

Daftar Pustaka

- Barokah, A. (, 2018). تعليم المفردات العربية للأطفال بالطريقة الأغنية في روضة الأطفال. *Al-Ta'rib, Jurnal Pendidikan Bahasa Arab dan Kebahasaaraban* , 41-59.
- Isop Syafei, M. R. (2023). استخدام وسيلة بطاقة تصنيف الكلمات لترقية ميول التلميذ. *Kalamuna: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab dan Kebahasaaraban*, 171-188.
- Muhammad Ivan Alfian, S. F. (2025). حملة عامة عن :طرق تعلم املفردات العربية. *Arabic Vocabulary Learning Methods:An Overview of Conceptualisations in Journal Articles. Al-Ta'ribJurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Bahasa ArabIAIN Palangka Raya*, 239-248.
- Rizqi, M. (2025). تعليم المفردات للمبتدئين لمدخل السياقي. *Al-Fakkaar,: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 105-130.
- Ruwaida, Y. I. (2023). اللغة العربية لرتقية إتقان (TTS)فعالية اللعبة أل غاز املتقاطعة. *املفردات لطلبة الفصل السابع املدرسة هنضة الوطن م اغكور الثانوية*. journal.iaihnwpancor.ac.id/index.php/LughatuDhat, 56-78.
- Tipa Nawati Ritong, Y. F. (2024). تأثيري استخدام وسيلة الكلمات املتقاطعة يف. *دراسة جتريبية يف املدرسة لقمان الإيتدائية الإسلامية املتكاملة :تدريس املفردات*. *NASKHI Jurnal Kajian Pendidikan dan Bahasa Arab* , 22-37.
- Wilda Rihlasyita, S. I. (2023). فعالية طريقه لعبة مطابقة الصور والكلمة لحفظ المفردات. *Al-Lahjah : jurnal Pendidikan, Bahasa Arab Dan Kajian Linguistik Arab* , 7-18.

- A Barzan Lutfi, M. A. (2021). EFEKTIVITAS METODE BERNYANYI DALAM PENGUASAAN MUFRODAT BAHASA ARAB DI KELAS VII A MAMBAUL ULUM TEGAL TAHUN PELAJARAN 2020/2021 . *Jurnal Bashrah*, 123.
- Aditya Diah Anggini, N. M. (2022). Media Pembelajaran Youtube Channel Riri Cerita Anak Interaktif Untuk Pembelajaran Cerita Fantasi. *JURNAL ILMIAH PENDIDIKAN PROFESI GURU* , 479-492.
- Ahmad Romadhon, C. C. (3023). HUBUNGAN KECERDASAN LINGUISTIK DENGAN PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA ARAB SISWA MTS AL AMAR LEGOK TANGERANG. *Journal of Arabic Education & Arabic Studies*.
- Ahmadi, M. (2023). Teknik Pembelajaran Mufrodat Dalam Perspektif Teori Belajar Edward Lee Thorndike. *AL WARAQAH: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 32.
- Amanah Noor Pauseh, N. N. (2022). ANALISIS FAKTOR-FAKTOR KESULITAN BELAJAR BAHASA ARAB SERTA SOLUSINYA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR. *ARMALA Jurnal Pendidikan dan Sastra Bahasa Arab*, 51.
- Annisa Mayasari, W. P. (t.thn.). PENGARUH MEDIA VISUAL PADAMATERI PEMBELAJARAN TERHADAP MOTIVASI BELAJAR PESERTA DIDIK. *Jurnal TAHSINIA*, 173-178.
- Arsyad, A. (2011). Media Pembelajaran. *PT Raja Grafindo*, hlm.3-4.
- Bahar, R. (2019). Pengaruh Penguasaan Media Pazzle Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas Ill SD di Kabupaten Gowa. *Jurnal P ublikasi Pendidikan*, 80.
- Bayannudin, N. Z. (2023). METODE PEMBELAJARAN DAN TEKNIK MENGAJAR DALAM PENDIDIKAN AGAMA ISLAM (PAI) OLEH GURU PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DI SMPN 40 PEKANBARU. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*.
- Dede Rizal Munir, S. N. (2023). Efektivitas “Metode Tebak Kata “ Untuk Meningkatkan Penguasaan Mufrodat Dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Jurnal Ilmiah Research Student (JIRS)*, 1.

- Devi Ayu Anjani, S. N. (2014). PERMAINAN PUZZLE MEMPENGARUHI PERKEMBANGAN KECERDASAN VISUAL-SPATIAL ANAK USIA 4-5 TAHUN DI TK AL-FATH DESAN KEBOAN ANOM GEDANGAN SIDOARJO. *Jurnal Ilmiah Kesehatan*, 186-187.
- Dipta Arimbi Hariba Cemerlang, N. (2023). EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA PUZZLE BERBASIS MAKE A MATCH UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR LOGIS. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.
- Drs.Andi Suntoda S., M. (2009). PENATARN NASIONAL PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN DAN PERENCANAAN PENYUSUNAN PROGRAM LATIHAN SOFTBALL DISELENGGARAKAN ATAS KERJASAMA FPOK DENGAN PERNGADA PERBASASI JABAR.
- Dzakiyatul Fikriyah. Inayah, R. L. (2026). GAMIFIED ARABIC VOCABULARY LEARNING : INTEGRATING PUZZLE BASED DISCOVERY LEARNING TO FOSTER LEARNER AUTONOMY. *Jurnal Kependidikan*, 239-254.
- Eddy Rofilin, I. A. (2021). *POPULASI. SAMPEL, VARIABEL DALAM PENELITIAN KEDOKTERAN*.
- Eka Mulyaningsih, S. T. (2021). PENGARUH PERMAINAN PUZZLE TERHADAP KEMAMPUAN MENGENAL LAMBANG BILANGAN PADA ANAK USIA DINI. *Journal Of Primary Education*, 47.
- Elsa Kaniawati, M. E. (2023). EVALUASI MEDIA PEMBELAJARAN. *Journal of Student Research (JSR)*, 18-32.
- Gagah Daruhadi, P. S. (2024). Pengumpulan Data Penelitian. *J-CEKI : Jurnal Cendekia Ilmiah*, 6.
- Harmila, U. H. (2023). PERMAINAN PUZZLE MEMPENGARUHI PERKEMBANGAN MOTORIK HALUS ANAK USIA 4-5 TAHUN. *JKJ Jurnal Keperawatan Jiwa*, 583.
- Haryono, M. (2020). Meningkatkan Perkembangan Sosial Emosional Anak Melalui Permainan Puzzle Angka Pada Anak Usia 4-5 Tahun Di PAUD Gemilang Kota Bengkulu. *JDER Journal of Dehasen Education Review*, 1.
- Hasan, H. (2022). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DOKUMENTASI TERPUSAT PADA STMIK TIDORE MANDIRI. *JURASIK (Jurnal Sistem Informasi dan Komputer)*, 24.

- Hermamsyah Trimantra, N. M. (2019). MENGEMBANGKAN BAHASA ANAK USIA 4-5 TAHUN MELALUI ALAT PERMAINAN EDUKATIF PUZZLE. *AL-ATHFAAL : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 25-34.
- Hikmah, D. (2019). MEDIA FOR LANGUAGE TEACHING AND LEARNING IN DIGITAL ERA. *IJOEEL*, 84-89.
- Ihdani Rambe, M. Z. (2024). Upaya Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Permainan Puzzle Di TK Satap Sibargot Tahun Pelajaran 2022/2023. *Cemara Journal*.
- Kadir, A. (2015). MENYUSUN DAN MENGANALISIS TES HASIL BELAJAR . *Jurnal At-Tadib*, 70-81.
- Kartini, N. (2024). Penerapan Metode Langsung dengan Media Flashcard untuk Meningkatkan Penguasaan Mufrodad Siswa Kelas VII MTsN Palopo. *Reflection : Islamic Education Journal*, 187-188.
- Lastrijanah, T. P. (2017). PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN GEOBOARD TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA. *Didaktika Tauhidi* , 87-100.
- M. Ilyas, A. S. (2018). PENTINGNYA METODOLOGI PEMBELAJARAN BAGI GURU. *Jurnal Al-Aulia*, 63.
- Naba Sudjana, A. R. (2010). Media Pengajaran. *Sinar Baru Algensindo*, hlm.2.
- Nailis Saadah, M. Y. (2025). INIVASI PENILAIAN MUFRODAT MENGGUNAKAN MEDIA AUDIO VISUAL BERBASIS TEKNOLOGI QR KODE PADA LKS BAHASA ARAB. *Murobbi: Jurnal Ilmu Pendidikan* , 272-291.
- Nanang Gustri Ramdani, N. F. (2023). Definisi Dan Teori Pendekatan, Strategi, Dan Metode Pembelajaran. *Indonesia Jurnal of Elementary Education*.
- Nihayatu Asfarina, L. M. (2025). Pemanfaatan Media Puzzle In-Group Untuk Pembentukan Karakter Kerjasama Anak Di RA Al-Hidayah UIN Walisongo. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 25.
- Nola Nari, D. Y. (2019). Penerapan Permainan Puzzle Untuk Meningkatkan Kemampuan Membilang . *Jurnal Pembangunan Dan Pendidikan : Fondasi Dan Aplikasi*, 44-52.
- Nurhikma, N. S. (2025). Efektivitas Pembelajaran Mufradat dengan Menggunakan Media Puzzle Book pada Siswa Kelas VII MTs Darul Istiqamah Babang Luwu. *Jurnal Manajemen dan Pendidikan Agama Islam*, Hal 64-72.

- Rambu Aulia, N. I. (2021). Peran Media Dalam Pembelajaran Mufrodat. *Al-Mu'arrib: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 44-45.
- Rosni Samah, A. I. (2023). PENGUASAAN KOSAKATA BAHASA ARAB DALAM BIDANG SASTERA DALAM KALANGAN PELAJAR IJAZAH SARJANA MUDA BAHASA ARAB. *BITARA Internasional Journal of Cifilizational Studies and Human Sciences*, 64-77.
- Sari M.Pd., I. H. (2019). *MODUL MEDIA PEMBELAJARAN*. BANDUNG.
- Sena Wahyu Purwanza, S. N. (2022). *METODOLOGI PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF, DAN KOMBINASI*. CV. MEDIA SAINS INDONESIA Melong Asih Regensi B40-Cijerah Kota Bandung -Jawa Barat www.medsan.co.id.
- Setyosari, P. (2010). Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan. *kencana*, hlm.158.
- Siti Amini, A. N. (2023). Peningkatan Kecerdasan Anak Usia Dini Dalam Memecahkan Masalah Melalui Permainan Puzzle. *Journal of Education Research*, 778-784.
- Sobur Setiawan, S. N. (Edisi kedua September 2021). *Analisa Data Kuantitatif Dengan SPSS Versi 24*.
- Sudatha, I. G. (2015). Desain Multimedia Pembelajaran. *Media Akademi*, 2-3.
- Sulistia Rahayu Khoerunnisa, I. M. (2023). Pengaruh Bermain Puzzle Terhadap Perkembangan Motorik Halus Anak Usia 5-6 Tahun . *Murhum: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 49-58.
- Yunita Kondag, P. B. (2025). PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN PUZZLE UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK PADA MATERI TEKS ANEKDOT KELAS X SMK NEGRI 3 PALU. *Inspirasi Edukatif: Jurnal Pembelajaran Aktif*.
- Zainal Azis, S. P. (2021). EFEKTIVITAS REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION TERHADAP HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA SMP NEGRI 1 PAHAE JAE. *Journal Mathematics Education Sigma (JMES)*.
- Zelviyah Nur Hajma, . M. (2024). Efektivitas Penggunaan Media Puzzle Mufradat (Kosakata) Terhadap Penguasaan Kosakata Bahasa Arab Siswa Madrasah Tsanawiyah Di Kabupaten Gowa . *PINISI JOURNAL OF ART, HUMANITY & SOCIAL STUDIES* .