

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian melalui wawancara dan observasi terkait “Pengawasan Orang Tua terhadap Dampak Penggunaan Gawai pada Perkembangan Remaja Usia 13-15 Tahun di Desa Jatisawit Lor Blok Cibogo Kecamatan Jatibarang Kabupaten Indramayu”, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengawasan orang tua dalam mendampingi anak menggunakan gawai pada remaja di Desa Jatisawit Lor Blok Cibogo telah dilakukan dengan baik dalam bentuk: pertama, memberikan pendidikan kepada anak-anaknya, salah satunya dengan menanamkan nilai-nilai agama kepada anak. Kedua, selalu memberikan perlindungan terhadap anak saat menggunakan gawai salah satunya dengan membatasi penggunaan gawai pada anak baik secara waktu maupun konten. Ketiga, memberikan pengarahan dan bimbingan kepada anak, salah satunya dengan memberikan nasihat. Keempat, selalu memberikan pengawasan dan pendampingan terhadap remaja saat menggunakan gawai, agar penggunaan gawai pada remaja selalu terpantau serta menghindari terjadinya hal-hal yang tidak diinginkan.
2. Dampak positif dan negatif pengawasan orang tua terhadap dampak penggunaan gawai pada perkembangan remaja usia 13-15 tahun di Desa Jatisawit Lor Blok Cibogo Kecamatan Jatibarang Kabupaten Indramayu dibagi menjadi dua, yakni: Pertama, dampak positif yaitu dapat membantu dalam proses pembelajaran, menambah wawasan dan pengetahuan, menjadikan media komunikasi, memperluas jaringan pertemanan, memudahkan dalam mencari informasi yang up-date sehingga tidak tertinggal dengan perkembangan zaman, serta dapat memudahkan dalam kehidupan sehari-hari salah satunya dengan adanya

belanja online. Kedua, adapun dampak negatif penggunaan gawai yaitu, bahwa gawai ternyata membuat kemerosotan moral bagi remaja saat ini, karena gawai dapat menghantarkan nilai-nilai negatif karena kurang bijaknya anak remaja dalam memanfaatkan media komunikasi gawai, seperti: konten pornografi dan dan tidak peduli dengan teman sekitar.

3. Faktor pendukung pengawasan orang tua terhadap dampak penggunaan gawai pada perkembangan remaja usia 13-15 tahun di Desa Jatisawit Lor Blok Cibogo Kecamatan Jatibarang Kabupaten Indramayu, yaitu salah satunya berupa faktor pendukung diantaranya aspek fisiologis, dengan adanya gawai sangat memberikan pengaruh yang signifikan terhadap perkembangan fisiologi remaja di Desa Jatisawit Lor Blok Cibogo Kecamatan Jatibarang Kabupaten Indramayu, apalagi dalam meningkatkan kognitif remaja zaman sekarang. Sedangkan dalam aspek psikologi bahwa dengan adanya gawai dalam banyak kasus menjadi faktor pendukung perkembangan psikologi remaja seperti: mempengaruhi kesehatannya, maraknya perilaku pembullyan bagi para remaja, serta rendahnya sopan santun murid dengan guru atau anak dengan orang yang lebih tua. Namun demikian, terdapat beberapa kasus justru tidak mendukung perkembangan psikologi remaja di Desa Jatisawit Lor Blok Cibogo Kecamatan Jatibarang Kabupaten Indramayu.

Adapun faktor penghambat berupa lingkungan sosial juga membuat remaja kurang bersosialisasi dengan lingkungan sekitar, malas bermain permainan zaman dulu (permainan tradisional), kebanyakan anak remaja sekarang lebih asyik bermain permainan yang ada didalam gawai mereka salah satunya game online yang membuat anak menjadi kecanduan dengan gawai, membuat anak menjadi malas melakukan aktivitas diluar rumah, seperti lari pagi, bermain bola, bulu tangkis, bermain volly dan masih banyak lainnya. Namun sekarang kegiatan tersebut sudah jarang sekali peneliti lihat.

## B. Saran

Berdasarkan hasil temuan-temuan penelitian dan kesimpulan diatas, maka penulis ingin menyampaikan beberapa saran sebagai berikut:

- a. Bagi orang tua, pengawasan dari orang tua sangat diperlukan dalam penggunaan gawai pada anak. Orang tua diharapkan dapat lebih tegas dalam pemakaian gawai yang berlebih pada anak selain itu orang tua harus bisa menyaring isi gawai yang dirasa tidak layak untuk ditonton oleh anak-anaknya.
- b. Bagi remaja di Desa Jatisawit Lor Blok Cibogo diharapkan dapat lebih bijak dalam memanfaatkan dunia teknologi khususnya gawai agar dapat berdampak positif bagi dirinya dimasa yang akan datang.
- c. Untuk peneliti, diharapkan peneliti lain dapat melanjutkan skripsi terkait masalah ini. Agar peneliti dan pembaca dapat mengetahui bagaimana pengawasan orang tua terhadap dampak penggunaan gawai pada perkembangan karakter anak remaja. Sehingga kita semua dapat mencegah dampak negatif dari penggunaan gawai, serta dapat membantu anak remaja untuk bisa lebih sadar dalam memanfaatkan kemajuan teknologi gawai.

