

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan penelitian, maka penelitian dapat mengambil beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa pemanfaatan media belajar *facebook* terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPS di SMPN Gempol Kabupaten Cirebon. Cukup berpengaruh dengan nilai (50,23%), ini artinya berada di interval 40%-50%.
2. Berdasarkan hasil nilai UAS yang didapatkan oleh siswa dengan perhitungan mean/rata-rata (57,39), median (50) dan modus (50) maka dapat disimpulkan bahwa pemanfaatan media belajar *facebook* termasuk dalam predikat kurang baik. Hal ini dibuktikan dari nilai rata-rata 31 siswa kelas 8 E SMP N 1 Gempol Kabupaten Cirebon terhadap hasil belajar siswa sebesar (57,39)
3. Pengaruh pemanfaatan media *facebook* terhadap hasil belajar siswa di SMP N 1 Gempol Kabupaten Cirebon, dari table r diketahui bahwa hasil uji kolerasi sebesar 0,549 bahwa berada pada rentangnya 0,40-0,60 artinya variabel X (pemanfaatan media belajar *facebook*) dan variabel Y (hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPS) terdapat koefisien determinasi R Square 0,301 dari koefisien kolerasi (0,549). Artinya kontribusi pemanfaatan media belajar *facebook* terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPS di SMP N 1 Gempol Kabupaten Cirebon sebesar 30,1% sisanya 69,9% dijelaskan oleh factor lain

Adapun signifikan pengaruh yang dapat disimpulkan nilai “t” dengan  $df = 31 - 2 = 29$  adalah 1,699 dalam tabel “t” pada taraf signifikan 0,05. Artinya  $t_{hitung} > t_{tabel}$  maka  $H_a$  diterima dan  $H_o$  ditolak. Artinya hipotesis menyatakan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan antara pemanfaatan media belajar

*facebook* terhadap hasil belajar siswa di SMP N 1 Gempol Kabupaten Cirebon

## **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dilapangan ada beberapa saran yang dapat dikemukakan yang menyangkut penelitian penulis lakukan yaitu :

1. Bagi guru, untuk meningkatkan kualitas hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPS di SMP N 1 Gempol hendaknya guru membuat media belajar memakai anime agar siswa tertarik dalam proses pembelajaran lewat media *facebook* dan guru memberikan materi yang sudah di paparkan ke anak-anak agar mudah diingat dalam proses pembelajaran berlangsung
2. Bagi siswa. Hendaknya tetap mempertahankan semangat dalam proses pembelajaran melalui media *facebook*
3. Bagi semua pihak yang ada di SMP N 1 Gempol harus lebih memperhatikan fasilitas kepada siswanya seperti kouta untuk mempermudah proses pembelajaran

