

DAFTAR PUSTAKA

- Adiarsi, Gracia Rachmi, Aditya Eka Putra, and Raymond Raymond. "Motivasi Penggunaan Media Sosial Di Kalangan Mahasiswa Gen-Z." *Jurnal Nomosleca* 10, no. 2 (2024).
- Aditia, Rafinita. "Fenomena Phubbing: Suatu Degradasi Relasi Sosial Sebagai Dampak Media Sosial." *KELUWIH: Jurnal Sosial Dan Humaniora* 2, no. 1 (2021).
- Agustina, Adelia Putri. "Perubahan Pola Komunikasi Keluarga Di Era Digital." *Global Komunika* 6, no. 2 (2023).
- Akmarina, Yeny Nabilla. "Pengaruh Bermain Game Online Terhadap Efektifitas Berkomunikasi Dalam Keluarga Di Kelurahan Swarga Bara Kota Sangatta Kab. Kutai Timur." *Kutai Timur. EJournal Ilmu Komunikasi* 4, no. 1 (2016).
- Al-Birgawi, Syekh Muhammad Ali. *Tarekat Muhammad*. Serambi Ilmu Semesta, 2008.
- Al-Ghazali, Imam. *Ihya' 'Ulumuddin* 10. Nuansa Cendekia, 2020.
- Al-Jaziri, Abdul-Rahman. *Kitab Al Fiqh Ala Al-Madzahib Al Arba'ah*. Menara Kudus, 2008.
- Alamanda, Dini Turipanam, Virly Cahyani, Dea Nurmastin Novianti, Agna Hilyah, Zildan Haryono, Mochamad Hilmi Suhendi, Moch Agung Muharam Nashrudin, Surya Garian Becti, Mohamad Badru Jaman, and Dwiki Kharisma Hananto. *Aplikasi Game Theory Dalam Bisnis (Analisis Permainan Menggunakan Permainan)*. Mega Press Nusantara, 2024.
- Ali, Indra Haryanto, S K M Musafaah, and S K M Dian Rosadi. *Paparan Media Digital Dan Kecemasan Generasi Z: Teori, Riset, Dan Implikasi*. Uwais Inspirasi Indonesia, 2026.
- Altman, Irwin, and Dalmas A Taylor. *Social Penetration: The Development of Interpersonal Relationships*. Holt, Rinehart & Winston, 1973.
- Alu Syaikh, 'Abdullah bin Muhammad bin 'Abdurrahman bin Ishaq. *Tafsir Ibnu Katsir (Jilid 2) : Juz 3-6 (Ali 'Imran, An-Nisa')*. Edited by M Abdul Ghoffar E.M. Pustaka Imam Asy-Syafi'i, 2008.
- Amarta, Muhammad Aji, and Ali Daud Hasibuan. "Pengaruh Layanan Informasi Untuk Mencegah Dampak Negatif Phubbing Di Lingkungan Sosial." *Journal of Education Research* 5, no. 4 (2024).
- Aminah, Siti, Chandri Febri Santi, Gabila Heira Muthia Ismed, Sinta Rahmatil Fadhillah, and Ardiyansyah Ardiyansyah. "Komunikasi Interpersonal Sebagai Dasar Keharmonisan Keluarga: Studi Di Desa Matra Manunggal." *Innovative:*

Journal Of Social Science Research 4, no. 6 (2024).

Anam, M Muariful. *Bersama Selamanya: Membangun Pondasi Pernikahan Yang Kuat Dan Harmonis*. GUEPEDIA, 2024.

Apriliyani, Anggita. "Hubungan Intensitas Bermain Permainan Online Dengan Kecerdasan Emosional." *Psikoborneo: Jurnal Ilmiah Psikologi* 8, no. 1 (2020).

Apriyanto, Apriyanto, Nur Afifah, Bintoro Bagus Purmono, Titik Rosnani, and Juniwati Juniwati. "The Impact of Gaming Addiction and Gamer Loyalty on Generation Z's Impulse Buying of Virtual Items in Online Games." *South Asian Research Journal of Business and Management* 5, no. 1 (January 13, 2023). doi:10.36346/sarjbm.2023.v05i01.003.

Ardiansyah, Rizki Maulana, Desy Safitri, and Sujarwo Sujarwo. "Analisis Pengaruh Kecanduan Game Gacha Terhadap Pola Konsumtif Dan Pengelolaan Keuangan Anak Di Era Digital." *Jurnal Intelek Dan Cendekiawan Nusantara* 2, no. 3 (2025).

Ardyan, Elia, Yoseb Boari, Akhmad Akhmad, Leny Yuliyani, Hildawati Hildawati, Agusdiwana Suarni, Dito Anurogo, Erlin Ifadah, and Loso Judijanto. *Metode Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif: Pendekatan Metode Kualitatif Dan Kuantitatif Di Berbagai Bidang*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.

Arumjati, Shanju. *Panduan Berdamai Dengan Keadaan*. Edited by Ve, 2023.

Asyahidda, Fajar Nugraha, and Abdul Azis. "Konformitas Dan Penyimpangan: Perspektif Sosiologis Tentang Pengalaman FoMO Di Kalangan Generasi Z Pada Media Sosial TikTok." *Jurnal Socius: Journal of Sociology Research and Education* 11, no. 2 (2024).

Awalia, Fadilla, and Zulkarnaini Zulkarnaini. "Memahami Pola Perilaku Generasi Z Di Era Digital." *Jurnal Teknologi Dan Sains Modern* 2, no. 1 (2025).

Az-Zaki, Jamal Muhammad. *Sehat Dengan Ibadah*. Pustaka Al-Kautsar, 2018.

Bowen, Murray. *Family Therapy in Clinical Practice*. Bloomsbury Publishing PLC, 1993.

Browne, Dillon, Orsolya Király, Katerina Lukavska, Sheri Madigan, and Zsolt Demetrovics. "Family Systems Theory in the Digital Age: Reifying the Digital Level of Analysis," 419–25, 2024. doi:10.1007/978-3-031-69362-5_57.

Bugiardo, Dian. *Berkomunikasi Ala Net-Generation*. Elex Media Komputindo, 2015.

Cangara, Hafied, and Tuti Bahfiarti. "Dinamika Pengungkapan Diri Dalam Persahabatan Mahasiswa Di Indekos: Analisis Berdasarkan Teori Penetrasi Sosial." *Journal of Mandalika Literature* 6, no. 2 (2025).

- Celine, Devi Rofidah, and Mohammad Kurjum. "Pendidikan Jasmani Berbasis Hadis Dalam Pendidikan Islam: Relevansi Dan Implementasi." *TARBIYA ISLAMIA: Jurnal Pendidikan Dan Keislaman* 14, no. 2 (2024).
- Dasopang, Mara Ikhlas, Nilasari Siagian, and Zaleha. "Keharmonisan Keluarga Muslim di Era Mewabahnya Pengaruh Game Online di Kelurahan Bunut Barat." *Jurnal Ushuluddin* 22, no. 2 (2023).
- Data, Kontan – Pusat. "Rata-Rata Orang Indonesia Main Game Online 1 Jam Hingga 2 Jam per Hari," 2024. <https://pusatdata.kontan.co.id/news/rata-rata-orang-indonesia-main-game-online-1-jam-hingga-2-jam-per-hari>.
- Data Reportal. *Digital 2024: Indonesia*. We Are Social & Meltwater, 2024. https://wearesocial.com/id/wp-content/uploads/sites/19/2024/02/Digital_2024_Indonesia.pdf.
- Deandra Rafiq Daffa, Dave Arthuro, Jovanes Agus Fernanda, and Muh. Bintang Widya Pratama. "Gen-Z: Eksplorasi Identitas Budaya Dan Tantangan Sosial Dalam Era Digital." *Jurnal Insan Pendidikan Dan Sosial Humaniora* 2, no. 2 (May 8, 2024). doi:10.59581/jipsoshum-widyakarya.v2i2.3112.
- Dimock, Michael. *Defining Generations: Where Millennials End and Generation Z Begins*, 2019. <https://www.pewresearch.org/short-reads/2019/01/17/where-millennials-end-and-generation-z-begins/>.
- Enelson, Fendi, Dilmai Putra, and Sapta Sari. "Perilaku Komunikasi Remaja Pemain Game Online "Mobile Legend"." *Harmonization: Jurnal Ilmu Sosial, Ilmu Hukum, Dan Ilmu Ekonomi* 2, no. 2 (2024).
- Evanne, Lovia, Adli Adli, and Ngalimun Ngalimun. "Dampak Game Online Terhadap Motivasi Belajar Dan Keterampilan Komunikasi Interpersonal Mahasiswa Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Sumatera Selatan." *Al-Kalam: Jurnal Komunikasi, Bisnis Dan Manajemen* 8, no. 1 (2021).
- Fahmi, Muhammad Rizal, and Fidiatul Adiyani. "Analisis Dampak Game Online Terhadap Kehidupan Sosial Anak: Penelitian." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Riset Pendidikan* 4, no. 1 (2025).
- Faizah, Nur, and M Shaiful Umam. "Ikatan Pernikahan: Menelusuri Keseimbangan Hak Dan Kewajiban Antara Suami Dan Istri." *Al-Muqaranah: Jurnal Perbandingan Mazhab Dan Hukum* 3, no. 1 (2025).
- Fajarwati. "Dampak Game Online Dalam Rumah Tangga." *Jurnal Tahqiqat : Jurnal Pemikiran Hukum Islam* 15, no. 2 (2022). doi:10.61393/tahqiqat.v15i2.2.
- Farmawati, Cintami. *Keharmonisan Keluarga Pascakrisis*. Penerbit NEM, 2022.
- Febriana, Sinta, and Hidayat Tawvicky. "Analisis Dampak Kehadiran Game Online Terhadap Intensitas Komunikasi Keluarga." *Bayan Lin-Naas: Jurnal Dakwah Islam* 9, no. 1 (2025).

- Fitriani, Suciana. "Pengaruh Sosial Media Terhadap Tingkat Keharmonisan Keluarga Di Kantor Urusan Agama (KUA) Kec. Kota Baru, Kota Jambi." *JIGC (Journal of Islamic Guidance and Counseling)* 4, no. 1 (2020).
- Fotaleno, Fahmy, and Denny Setiawan Batubara. "Fenomena Kesulitan Generasi Z Dalam Mendapatkan Pekerjaan Ditinjau Perspektif Teori Kesenjangan Generasi." *Jurnal Syntax Admiration* 5, no. 8 (2024).
- Fu, Jen-Ruei, and I-Wei Lu. "Understanding Why Players Engage in Massively Multiplayer Online Role-Playing Game (MMORPG) Guilds: From the Perspective of Core Community Commonalities." *Management Review* 40 (2021).
- Ghasemi, Asghar, and Saleh Zahediasl. "Normality Tests for Statistical Analysis: A Guide for Non-Statisticians." *International Journal of Endocrinology and Metabolism* 10, no. 2 (2012).
- Green, Samuel B. "How Many Subjects Does It Take to Do a Regression Analysis." *Multivariate Behavioral Research* 26, no. 3 (1991).
- Hafizha, Aulia, Anggalana Anggalana, and Yulia Hesti. "Juridical Review of Divorce Lawsuits Due to Addiction to Playing Online Games (Decision Study Number.52/Pdt.G/2023/PN.Tjk)." *QISTINA: Jurnal Multidisiplin Indonesia* 3 (June 1, 2024). doi:10.57235/qistina.v3i1.2134.
- Halimatussyadiah, Heni, and Farid Dwi Andrian. "Harmoni Keluarga: Integrasi Kasih Sayang, Komunikasi Efektif, Dan Keseimbangan Hidup Dalam Perspektif Islam Dan Psikologi Keluarga." *Familia: Jurnal Hukum Keluarga* 5, no. 1 (2024).
- Hanifah, Dhiya Aulia, Dingot Hamonangan Ismail, and Muhammad Yusuf Akbar. "Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Emosional Dan Komunikasi Interpersonal Anak: Studi Literatur." *RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business* 4, no. 1 (2025).
- Hariadi, Joko, and Nur Amelia. "Etika Komunikasi Islam Dalam Sastra Lisan Aceh: Menelusuri Nilai-Nilai Religius Dan Sosial Budaya." *SEUNEUBOK LADA: Jurnal Ilmu-Ilmu Sejarah, Sosial, Budaya Dan Pendidikan* 12, no. 1 (2025).
- Harisi, Isnain La, and M Wahid Abdullah. "Pembaharuan Hukum Keluarga Islam Dalam Menghadapi Tantangan Sosial Kontemporer Persepektif Maqashid Syariah." *USRAH: Jurnal Hukum Keluarga Islam* 5, no. 2 (2024).
- Hasibuan, Selli Mariyana, and Adi Syahputra Sirait. "Dampak Game Online Terhadap Keharmonisan Rumah Tangga." *Jurnal El-Thawalib* 3, no. 5 (2022).
- Herni, Oci Asti, Sapta Sari, and Yanto Yanto. "Komunikasi Interpersonal Dalam Menciptakan Keluarga Sakinah." *Jurnal Multidisiplin Dehasen (MUDE)* 3, no. 1 (2024).

- Hidayah, Nurul. "Mubadalah Sebagai Paradigma Kesalingan Dalam Relasi Suami Istri." *Al-Istinbath: Jurnal Ilmu Hukum Dan Hukum Keluarga Islam* 2, no. 2 (2025).
- Hikrawati, Hikrawati, and Nurdin Salama. *Pendidikan Keluarga*. CV Eureka Media Aksara, 2025.
- Hilmi, Ismi Lathifatul. "Mu'asyarah Bil Ma'ruf Sebagai Asas Perkawinan." *Jurnal Ilmiah Ahwal Syakhshiyyah (JAS)* 5, no. 1 (2023).
- Iqbal, Muhammad, and Kisma Fawzea. *Psikologi Pasangan: Manajemen Konflik Rumah Tangga*. Gema Insani, 2020.
- Istikhomah, Fajar, Laksmi Rachmaria, Ufti Rosyidatun Nisa, and Indah Pratiwi Manggaga. *Pengantar Komunikasi Antarpribadi*. Padang Sumatera Barat: CV HEI PUBLISHING INDONESIA, 2026.
- Kamaluddin, Ahmad. *Kontribusi Regulasi Emosi Qur'ani Dalam Membentuk Perilaku Positif: Studi Fenomenologi Komunitas Punk Tasawuf Underground*. UIPM Journal, 2022.
- Kholik, Abdul. "Konsep Keluarga Sakinah, Mawaddah Dan Rahmah Dalam Perspektif Hukum Islam." *Masile* 1, no. 1 (2019).
- Khotimah, Umi Khusnul. *Fikih Remaja Usia Nikah*. Nawa Litera Publishing, 2024.
- Kosa, Mehmet, Daniel Puhlman, Elina Tochilnikova, and Casper Hartevelde. "The Role of Gaming Passion in Couples' Romantic Relationships." *Leisure Sciences*, July 21, 2025. doi:10.1080/01490400.2025.2534364.
- Laka, Laurensius, Rafik Darmansyah, Loso Judijanto, Justin Foera-era Lase, Farid Haluti, Febti Kuswanti, and Kalip Kalip. *Pendidikan Karakter Gen Z Di Era Digital*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- Lakilaki, Eogenie, Roza Melinda Puri, Angga Nuraufa Zamzami Saputra, Ayu Nur Shawmi, Nur Asiah, and Muhammad Rizky. "The Phenomenological Analysis of the Impact of Digital Overstimulation on Attention Control in Elementary School Students: A Study on the 'Brain Rot' Phenomenon in the Learning Process." *TOFEDU: The Future of Education Journal* 4, no. 1 (2025).
- Latifian, Maryam, Maliheh Arshi, Fardin Alipour, Gholamreza Ghaedamini Harouni, and Mohammed Shariful Sheikh Islam. "Investigating the Relationship between Internet Addiction, Domestic Violence, and Emotional Divorce among Married Women in Tehran." *BMC Psychiatry* 24, no. 1 (October 2024). doi:10.1186/s12888-024-06139-7.
- Li, Yutong. "Exploring the Mechanics Design of Casual Games." In *Proceedings of the 3rd International Conference on Art Design and Digital Technology, ADDT 2024, May 24–26, 2024, Luoyang, China*. EAI, 2024. doi:10.4108/eai.24-5-2024.2350040.

- Lia, Paskalia. "Simulasi Dan Hiperrealitas Perempuan Dalam Game The Sims." *Jurnal Komunikasi Universitas Garut: Hasil Pemikiran Dan Penelitian* 9, no. 1 (2023).
- Mahfani, M Khalilurrahman Al. *Wanita Idaman Surga*. WahyuMedia, 2012.
- Mahyuddin, Muhammad Junaedi, S Pd I Handayani Sura, Aisyah Suryani, Ahmad Kamil, Fitriyanti Sulaiman, and Nurul Ulfa Nadya. *Kecerdasan Emosi Dalam Bimbingan Konseling: Mengelola Stres Dan Konflik*. PT. Nawala Gama Education, 2025.
- Mamis, Subria, Loso Judijanto, and Fathiyah M.Pd. *SENI BERKOMUNIKASI*, 2025.
- Manurung, Ir Lementina, and C C I MM. *MELAMPAUI BATAS KATA-KATA: Komunikasi Yang Efektif*. Goresan Pena, 2025.
- Maulida, Adlia Rahma, Hery Wibowo, and Binahayati Rusyidi. "Rancang Bangun Model Pengembangan Kegiatan Pendampingan Sosial Pada Remaja Generasi Z Dalam Mengatasi Krisis Identitas." *Share: Social Work Journal* 13, no. 1 (2023).
- Monalisa, Monalisa, Sri Yani Kusumastuti, and Agustina Suparyati. *Metodologi Penelitian Kuantitatif: Pengembangan Hipotesis Dan Pengujiannya*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2025.
- Mubarak, H A Zaki. *Penelitian Kuantitatif Dan Statistik Pendidikan: Cara Praktis Meneliti Berbasis Contoh Aplikatif Dengan SPSS*. zakimu. com, 2022.
- Nafisah, Fiddha Nafisah Fiddha, and Salimul Jihad Salimul Jihad. "Konsep Keluarga Ideal Menurut Al-Qur'an dan Hadits." *Al-IHKAM Jurnal Hukum Keluarga Jurusan Ahwal Al-Syakhshiyyah Fakultas Syariah IAIN Mataram* 17, no. 1 (2025).
- Ningrum, Milfani Sutia. "Dampak Teknologi Terhadap Kemampuan Fokus dan Perhatian." *Circle Archive* 1, no. 4 (2024).
- Nirwana, Herman, M Pd Afdal, and Alfina Sari. *Komunikasi Interpersonal Dalam Keluarga*. PT. RajaGrafindo Persada, 2024.
- Noorudin, Mohamad Shahfadhil, Siti Nor Katijah Mohd Jamil, Mohammed Hazim Alkawaz, and Md Gapar Md Johar. "The Role Playing Games from Classic to Modern: Future Perspective." In *2021 IEEE Symposium on Industrial Electronics & Applications (ISIEA)*. IEEE, 2021. doi:10.1109/ISIEA51897.2021.9509982.
- NU Online. "An Nisa Ayat 34," n.d. <https://quran.nu.or.id/an-nisa/34>.
- . "Ar-Rum Ayat 21." Accessed October 3, 2024. <https://quran.nu.or.id/ar-rum/21>.

- . “QS Al-Ashr Ayat 1-3.” Accessed January 30, 2026. <https://quran.nu.or.id/al-ashr>.
- . “QS Al Baqarah Ayat 187.” Accessed January 31, 2026. <http://quran.nu.or.id/al-baqarah/187>.
- . “QS Al Maidah Ayat 2.” Accessed January 31, 2026. <https://quran.nu.or.id/al-ma'idah/2>.
- . “QS Al Mu'minin.” Accessed January 31, 2026. <https://quran.nu.or.id/al-muminun/3>.
- . “QS An-Nisa Ayat 19,” n.d. <https://quran.nu.or.id/an-nisa'/19>.
- . “QS At-Tahrim Ayat 6.” Accessed January 31, 2026. <https://quran.nu.or.id/at-tahrim/6>.
- Nurislamiah, Mia. “Komunikasi Interpersonal Pasangan Suami Istri Dalam Upaya Menjaga Keharmonisan Rumah Tangga.” *Communicative: Jurnal Komunikasi Dan Penyiaran Islam* 2, no. 1 (2021).
- Nurlaila, Cindy, Qurrotul Aini, Sharla Setyawati, and April Laksana. “Dinamika Perilaku Gen Z Sebagai Generasi Internet.” *Konsensus: Jurnal Ilmu Pertahanan, Hukum Dan Ilmu Komunikasi* 1, no. 6 (2024).
- Oktavianti, Ananda, Sang Ayu Made Adyani, and Evin Novianti. “Hubungan Kecanduan Game Online Terhadap Interaksi Sosial Pada Remaja.” *Jurnal Profesi Keperawatan* 8, no. 2 (2021).
- Pamungkas, M Imam. *Akhlak Muslim Modern: Membangun Karakter Generasi Muda*. Marja, 2023.
- Paramita, Nada, Kheyene Molekandella Boer, Rina Juwita, and Ziya Ibrizah. “Pola Komunikasi Dalam Resolusi Konflik Pada Pasangan Long Distance Marriage Di Samarinda.” *Jurnal Komunikasi Universitas Garut: Hasil Pemikiran Dan Penelitian* 11, no. 1 (2025).
- Pardi, Nofriyanti, Putri Ulan Sari Pardi, and Inong Satriadi. “AYAT DAN HADIST MANAJEMEN WAKTU.” *Jurnal Inovasi Metode Pembelajaran* 7, no. 2 (2025).
- Pasapan, Natalia Lembang, and Kezia Arum Sary. “Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Komunikasi Interpersonal Pada Siswa SMA Di Kabupaten Berau.” *Innovative: Journal Of Social Science Research* 3, no. 6 (2023).
- Pratama, Tito Ari, and Heru Nugroho. “Games, Speed Effect Dan Dampaknya Terhadap Manusia: Dromologi Dalam Perkembangan Game Online Mobile MOBA (Multiplayer Online Battle Arena).” *Jurnal Kawistara* 13, no. 3 (2023).

- Priastuti, Nadia Zulfa, Yanuar Luqman, and Wiwid Noor Rakhmad. "Pengaruh Intensitas Komunikasi dan Pola Komunikasi Keluarga Konsensual Terhadap Kelekatan Orang Tua-Anak Pada Keluarga Long Distance Marriage." *Interaksi Online* 12, no. 4 (2024).
- Purwati, M S, Muhammad Japar, Aning Az Zahra, Rohmawan Adi Pratama, M B A SE, Filda Khoirun Nikmah, M B A SE, M B A Bagas Gumintang SM, Deviona Nabilarizki Pranantya, and Devina Amanda Putri. *PSIKOLOGI KELUARGA: Teori, Dinamika Relasi, Dan Praktik Penguatan Keluarga Di Era Modern*. Penerbit K-Media, 2026.
- Purwojatmiko, Purwojatmiko, Ahmad Mukhlisin, and Ambariyani Ambariyani. "Pengaruh Media Sosial Terhadap Keharmonisan Rumah Tangga Di Desa Toto Mulyo Kecamatan Way Bungur Kabupaten Lampung Timur." *Asasi: Journal of Islamic Family Law* 5, no. 2 (2025).
- Rahmani, Achmad, and Surya Sukti. "Falsafah Hukum Keluarga Islam." *AT-TAKLIM: Jurnal Pendidikan Multidisiplin* 2, no. 5 (2025).
- Ramdhani, Yaumi. "Teknik Pencegahan Kejahatan Cyberbullying dalam Game Online Berbasis Multiplayer Online Battle Arena (Moba)." *Iuris Notitia: Jurnal Ilmu Hukum* 2, no. 1 (2024).
- Razali, Geofakta, Hema Dayita Pohan, and Sofia Tri Putri. "Psikologi Komunikasi Dan Perkembangan Manusia." *Geo Design Eduka Publisher*, 2024.
- Redmond, Dustin L. "The Effect of Video Games on Family Communication and Interaction." Iowa State University, Digital Repository, 2010. doi:10.31274/etd-180810-2152.
- Rehna Ginting, Lusinta, Faiz Alfarizi, Grace Sri Rezeki Sitorus, Elsindi Veronika Situmeang, and Seprilia Dwi Putri. "Psikologi Digital: Dinamika Generasi Z Dalam Era Media Sosial." *Edu Society: Jurnal Pendidikan, Ilmu Sosial Dan Pengabdian Kepada Masyarakat* 5, no. 3 (October 25, 2025). doi:10.56832/edu.v5i3.1783.
- Retnoningtias, Diah Widiawati, Tri Nathalia Palupi, I Rai Hardika, Laelatul Anisah, Diwan Ramadhan Jauhari, Rico Setyo Nugroho, Ni Nyoman Ari Indra Dewi, Lutfi Hidayati Fauziah, Zakiatul Fitri, and Nur Saqinah Galugu. *Psikologi Keluarga*. TOHAR MEDIA, 2024.
- Rezky, Astalia, Dewi Marianty, and Nailul Fauziah. "Measuring Family Harmony of the Low-Socioeconomic Status Family: A Scoping Review." *Journal of Psychological Perspective* 7, no. 4 (2025).
- Rinaldi, Martaria Rizky, Jelang Hardika, and Rinda Triastuti. "Gen Z Marriage: Loneliness as a Moderator of Partner Phubbing and Marital Satisfaction." *Journal Psikogenesis* 13, no. 1 (June 26, 2025). doi:10.24854/jps.v13i1.4762.
- Rohman, Fathur. "Dampak Aplikasi Game Online Pada Kesehatan Mental Generasi

- ‘Sandwich.’” *SCHOLASTICA: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* 6, no. 1 (2024).
- Rompas, Yosua Falentino, John D Zakarias, and Evelin J R Kawung. “Pengaruh Game Online Terhadap Interaksi Sosial Di Kalangan Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik Universitas Sam Ratulangi.” *Jurnal Ilmiah Society* 3, no. 1 (2023).
- Roos, Antonius J. Van, Gert-Jan Meerkerk, Tim M. Schoenmakers, Mark Griffiths, and Dike van de Mheen. “Video Game Addiction and Social Responsibility.” *Addiction Research & Theory* 18, no. 5 (October 26, 2010). doi:10.3109/16066350903168579.
- Rusk, Fredrik, Matilda Ståhl, and Nicholas Taylor. “Callouts as a Coordinating Device in a Team-Based Networked First-Person Shooter Game.” *Social Sciences & Humanities Open* 9 (2024). doi:10.1016/j.ssaho.2023.100753.
- Rusli, Tiffany Shahnaz, Rosmalina Kemala, and Ranti Nazmi. *Pendidikan Karakter Gen-Z: Tips Dan Trik Mendidik Karakter Gen-Z Bagi Pendidik*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- Salsabila, Alfa, and Isa Anshori. “Dampak Digitalisasi Dan Media Sosial Terhadap Interaksi Sosial Di Masyarakat.” *Jurnal Penelitian Inovatif* 5, no. 2 (2025).
- Salsabila, Siti Nurul, Sarlina Sarlina, Nurul Aminah, Yusi Nudya, Naina Shifa, Andi Chandra, Ilham Ahmad, and Imron Gozali. “Keluarga Sakinah: Idealisme dan Implementasi dalam Al-Qur’an.” *Al-Usroh: Jurnal Hukum Keluarga Islam* 2, no. 01 (2024).
- Sampe, Daniel, Virginia Tulenan, and Sary Paturusi. “Aplikasi Game First Person Shooter Multiplayer Pertempuran Manado 1942: Multiplayer First Person Shooter Application Battle Game.” *Jurnal Teknik Informatika* 18, no. 4 (2023).
- Sanches Filho, Jayme. “How Current Technologies and Parenting Trends Have Shaped Generation Z,” 2024.
- Sanusi, Ahmad. “Pola Komunikasi dalam Perkawinan Yang Bertahan Lama: Studi Fenomenologis.” *Juris Prudentia: Jurnal Hukum Ekselen* 7, no. 2 (2025).
- Saputra, Irsan. “Hak Kewajiban Suami Istri Menurut Kompilasi Hukum Islam.” *Journal of Islamic Economics and Finance* 1, no. 2 (2024).
- Saras, Tresno. *Detoks Digital: Temukan Keseimbangan Hidup Di Era Smartphone*. Tiram Media, 2025.
- Sari, Fidia Permata, Dhiya Nisywa, Khairunnisa Khairunnisa, and Salsabila Tanjung. “Pengaruh Fomo Game Roblox Terhadap Kualitas Hubungan dan Kesehatan Mental Pasangan di Universitas Negeri Medan.” *Jurnal Intelek Dan Cendekiawan Nusantara* 2, no. 6 (2025).

- Sari, Tia Ristika. "Kualitas Hidup Generasi Z Di Tengah Kemajuan Teknologi." *DAWUH: Islamic Communication Journal* 5, no. 3 (December 2, 2024). doi:10.62159/dawuh.v5i3.1592.
- Septiani, Dila, Putri Nabilla Azzahra, Sari Nurul Wulandari, and Ardian Renata Manuardi. "Self Disclosure Dalam Komunikasi Interpersonal: Kesetiaan, Cinta, Dan Kasih Sayang." *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling Dalam Pendidikan)* 2, no. 6 (2019).
- Shovmayanti, Noor Afy, Irsan Karatahe, Shulhuly Ashfahani, Loso Judijanto, Lusy Mukhlisiana, Anah Sugihanawati, Nurdewi Wijayanti, Rinda Dwi Pradina, and Hanna Laila Yustitia Dewi. *Komunikasi Interpersonal*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2025.
- Shutadi, Abdul Aziz, Adi Soeprapto, S Sos, Alfath Julfi, Eddy Silamat, Ir Djoko Soelistya, Rahmad Surya Hadi Saputra, Isra Muksin, S Sos, and Karjo Nalu. *Mengelola Konflik Dalam Organisasi: Teknik, Strategi, Dan Aplikasi*. PT. Nawala Gama Education, 2025.
- Siregar, Siti Wahyuni. "Fenomena Phubbing Pada Mahasiswa." *Al-Murabbi Jurnal Pendidikan Islam* 2, no. 1 (2024).
- Subagyo, Syahrani, Dewi Laras Tuti, Heni Oktavia, Nur Hikmah, Nanda Amanda Dewi Lestari, Shabrina Safinatun Najah, Siti Haerunisa, Riski Setiadi, Rohimah Sadiyawati, and Yusuf Aditya Rahman. "Dampak Game Online Terhadap Penggunaan Bahasa Dan Perilaku Sopan Santun Siswa." *Action Research Journal Indonesia (ARJI)* 6, no. 4 (2024).
- Sugitanata, Arif. "Household Moderation as a Foundation for Building a Harmonic Family: An Integration of Murray Bowen's Family Systems Theory and Maqashid Sharia." *Bilancia: Jurnal Studi Ilmu Syariah Dan Hukum* 18, no. 1 (2024).
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Alfabeta, Bandung. Cetakan Ke., 2021.
- Sugiyono, A. "Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D." *Alfabeta, Bandung*, 2016.
- . "Statistika Untuk Penelitian, Bandung: Alfabeta." *Sugiyono, A.(2013), Metode Penelitian Manajemen. Bandung: Alfabeta*, 2012.
- Suhairi, S, M Rahmah, A Uljannah, and ... "Peranan Komunikasi Antarpribadi Dalam Manajemen Organisasi." *Innovative: Journal Of ...*, 2023. <http://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/2651>.
- Supriatna, Encup, Kadar Nurjaman, Lilis Sulastri, Faizal Pikri, and Avid Leonardo Sari. "Mengubah Konflik Menjadi Harmoni: Pendekatan Baru Dalam Penguatan Ketahanan Keluarga Di Indonesia." *Indonesian Journal of Studies on Humanities, Social Sciences and Education* 1, no. 2 (2024).

- Susiana, Susiana, and Neneng Desi Susanti. "Analisis Pola Komunikasi Interpersonal: Fondasi Pilar Keluarga Sakinah." *JAWI: Journal of Ahkam Wa Iqtishad* 1, no. 4 (2023).
- Susilo, Susilo, Tara Marza Citra Dewi, Ari Setiawan, Destri Zadia Arini, and Febra Anjar Kusuma. "Dampak Game Online Terhadap Perilaku Sosial Emosional Remaja Dalam Perspektif Sosiologi Hukum." *Jurnal Pendidikan Sosial Dan Konseling* 2, no. 4 (2025).
- Suyatno, Daniel. *Successful Communication*. Guepedia, 2023.
- Syaidah, Khasnah, Siti Rohmah, and Tomi Hendra. "Pencegahan Kekerasan Terhadap Anak: Sebuah Perspektif Psikologis Tentang Ketahanan Keluarga." *Indonesian Journal of Counseling and Development* 6, no. 1 (2024).
- Syam, Hidayani, Ira Revia Restu, Liyoni Janika, and Monica Ayudia. "Peran Agama Dan Komunikasi Dalam Perkawinan." *Hukum Inovatif: Jurnal Ilmu Hukum Sosial Dan Humaniora* 2, no. 3 (2025).
- TafsirWeb. "QS An-Nisa Ayat 19." Accessed January 30, 2026. <https://tafsirweb.com/1551-surat-an-nisa-ayat-19.html>.
- Tue, Febriyani, and Astin Lukum. "Tantangan Pendidikan Karakter Terhadap Gen Z Sebagai Digital Native Melalui Pendekatan Geografi." *J-CEKI: Jurnal Cendekia Ilmiah* 3, no. 6 (2024).
- Ulfa, Maria, Hayail Umroh, Hanna Amalia Barmawi, and Ida Fitria. *Psikologi Keluarga*. USK Press, 2025.
- Urba, Manjillatul, Annisa Ramadhani, Arikah Putri Afriani, and Ade Suryanda. "Generasi Z: Apa Gaya Belajar Yang Ideal Di Era Serba Digital?" *DIAJAR: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran* 3, no. 1 (2024).
- Wen, Jing, Yong Ming Kow, and Yunan Chen. "Online Games and Family Ties: Influences of Social Networking Game on Family Relationship." In *IFIP Conference on Human-Computer Interaction*, 250–64. Springer, 2011.
- Wibawanto, Wandah. *Board Game Edukasi*. Nas Media Pustaka, 2024.
- Wibowo, Mas Teguh, Ali Imran Sinaga, Nur Alfina Sari Sitepu, Asril Azhari Hasibuan, and Miftahul Jannah. "Kontroversi Hukum Game Online Dalam Perspektif Fikih Islam." *MUDABBIR Journal Research and Education Studies* 5, no. 1 (2025).
- Widhiawan, Ilham Dwipa, Neneng Yanti K Lahpan, and Iip Sarip Hidayana. "E-Sports dan Interaksi Subkultur Gamer di Indonesia." *Jurnal Budaya Etnika* 9, no. 1 (2025).
- Wijaya, Ahmad. "APJII: Pengguna internet Indonesia tahun 2024 capai 79,5 persen." *ANTARA News*. 2024.

https://www.antaranews.com/berita/3979335/apjii-pengguna-internet-indonesia-tahun-2024-capai-795-persen?utm_source=chatgpt.com.

- Yaqin, M H Ainul, Abu Yazid Adnan Quthny, and Ramdan Wagianto. "Fenomena Hak Dan Kewajiban Suami Istri Pada Komunitas Tradisional Masyarakat Gading Perspektif Mubadalah." *JURISY: Jurnal Ilmiah Syariah* 5, no. 1 (2025).
- Yulianti, Yulianti, and Margaretha Tri Astuti. "Komunikasi Keluarga Sebagai Sarana Keharmonisan Keluarga." *Innovative: Journal Of Social Science Research* 3, no. 2 (2023).
- Zahira, Nazhan, and Muhammad Irwan Padli Nasution. "Perbandingan Perilaku Manajemen Informasi Generasi Z dan Millennials di Era Digital (Comparison Of Information Management Behavior Of Generation Z And Millennials In The Digital Era)." *Jurnal Rumpun Manajemen Dan Ekonomi* 2, no. 1 (2025).
- Zhu, Tingnan. "Design Implementation and Performance Optimization of Battle Royale Games." *Communications in Humanities Research* 17, no. 1 (November 28, 2023). doi:10.54254/2753-7064/17/20230833.
- Zis, Sirajul Fuad, Nursyirwan Effendi, and Elva Ronaning Roem. "Perubahan Perilaku Komunikasi Generasi Milenial Dan Generasi z Di Era Digital." *Satwika: Kajian Ilmu Budaya Dan Perubahan Sosial* 5, no. 1 (2021).
- Zubaidah, Dwi Arini. "Urgensitas Tindakan Resiprokal Dalam Pemahaman Love Language Pasangan; Upaya Menjaga Keharmonisan Rumah Tangga (Perspektif Hukum Islam)." *Legitima: Jurnal Hukum Keluarga Islam* 5, no. 01 (2022).
- Zubaidi, M A. *Pendidikan Islam 5.0: Integrasi Spiritualitas Dan Teknologi Di Era Disrupsi*. Zahir Publishing, n.d.
- Zulfikar, Saimi. "Smart Health Promotion: Era Globalisasi Dan Transformasi Digital." *AMU Press*, 2025.
- Zulkarnaen, Zulkarnaen, Alim Muhadi Lubis, Fadllan Haikal, Dionsyah Dionsyah, Muhammad Parlin Ramadhana Siregar, Yasril Hasbi Tanjung, and Asril Hanafi Hasibuan. "Formulasi Pembekalan Pra Nikah Bagi Generasi Z: Pendekatan Konseptual Untuk Penguatan Ketahanan Keluarga Di Era Digital." *Sulawesi Tenggara Educational Journal* 5, no. 1 (2025).