa*, 1(1), 2012. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/arti>
- Irawati, D. , I. A. M. , H. A. , & A. B. S. (2022). Profil pelajar Pancasila sebagai upaya mewujudkan karakter bangsa. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*.
- Ismayanti, Y. (2016). PENINGKATAN KUALITAS PEMBELAJARAN IPS MELALUI PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW

BERBASIS MEDIA VISUAL DI KELAS IV SDN 02 TEMULUS.
Jurnal Ilmiah "PENDIDIKAN DASAR," III.

- Izzaturahma, E., Putu, L., Mahadewi, P., & Simamora, A. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(2), 216–224. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/index>
- Jannah, R., Tahir, M., & Setiawan, H. (2021). *Pengembangan Media Buku Bergambar Materi Menulis Puisi Kelas IV SDN Jango Tahun Pelajaran 2020/2021*. 2(1), 2721–4796.
- Karo-karo, I. R. , & Rohani. (2018). MANFAAT MEDIA DALAM PEMBELAJARAN Oleh. *Axiom: Jurnal Pendidikan Dan Matematika*, VII.
- Lailatul Mufarohah, I., Firdaus, & Maryono. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Ludo Fisika 3 Dimensi Dengan Addie Untuk Meningkatkan Keterampilan Kolaborasi Siswa. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 8(2), 233.
- Larasati, W., & Mawardi. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA KOPEKAN (KOMIK PENDIDIKAN) TERINTEGRASI MODEL PROBLEM BASED LEARNING PADA MATERI PPKn SEBAGAI UPAYA PENANAMAN KARAKTER GOTONG ROYONG PADA SISWA SD KELAS 4. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 08(03).
- Lorenza, M., Setyawan, D., & Miftahussa'adiah. (2023). IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH TERHADAP KETERAMPILAN KOLABORASI SISWA SMK. *Paedagoria : Jurnal Kajian, Penelitian Dan Pengembangan Kependidikan*.
- Mahmudah, E. A., & Fajriyah, K. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK BERBASIS PROFIL PELAJAR PANCASILA UNTUK MENINGKATKAN KARAKTER KEMANDIRIAN BELAJAR SISWA KELAS 5 SD N GAYAMSARI 02 KOTA SEMARANG. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(1).
- Mardhiyah, R. H., Aldriani, S. N. F., Chitta, F., & Zulfikar, M. R. (2021). Pentingnya keterampilan belajar di abad 21 sebagai tuntutan dalam pengembangan sumber daya manusia. *Lectura: Jurnal Pendidikan*, 29–40.
- Melliyanti, N. M. S., & Suniasih, N. W. (2022). Kelayakan dan Efektivitas Media Komik Berbasis Kontekstual pada Muatan IPA Materi Sumber Daya Alam. *Mimbar Ilmu*, 27(1), 124–133. <https://doi.org/10.23887/mi.v27i1.44587>
- Mery, M., Martono, M., Halidjah, S., & Hartoyo, A. (2022). Sinergi Peserta Didik dalam Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 7840–7849. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i5.3617>

- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), 20–28.
- Muhsan, R., Hanim, N., & Zuraidah. (2022). Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Prezi Berbasis Metode Problem Solving Pada Materi Perubahan Lingkungan. *Prosiding Seminar Nasional Biotik, Jurnal.Ar-Raniry*, 2022. <https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/PBiotik/index>
- Mulyatno, C. B., & Yosafat. (2022). Praktik Bergotong-Royong dalam Hidup Bermasyarakat Sebagai Pengamalan Nilai-Nilai Pancasila. *Jurnal Kewarganegaraan*, 6(2).
- Murti, D. K., Gunarhadi, & Winarno. (2020). Development of Educational Comic with Local Wisdom to Foster Morality of Elementary School Students: A Need Analysis. *International Journal of Educational Methodology*, 6(2), 337–343. <https://doi.org/10.12973/ijem.6.2.337>
- Naffi'an, I., Handayani, A., & Rakhmawati, D. (2024). Pentingnya Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal Studi Multidisipliner*, 8(6), 2118–7453.
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & Nurjanah, U. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Digital Komik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Biologi*.
- Nasron, Nurhasanah, Suranda, N., & Khadafi, M. (2024). Macam-Macam Perkembangan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Di Indonesia. *Journal Of Social Science Research*, 4, 14043–14057.
- Nisa, K., Amanda, N., & Pribadi, R. A. (2023). Kolaborasi Pendidik Dan Peserta Didik dalam Mewujudkan Digitalisasi dan Penguasaan Teknologi Pada Pembelajaran Abad 21. *Jurnal Basicedu*, 1433–1445.
- Nurhasana, I. (2021). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab. *Al-Fikru: Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 2(2), 2021.
- Nuriyani, Melati, H. A., & Hadi, L. (n.d.). Keterampilan Kolaborasi Siswa Pada Materi Laju Reaksi Di SMA Islam Bawari Pontianak. *Jurnal Untan*, 1(2), 13–23. <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/EduChem>
- Nurrahman, M. N., Meisyaroh, S., Sagala, V. S., & Marini, A. (2022). Keefektifan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Permainan Papan Pada Pembelajaran Ipa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2.
- Nurrita, T. (2018). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA. *Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 03(1), 171–187.
- Oktaviana, M., & Ramadhani, S. P. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil

- Belajar Kognitif Siswa. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 8(1), 48–56.
<https://doi.org/10.29303/jipp.v8i1.1090>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *MEDIA PEMBELAJARAN*. Badan Penerbit UNM.
- Payanti, D. A. K. D. (2022). *Peran Komik Digital sebagai Media Pembelajaran Bahasa yang Inovatif*. SANDIBASA I (Seminar Nasional Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia I).
- Rachma, A. F., Iriani, T., & Handoyo, S. S. (2023). Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement. In *Jurnal Pendidikan West Science* (Vol. 01, Issue 08).
- Rachman, A., Hanla, Yochanan, E., & Purnomo, H. (2024). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF DAN R&D* (B. Ismaya, Ed.; Pertama). Saba Jaya Publisher.
- Rachman, A., Yochanan, E., Samanlangi, A. I., & Purnomo, H. (2024). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF KUALITATIF DAN R&D* (B. Ismaya, Ed.). CV Saba Jaya Publisher.
- Rahman, S. F., Febriani, A., Annisak, F., Sabina, I., & Ananda, P. (2024). Kolaborasi Sekolah dan Industri: Menyiapkan Siswa Untuk Dunia Kerja. *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia*, 2(3), 158–166.
<https://doi.org/10.55606/jubpi.v2i3.3076>
- Rahmawati, R., Achdiani, Y., & Handayani, M. N. (2021). CIANJURPENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEBSITE WIX PADA MATA PELAJARAN PRODUKSI PENGOLAHAN HASIL NABATI DI SMKN 2 CILAKU. *EDUFORTECH*.
<http://ejournal.upi.edu/index.php/edufortechEDUFORTECH6>
- Rahmi, M. S. M., Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*, 3(2), 178–185.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE>
- Ramli, M. (2012). *MEDIA DAN TEKNOLOGI PEMBELAJAR* (I). IAIN Antasari Press.
- Rani, P. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK BERBASIS DIGITAL UNTUK MENINGKATKAN PERKEMBANGAN MORAL PADA PESETA DIDIK KELAS IV SD/MI*.
- Risti, D. (2021). PENGEMBANGAN KOMIK INTERAKTIF SOAL CERITA MATEMATIKA BERBASIS TPACK UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS SISWA KELAS IV SD. *Symmetry | Pasundan Journal of Research in Mathematics Learning and Education*, 6.

- Rosita, T., Suherman, M. M., & Nurhaqy, A. A. (2022). Keterampilan Kolaborasi Guru Sekolah Dasar Untuk Keberhasilan Pendidikan Inklusif. *Warta Pengabdian*, 16(2), 75. <https://doi.org/10.19184/wrtp.v16i2.23395>
- Sapriyah. (2019). MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PROSES BELAJAR MENGAJAR. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 470–477.
- Sari, A. A. F., Maskuriyah, D. E., Fatchan, E. G., Murti, V. S., & Maulidia, W. (2022). MEMPERSIAPKAN PROFIL PELAJAR PANCASILA DALAM PEMBELAJARAN PKN DI SEKOLAH DASAR. *Prosiding Seminar Nasional Hasil Riset Dan Pengabdian*.
- Sari, A. W., & Wicaksono, V. D. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK LITERASI ISLAM BERBASIS DIGITAL PADA MATA PELAJARAN PPKn MATERI NILAI-NILAI PANCASILA KELAS V SD PLUS DARUL ULUM JOMBANG. *Journal PGSD*, 10(5).
- Siburian, F. B., & Naibaho, D. (2023). Mampu Memilih Dan Menentukan Bahan Pembelajaran. *Jurnal Magistra*, 1(4), 39–46.
- Solihah, S. A. S., Suherman, S., & Fadlullah, F. (2022a). Pengembangan Media Komik Digital Bermuatan Pendidikan Karakter Materi Membangun Persatuan dan Kesatuan pada Mata Pelajaran PPKn di Sekolah Dasar. *JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(4), 5186–5195. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3156>
- Solihah, S. A. S., Suherman, S., & Fadlullah, F. (2022b). Pengembangan Media Komik Digital Bermuatan Pendidikan Karakter Materi Membangun Persatuan dan Kesatuan pada Mata Pelajaran PPKn di Sekolah Dasar. *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(4), 5186–5195. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3156>
- Styaningsih, H. A., W. & N. M. H. (2016). *Pengaruh Penggunaan Media Komik Digital Terhadap Minat Belajar Ppkn Siswapada Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Kasus Pelanggaran Dan Upaya Penegakan Ham*.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Cetakan 1). Penerbit Alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. (Sutopo, Ed.). Alfabeta.
- Suharyat, Y., Ichsan, Satria, E., Santosa, T. A., & Amalia, K. N. . (2022). Meta-Analisis Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Keterampilan Abad-21 Siswa Dalam Pembelajaran IPA. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4.
- Sukarelawa, M. I., Indratno, K. T., & Suci, M. A. (2024). *N-Gain vs Stacking*. Penerbit Suryacahya.

- Sunaryati, T., Meliawati Putri, F., Al saepi, S. D., & Azzahra Chandra, N. (2023). Menerapkan Sikap Gotong Royong Bagi Peserta Didik Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*.
- Sunbanu, H. F., Mawardi, & Wardani, K. M. (2019). PENINGKATAN KETERAMPILAN KOLABORASI SISWA MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TWO STAY TWOSTRAY DI SEKOLAH DASAR. *Jurnal Basicedu*, 3(4). <https://jbasic.org/index.php/basicedu>
- Swarjana, I. K. (2022). *Populasi-sampel, teknik sampling & bias dalam penelitian* (E. Risanto, Ed.). Penerbit Andi.
- Syahid, I. M., Annisa Istiqomah, N., & Azwary, K. (2024). Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*. <https://journal.banjaresepacific.com/index.php/jimr>
- Syahnaz, E., Wijaya, V., Wahyuni, S., Studi Teknik Multimedia Politeknik Negeri Sambas, P., Salahuddin, K., & Wijaya Sri Wahyuni, V. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL PADA PEMBELAJARAN IPS SISWA SDN 02 KELAS III KAB. SAMBAS DEVELOPMENT OF DIGITAL COMIC MEDIA IN THE LEARNING OF SOCIAL SCIENCES STUDENTS SDN 02 CLASS III KAB. SAMBAS INFO ARTIKEL ABSTRAK. *Journal of Scientech Research and Development*, 2(2). <http://idm.or.id/JSCR>
- Vita Nurmayasari, K., Pantiwati, Y., Wahyuni, S., Eko Susetyarini, R., & Hindun, I. (2022). Studi Kemampuan Kolaborasi Siswa Dalam Pembuatan Herbarium Materi Klasifikasi Makhluk Hidup. *Jurnal Education and Development*, 10.
- Wahid, S. F., Mutaqin, A., & Yasin. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK DIGITAL UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR. *Open Journal Systems*, 16(5). <http://ejurnal.binawakya.or.id/index.php/MBI>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wibowo, M. C. (2021). *Desain Komik Digital*. YPAT Universitas STEKOM.
- Wicaksono, A. G., Jumanto, J., & Irmade, O. (2020). Pengembangan media komik komsa materi rangka pada pembelajaran IPA di sekolah dasar. *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran*, 10(2), 215. <https://doi.org/10.25273/pe.v10i2.6384>
- Willya, A. R., Luthfiyyah, A., Simbolon, P. C., & Marini, A. (2023). PERAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK DIGITAL UNTUK MENUMBUHKAN MINAT BACA SISWA DI SEKOLAH DASAR.

Urnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora, 2(3).
<https://bajangjournal.com/index.php/JPDSH>

- Winaryati, E., Munsarif, M., Mardiana, & Suwahono. (2021). *Cercular Model of RD&D (Model RD&D Pendidikan dan Sosial)* (S. Nahidloh, Ed.; I). Penerbit KBM Indonesia.
- Yusu, S., & Sulaiman, B. (2024). Kolaborasi Guru dan Orang Tua dalam Pembentukan Karakter Peserta Didik. *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*.
<http://jiip.stkipyapisdampu.ac.id>
- Zainuddin, M. (2017). Model Pembelajaran Kolaborasi Meningkatkan Partisipasi Siswa,Keterampilan Sosial, dan Prestasi Belajar IPS. *Jurnal Ilmiah Ilmu Sosial*, 3(1).

