

**PELANGGARAN KESANTUNAN BERBAHASA
PADA ANAK PECANDU GAME ONLINE
DI DESA GIRINATA, KECAMATAN DUKUPUNTANG,
KABUPATEN CIREBON**

SKRIPSI



**JURUSAN TADRIS BAHASA INDONESIA
FAKULTAS ILMU TARBIYAH DAN KEGURUAN
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI SYEKH NURJATI
CIREBON
2022 M/1443 H**

**PELANGGARAN KESANTUNAN BERBAHASA
PADA ANAK PECANDU GAME ONLINE
DI DESA GIRINATA, KECAMATAN DUKPUNTANG,
KABUPATEN CIREBON**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)
Pada Jurusan Tadris Bahasa Indonesia



**JURUSAN TADRIS BAHASA INDONESIA
FAKULTAS ULMU TARBIYAH DAN KEGURUAN
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
SYEKH NURJATI CIREBON
2022 M/1443H**

ABSTRAK

Ayu Putri Nurjanah, 2022. *Pelanggaran Kesantunan Berbahasa pada Anak Pecandu Game Online di Desa Girinata, Kecamatan Dukupuntang, Kabupaten Cirebon*. SKRIPSI. Cirebon. Jurusan Tadris Bahasa Indonesia. Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan IAIN Syekh Nurjati Cirebon. Pembimbing (1) Dr. Indrya Mulyaningsih, M.Pd., Pembimbing (2) Itaristanti, S.S., MA.

Pelanggaran kesantunan berbahasa merupakan ruang lingkup kajian Pragmatik yang berkaitan dengan suatu fenomena tidak patuhnya penutur terhadap norma-noma atau kaidah yang dianut oleh masyarakat. Penelitian ini membahas pelanggaran kesantunan berbahasa pada anak pecandu *game online* di desa Girinata, Kecamatan Dukupuntang, Kabupaten Cirebon. Latar belakang penelitian ini adalah adanya kebebasan penggunaan bahasa pada anak sekolah dasar yang menghabiskan waktunya dengan bermain *game online* tanpa memperhatikan sopan santun dalam bertutur. Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu mendeskripsikan pelanggaran kesantunan berbahasa, serta bentuk penggunaan bahasa pada anak pecandu *game online*.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian kualitatif dengan desain penelitian kualitatif deskriptif. Penelitian berfokus pada kesantunan berbahasa yang dilanggar, serta bentuk penggunaan bahasa pada anak pecandu *game online* yang melanggar kesantunan berbahasa. Teknik pengumpulan data menggunakan metode simak dan catat. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini berupa alat rekam serta alat tulis yang digunakan untuk mencatat data yang diperoleh. Keabsahan data pada penelitian ini menggunakan teknik triangulasi data. Teknik analisis menggunakan metode padan referensial dan metode padan pragmatis.

Hasil penelitian ini terdapat pelanggaran kesantunan berbahasa pada maksim kebijaksanaan sebanyak 7 data, maksim penerimaan sebanyak 6 data, maksim kemurahan sebanyak 8 data, maksim kerendahan hati sebanyak 3 data, maksim kesetujuan sebanyak 3 data, maksim kesimpatian sebanyak 1 data. Selanjutnya pelanggaran bentuk penggunaan bahasa pada kata sebanyak 7 data, frasa sebanyak 3 data, kata sebanyak 2 data, dan kalimat sebanyak 5 data.

Kata Kunci: Bentuk bahasa, kesantunan berbahasa, pecandu *game online*, pragmatik

ABSTRACT

Ayu Putri Nurjanah, 2022. *Violation of Language Politeness in Children with Online Game Addicts in Girinata Village, Dukupuntang Subdistrict, Cirebon Regency.* THESIS. Cirebon. Indonesian Language Education Department. Faculty of Tarbiyah and Teacher Training IAIN Syekh Nurjati Cirebon. Supervisor (1) Dr. Indrya Mulyaningsih, M.Pd., Supervisor (2) Itaristanti, S.S., MA.

Violation of language politeness is the scope of Pragmatic studies related to a phenomenon of speaker disobedience to the norms or rules adopted by the community. This study discusses the violation of language politeness in children addicted to online games in Girinata village, Dukuntang sub-district, Cirebon district. The background of this research is the freedom to use language in elementary school children who spend their time playing online games without paying attention to politeness in speaking. The objectives to be achieved in this study are to describe violations of language politeness, as well as forms of language use in children who are addicted to online games.

This study uses a type of qualitative research with a descriptive qualitative research design. The research focuses on language politeness that is violated, as well as forms of language use in children addicted to online games who violate language politeness. The data collection technique used the method of listening and recording. The instruments used in this study were recording equipment and writing instruments used to record the data obtained. The validity of the data in this study used data triangulation techniques. The analysis technique uses referential equivalence method and pragmatic equivalence method.

The results of this study show that there are violations of language politeness in the maxim of wisdom as much as 7 data, maxim of acceptance as much as 6 data, maxim of generosity as much as 8 data, maxim of humility as much as 3 data, maxim of agreement as much as 3 data, maxim of sympathy as much as 1 data. Furthermore, violations of the form of language use in words as much as 7 data, phrases as much as 3 data, words as much as 2 data, and sentences as much as 5 data.

Keywords: *Language forms, language politeness, online game addicts, pragmatics*

PERNYATAAN KEASLIAN

Bismillahirrahmanirrahim

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ayu Putri Nurjanah

NIM : 1808110053

Fakultas/Jurusan : Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan/Tadris Bahasa Indonesia

Judul : Pelanggaran Kesantunan Berbahasa pada Anak Pecandu *Game Online* di Desa Girinata, Kecamatan Dukupuntang, Kabupaten Cirebon

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini merupakan hasil karya penulis yang diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana (S1) di IAIN Syekh Nurjati Cirebon.
2. Semua sumber yang penulis gunakan dalam penulisan skripsi ini telah dicantumkan sesuai ketentuan atau pedoman karya tulis ilmiah.
3. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi ini sebagian maupun keseluruhan isinya merupakan karya plagiat, penulis bersedia menerima sanksi yang berlaku di IAIN Syekh Nurjati Cirebon.

Cirebon, 30 Agustus 2022

Pembuat pernyataan,



Ayu Putri Nurjanah

NIM. 1808110053

LEMBAR PERSETUJUAN
PELANGGARAN KESANTUNAN BERBAHASA
PADA ANAK PECANDU GAME ONLINE
DI DESA GIRINATA, KECAMATAN DUKUPUNTANG,
KABUPATEN CIREBON



Dr. Indrya Mulyaningsih, M.Pd.
NIP 19760902 201101 2 009

Itaristanti, S.S.MA.
NIP 19860510 201101 2 024

NOTA DINAS

Kepada :

Yth. Ketua Jurusan Tadris Bahasa Indonesia
IAIN Syekh Nurjati Cirebon
di
Cirebon

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Setelah melakukan bimbingan, telaah, arahan dan koreksi terhadap penulisan skripsi.

Nama : Ayu Putri Nurjanah

NIM : 1808110053

Judul : Pelanggaran Kesantunan Berbahasa pada Anak Pecandu Game Online di
Desa Girinata, Kecamatan Dukupuntang, Kabupaten Cirebon

Kami bersepakat bahwa skripsi tersebut sudah dapat diajukan kepada Fakultas Ilmu
Tarbiyah dan Keguruan (FITK) Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati
Cirebon untuk dimunaqosahkan.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Cirebon, 23 Juni 2022

Pembimbing I

Pembimbing II



Dr. Indrya Mulyaningsih, M.Pd.
NIP. 19760902 201101 2 009

Itaristanti, S.S., MA.
NIP 19860510 201 101 2 024

PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul **“Pelanggaran Kesantunan Berbahasa pada Anak Pecandu Game Online di Desa Girinata, Kecamatan Dukuputang, Kabupaten Cirebon”** oleh Ayu Putri Nurjanah, NIM 1808110053, telah di-munaqosyah-kan pada tanggal 18 Agustus 2022 di hadapan dewan pengaji dan dinyatakan lulus.

Skripsi ini telah memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.) pada Jurusan Tadris Bahasa Indonesia, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan (FITK), Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon.

Tim Munaqosyah

Tanggal

Tanda Tangan

Ketua Jurusan

Dra. Tati Sri Uswati, M.Pd.
NIP 19630423 198903 2 005

7 September 2022

Sekretaris Jurusan

Dr. Indrya Mulyaningsih, M.Pd.
NIP 19760902 201101 2 009

30 Agustus 2022

Pengaji I

Dr. Emah Khuzaimah, M.Pd.
NIP 19690620 200212 2 001

30 Agustus 2022

Pengaji II

Dra. Tati Sri Uswati, M.Pd.
NIP 19630423 198903 2 005

30 Agustus 2022

Pembimbing I

Dr. Indrya Mulyaningsih, M.Pd.
NIP 19760902 201101 2 009

30 Agustus 2022

Pembimbing II

Itaristanti, S.S., MA.
NIP 19860510 201 101 2 024

7 September 2022

Mengetahui
Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan



Dr. H. Farihin, M.Pd.
NIP 19610805 199003 1 004

MOTO

“MULAILAH DENGAN SATU LANGKAH TANPA KERAGUAN”



PERSEMBAHAN

Puji syukur ku panjatkan kepada Allah Swt. Tuhan semesta alam, atas izin-Nya saya bisa menjadi pribadi yang berakal, berilmu, beradab, dan beriman. Semoga keberhasilan ini menjadi salah satu langkah awal saya untuk meraih cita-cita di masa yang akan datang.

Saya persembahkan skripsi ini kepada kedua orang tua sebagai bukti perjuangan selama kuliah. Skripsi ini dipersembahkan untuk diri sendiri sebagai rasa bangga dan bukti menyelesaikan kuliah jenjang S-1. Selain itu, skripsi ini saya persembahkan sebagai syarat untuk lulus kuliah dari IAIN Syekh Nurjati Cirebon.



RIWAYAT HIDUP



Nama Lengkap : Ayu Putri Nurjanah
Tempat/Tanggal Lahir : Cirebon, 7 Mei 1999
Jenis Kelamin : Perempuan
Nama Bapak : Sinto Ari Wibowo
Nama Ibu : Maenah
Telp./Hp : 083823160091
e-mail : ayup16321@gmail.com

Alamat Lengkap : Blok 1 Ds. Girinata
Kec. Dukupuntang, Kab. Cirebon

Riwayat Pendidikan :

1. SD Negeri 1 Girinata
2. SMP Negeri 1 Dukupuntang
3. MA Al-Ishlah Bobos
4. IAIN Syekh Nurjati Cirebon

Riwayat Organisasi Kemahasiswaan:

1. Himpunan Mahasiswa Bahasa Indonesia sebagai anggota Departemen Kewirausahaan
2. Himpunan Mahasiswa Bahasa Indonesia sebagai ketua Departemen Kewirausahaan
3. Dewan Mahasiswa FITK

PRAKATA

Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat, kehendak, kekuatan, pertolongan dan hidayah-Nya penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Solawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada baginda Rasulullah SAW, keluarga dan para sahabat yang telah memberikan penerangan bagi umat Islam.

Skripsi ini dengan judul Pelanggaran Kesantunan Berbahasa pada Anak Pecandu *Game Online* di Desa Girinata, Kecamatan Dukupuntang, Kabupaten Cirebon ini untuk memenuhi syarat kelulusan serta untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Syekh Nurjati Cirebon. Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, iringan dan doa ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis sampaikan kepada:

1. Dr. H. Sumanta, M.Ag., Rektor IAIN Syekh Nurjati Cirebon.
2. Dr. H. Farihin, M.Pd., Dekan Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan.
3. Dr. Hj. Tati Sri Uswati, M.Pd., Ketua Jurusan Tadris Bahasa Indonesia.
4. Dr. Indrya Mulyaningsih, M.Pd., sekretaris Jurusan Tadris Bahasa Indonesia, dan dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, petunjuk, bantuan, dan kesabaran dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Itaristanti, S.S. MA., Dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, petunjuk, bantuan, dan kesabaran dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Segenap dosen IAIN Syekh Nurjati Cirebon, terkhusus dosen Tadris Bahasa Indonesia yang telah memberikan ilmunya dengan sabar dan tanpa pamrih kepada penulis sehingga penulis mempunyai masa depan dan wawasan yang lebih dalam.
7. Khalimatussa'diyah, S.Pd. Staf Jurusan Tadris Bahasa Indonesia yang telah membantu saya dalam proses administrasi selama perkuliahan.

8. Kedua orang tua saya yang sudah mendoakan, memberikan semangat, dukungan dan berusaha untuk membiayai saya sampai saya bisa menyelesaikan pendidikan S1.
9. Adik saya yang sudah mendoakan dan memberikan semangat kepada saya dalam proses perkuliahan sampai proses skripsi ini.
10. Saudara saya yang sudah mendoakan dan memberikan semangat kepada saya dalam proses perkuliahan sampai proses skripsi ini.
11. Sahabat-sahabat saya di Himpunan Mahasiswa Bahasa Indonesia (HIMABI) periode 2019-2020, 2020-2021, yang telah memberikan semangat dalam proses pengerjaan skripsi ini.
12. Sahabat saya Ganesia Dwi Astuti Sarif yang sudah mendoakan, memberikan semangat dan dukungan kepada saya dalam proses perkuliahan sampai proses skripsi ini.
13. Sahabat saya Rinanda Agung Putri yang telah memberikan rasa semangat serta bantuannya selama proses pengerjaan skripsi.
14. Teman-teman saya di Jurusan Tadris Bahasa Indonesia 2018 yang tidak saya sebutkan satu persatu.



Cirebon, 23 Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

SAMPUL	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
LEMBAR PERSETUJUAN	v
NOTA DINAS	vi
PENGESAHAN	vii
MOTO	viii
PERSEMBERAHAN	ix
RIWAYAT HIDUP	xi
PRAKATA	xii
DAFTAR ISI	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian	3
D. Manfaat Penelitian	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
A. Kajian Teori	5
1. Pragmatik.....	5
2. Kesantunan Berbahasa	6
3. Prinsip Kesantunan Berbahasa	7
4. Pecandu <i>Game Online</i>	9
5. Bentuk Bahasa.....	10
B. Penelitian Relevan.....	14
C. Kerangka Berpikir.....	19
BAB III METODE PENELITIAN	25
A. Jenis Penelitian	25
B. Desain Penelitian	25
C. Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
D. Sumber Data dan Data.....	26

E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data.....	26
F. Keabsahan Data.....	27
G. Teknik Analisis Data	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30
A. Hasil Penelitian	30
B. Pembahasan.....	31
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	48
A. Simpulan	48
B. Implikasi.....	48
C. Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN-LAMPIRAN	56



DAFTAR TABEL

	Halaman
3.1 Waktu Penelitian	26
4.1 Rekapitulasi Data Maksim Kesantunan Berbahasa yang Dilanggar oleh Anak Pecandu <i>Game Online</i>	30
4.2 Rekapitulasi Data Bentuk Penggunaan Bahasa pada Anak Pecandu <i>Game</i> <i>Online</i> yang Melanggar Kesantunan Berbahasa	31



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Kerangka Berpikir	20
3.2 Teknik Analisis Data.....	29



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Penelitian Relevan.....	56
2. Transkip Rekaman Percakapan Hasil Observasi.....	61
3. SK Penelitian.....	67
4. Surat Pengantar Penelitian	68
5. Kartu Bimbungan Skripsi.....	69

