

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari hasil pengolahan data terkait penelitian ini maka peneliti menarik kesimpulan bahwa Pola Pengawasan Orang Tua Terhadap Perilaku Kecanduan Gadget pada Kalangan Anak-anak di Desa Kertanegara Kec. Haurgeulis Kab. Indramayu berjalan dengan baik. Kesimpulan tersebut didapatkan dari hasil analisis data yang menunjukkan bahwa, sebagai berikut:

1. Pola pengawasan orang tua dalam mengawasi anak-anak ketika sedang menggunakan gadget di desa Kertanegara
 - a. Memberikan batasan waktu terhadap anak
 - b. Waktu yang digunakan orang tua untuk mengecek gadget anak
 - c. Mengetahui tentang apa saja yang diakses oleh anak ketika sedang bermain gadget
 - d. Mengetahui tempat anak bermain gadget
 - e. Memberikan izin terhadap anak untuk bermain gadget
 - f. Memiliki cara-cara dalam melakukan pengawasan ketika anak sedang menggunakan gadget
2. Bentuk perilaku kecanduan gadget yang dialami oleh anak-anak di desa Kertanegara

Beberapa bentuk kecanduan gadget yang ditemukan peneliti berdasarkan hasil data dari analisis ialah anak-anak di desa Kertanegara memiliki beragam bentuk kecanduan diantaranya:

- a. Lupa dengan batasan waktu yang diberikan orang tua
- b. Bermain gadget secara sembunyi-sembunyi
- c. Malas keluar rumah
- d. Harus bermain gadget saat hendak makan
- e. Menambah durasi waktu ketika bermain game
- f. Penggunaan waktu berlebihan
- g. Marah ketika tidak diberikan gadget

3. Kendala yang dihadapi ketika melakukan pengawasan terhadap anak-anak di desa Kertanegara

Dari hasil di lapangan peneliti menyimpulkan bahwa orang tua di desa Kertanegara memiliki kendala saat melakukan pengawasan terhadap anak di desa Kertanegara diantaranya:

- a. Ketika anak bermain di tempat wi-fi dan jauh dari rumah
 - b. Kesibukan orang tua
4. Upaya yang dilakukan oleh orang tua dalam melakukan pengawasan terhadap anak-anak di desa Kertanegara

Beberapa upaya upaya yang peneliti temukan di desa Kertanegara ketika orang tua sedang melakukan pengawasan terhadap anak diantaranya:

- a. Menanamkan nilai-nilai positif
- b. Memperkenalkan konten-konten positif
- c. Mengajak anak keluar jalan-jalan
- d. Memperkenalkan permainan tradisional
- e. Menginstal aplikasi yang membawa pengaruh baik
- f. Memberikan bimbingan
- g. Mengajak anak bermain saat waktu luang

B. Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat dikemukakan implikasi secara teoritis dan praktis, sebagai berikut:

1. Implikasi Teoritis

Dalam mengawasi anak-anak ketika sedang bermain gadget memberikan batasan waktu, memeriksa gadget anak, mengetahui tentang apa saja yang diakses anak, memberikan pendampingan terhadap anak menjadi hal yang sangat membawa pengaruh baik untuk kedepannya.

Adanya bentuk pengawasan terhadap anak-anak dalam menggunakan gadget dapat menjadikan anak lebih bisa menghargai waktu dengan baik dan mengenal dunia luar.

2. Implikasi Praktis

Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai masukan bagi para orang tua, masyarakat dan peneliti selanjutnya. Sebagai bentuk acuan meningkatkan kepedulian orangtua terhadap anak-anak

C. Saran

Saran yang peneliti berikan adalah untuk dapat dijadikan bahan masukan atau evaluasi kepada pihak-pihak tertentu terkait Pola Pengawasan Orang Tua Terhadap Perilaku Kecanduan Gadget pada Kalangan Anak-anak di Desa Kertanegara Kec. Haurgeulis Kab. Indramayu. Pihak-pihak tersebut adalah:

1. Orang Tua di Desa Kertanegara

Orang tua di desa Kertanegara khususnya Ibu, harus lebih tegas lagi dalam melakukan pengawasan terhadap anak-anak ketika sedang menggunakan gadget. Terutama dalam memberikan batasan waktu terhadap anak, jangan jadikan tangisan Anak sebagai bentuk kasihan sehingga orang tua lupa dengan kewajiban memberikan batasan waktu yang sudah ditetapkan untuk anak bermain gadget.

2. Pembaca dan Peneliti Selanjutnya

a. Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam Skripsi ini, khususnya dalam meneliti Pola Pengawasan Orang Tua Terhadap Perilaku Kecanduan Gadget pada Kalangan Anak-anak di Desa Kertanegara Kec. Haurgeulis Kab. Indramayu. Kekurangan tersebut meliputi data penelitian sekunder yakni dokumentasi foto ataupun video mengenai aktivitas orang tua dan anak dalam kehidupan sehari-hari atau selama menggunakan gadget dan melakukan pengawasan terhadap anak. Oleh karena itu jika ada penelitian yang hampir sama dengan penelitian kali ini diharapkan mampu mengatasi segala kekurangan yang ada.

- b. Peneliti selanjutnya disarankan untuk meneliti lebih mendalam tidak hanya mengenai Pola Pengawasan Orang Tua Terhadap Perilaku Kecanduan Gadget pada Kalangan Anak-anak saja melainkan bisa mengarah pada Pengaruh Pola Pengawasan Orang Tua Terhadap Perilaku Kecanduan Gadget pada Kalangan Anak-anak. Sehingga dapat menambah atau menyempurnakan hasil penelitian ini.

