

DAFTAR PUSTAKA

- Adenan, F. (1982). *Puzzles and Games For Student of English*. Yogyakarta.
- Arikunto, S. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT : Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ating, D. A., M. , S. J., M., C. D., Dewi P., D. A., & Puspitaningrum, D. A. (2018). Permainan Media Puzzle Untuk Menumbuhkan Minat Baca siswa Kelas Rendah SD Kupang Bondowoso. *Jurnal Prosiding FKIP Universitas Jember*, 81-82.
- Darmadi, H. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Ghazali, I. (2013). *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 21 Update PLS Regresi* . Semarang: Universitas Diponegoro.
- Hake, R. R. (1999). Analyzing Change/Gain Scores. *American Education Research Association's Division. D, Measurement and Research Methodology*.
- Heru, K. (2015). *Pembelajaran Kreatif Bahasa Indonesia*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Hotimah, E. (2010). Penggunaan Media flashcard dalam Meningkatkan Kemampuan Siswa pada Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Kelas II MI Ar-Rochman Samarang Garut. *Jurnal Pendidikan Universitas Garut*, 12.
- Jauhari, H. (2010). *Panduan penulisan Skripsi Teori dan Aplikasi* . Bandung: Pustaka Setia.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*, 15.
- Mais, A. (2018). *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jember, Jawa Timur: Pustaka Abadi.
- Muhibin Syah. (2010). *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Mujaiyanah, S. (2020). Mengukur Hasil Belajar Ekonomi Menggunakan Media Asesmen Word Search Puzzle di Platform Android. *Edunomik : Jurnal Ilmiah Pendidikan Ekonomi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan*, 108.
- Murwiyanti, D. (2014). Pengaruh Penggunaan Media Word Search Puzzle Terhadap Minat dan Hasil Belajar Pendidikan Kewarganegaraan Siswa Kelas VIII di SMPN 4 Wates. *Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta*.
- Nurhalifah, Lestari, N., & Yusuf, S. M. (2020). Efektifitas Media Pembelajaran Word Search Puzzle dalam Meningkatkan Daya Ingat Siswa pada Materi Ekosistem kelas VII di SMP Muhammadiyah Kupang Tahun Ajaran 2018/2019. *Jurnal Biosains dan Edukasi*, 18.
- Nurhalifah, N. L. (2020). Efektifitas Media Pembelajaran Word Search Puzzle dalam Meningkatkan Daya Ingat Siswa pada Materi Ekosistem Kelas VII di SMP Muhammadiyah Kupang Tahun Ajaran 2018/2019. *Jurnal Biosains dan Edukasi*, 17.
- Rahma, F. I. (2019). Media Pembelajaran . *PANCAWAHANA : Jurnal Studi Islam Vol. 14, No. 2, Desember 2019 E-ISSN: 2579-7131*, 90.
- Rahma, F. I. (2019). Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran bagi Anak Sekolah Dasar). *Jurnal Studi Islam*, 98.
- Rosnaningsih, A., Faridah, D. N., & Nuri, F. (2020). Penggunaan Strategi Concept Cartoon dalam Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Inggris SDN Bencongan 1 Kabupaten Tangerang. *Jurnal Penelitian, Pendidikan dan Pengajaran*, 2.
- Santoso, I., & Andriyadi, A. (2019). The Use of My Dictionary Application to Improve Students' Vocabulary Mastery ELTIN JOURNAL. *Journal of English Language Teaching in Indonesia*, 35.
- Soeparno. (1988). *Media Pengajaran Bahasa*. Yogyakarta: PT. Intan Pariwara.
- Sudjana, N. (2016). *Penilaian Hasil proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsimi, A. (2007). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sukmadinata, N. S. (2012). *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sumiharsono, MM., P., & Hasanah, S.Ag., M.Pd., H. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember, Jawa Timur: Pustaka Abadi.
- Sundayana, R. (2014). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, A. (2013). *Teori Belajar dan pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Syafei. (2016). *Teaching English to Indonesian Young Learners (Edisi Pertama)*. Jakarta: Kencana.
- Uno, H. (2007). *Profesi Kependidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Usman, M., Dini, I., & Ramlawati. (2021). Pengaruh Media Word Search Puzzle melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Talking Stick terhadap Hasil Belajar dan Sikap Kimia Siswa Kelas X SMAN 1 Tanete Rilau (Studi pada Materi Pokok Hidrokarbon). *ChemEdu (Jurnal Ilmiah Pendidikan Kimia)*, 89.
- Wahyuni, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Word Search Puzzle Pada Kelas X IPS SMA Negeri 16 Surabaya Tahun Pelajaran 2017/2018. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)*, 336-342.
- Widiasworo, E. (2018). *Mahir Penelitian Pendidikan Modern*. Yogyakarta: Araska Publisher.
- Yudhanegara, M. R., & Lestari, K. E. (2018). *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: Refika Aditama.
- Yusuf, A. (2014). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan*. Jakarta: Prenadamedia Group.